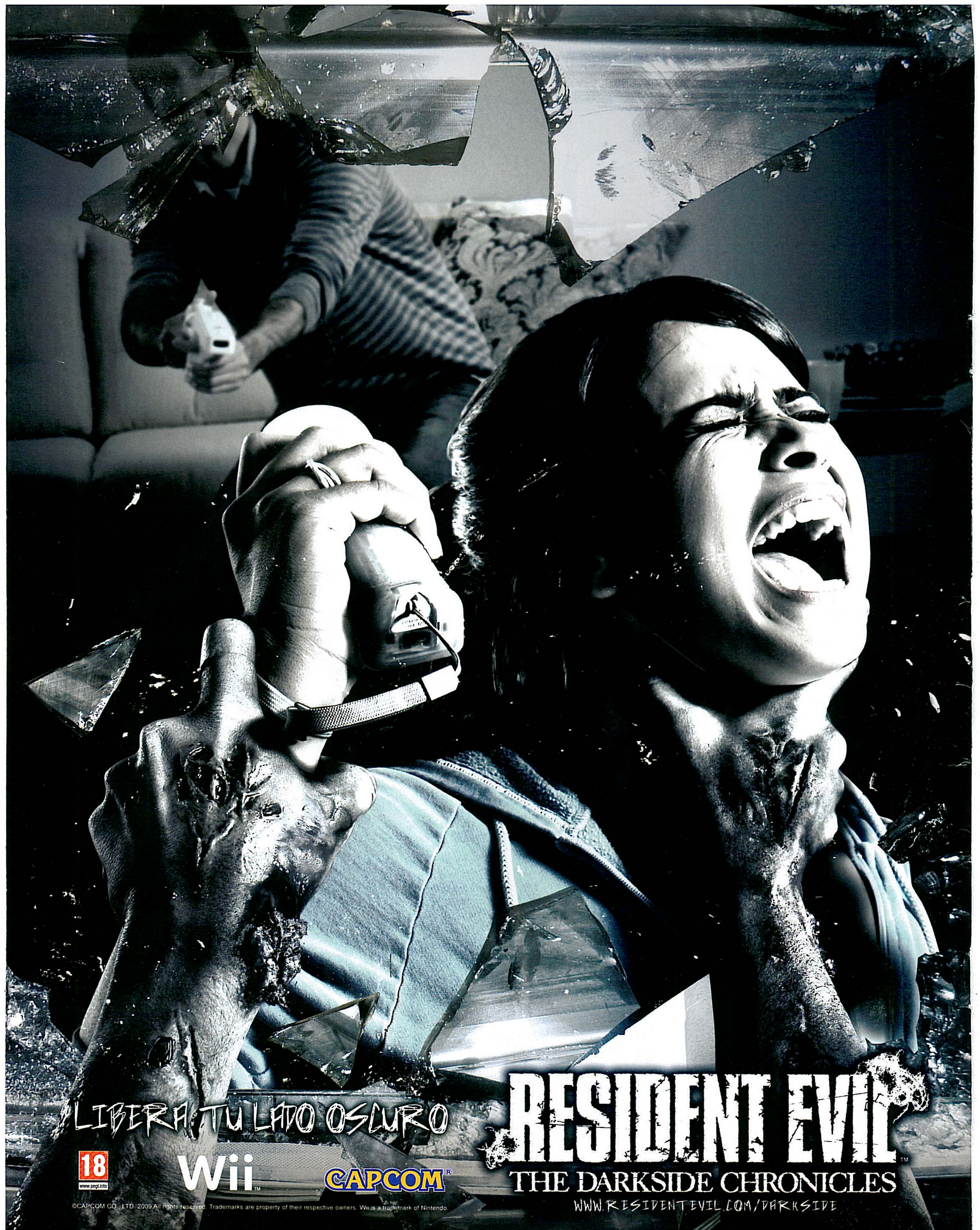
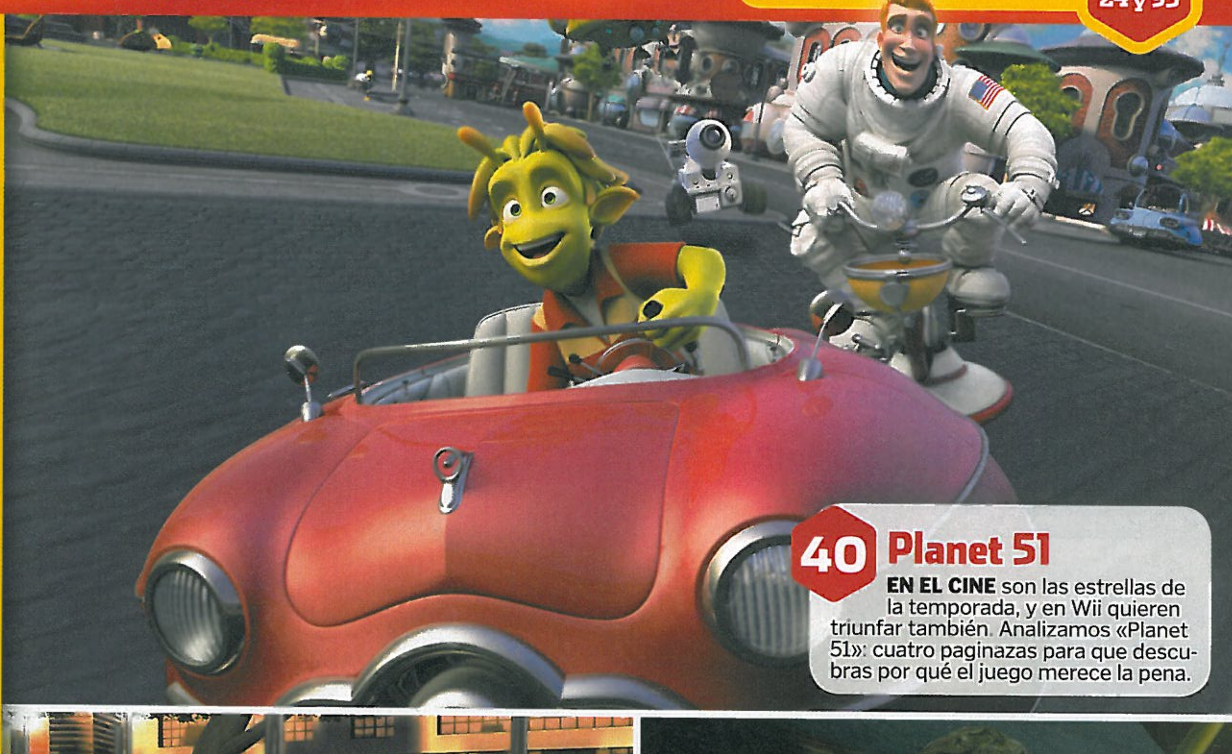

POR SOLO
2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS
Nintendo
Nº 205 - DICIEMBRE 2009
¡PRIMERA REVIEW!
New Super Mario Bros.
¡El juego más divertido para Wii!
NOVEDADES
Rabbids Mi Caaasa!!!
Resident Evil DC
Mario y Sonic JJOO
Style Boutique
NFS Nitro
¡UN JUEGO DE PELÍCULA!
Planet 51
¡Conduce los coches más flipantes!
¡El nuevo Zelda llega con fuerza!
Todos los detalles de la mejor aventura de Link para DS


LIBERA TU LADO OSCURO
RESIDENT EVIL
THE DARKSIDE CHRONICLES
WWW.RESIDENTEVIL.COM/DARKSIDE
18
www.pegi.info
Wii
CAPCOM
©CAPCOM CO., LTD. 2009 All rights reserved. Trademarks are property of their respective owners. Wii is a trademark of Nintendo.

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 205 - DICIEMBRE 2009

¡2 SUPER CONCURSOS!
¡Una tabla de snow y juegos de Layton!
páginas 24 y 93



40 Planet 51
EN EL CINE son las estrellas de la temporada, y en Wii quieren triunfar también. Analizamos «Planet 51»: cuatro paginazas para que descubras por qué el juego merece la pena.



60 Need For Speed Nitro
Wii SE MERECÍA un gran juego de esta serie... ¡y llega muy, muy deprisa!



50 Resident Evil
«DARKSIDE CHRONICLES» recupera grandes momentos de la saga de terror... y los convierte en pura acción.



20 ¡Vamos de fiesta!
VIVA LA MÚSICA, sobre todo en Wii. Descubre cuáles son los mejores juegos del género.



34 New Super Mario
¡MARIO VUELVE A Wii! En un juego de plataformas 2D que merece pasar a la historia: ¡es una nueva revolución multijugador!

Este mes no te pierdas nada de esto...

YA TIENE FECHA

'Tatsunoko', el crack de Capcom para enero



+info pág. 6

EPIC MICKEY

Mickey y sus amigos ofrecen su lado más oscuro en Wii



+ info pág 8



ACCESORIOS

Espadas láser y más periféricos guays para Wii



+ info pág 10



Los colores anunciados para Japón son vino tinto, blanco y marrón oscuro.

REDISEÑOS | Wii y DS

Wii cambia de look, y DSi se hace grande

El 20 de noviembre, Wii se viste de negro, y a principios de año, DSi se pasa a la talla XL.

Nintendo renueva sus consolas para llenar de color estas navidades y entrar en el año nuevo a lo grande, con la recién anunciada **DSi XL**, que llegará a Europa a lo largo del primer trimestre de 2010.

¡Súmate a la nueva moda!

Empecemos con Wii, que en estos días estrena un precioso **negro brillante**, en un pack de edición limitada irresistible: consola, mando, nunchuk, Wii MotionPlus, «Wii Sports» y «Wii Sports Resort». Además, también se lanza (por separado) la versión PRO del mando clásico en negro.

Sólo unos meses más tarde, llegará la nueva DSi XL, con pantallas de 4,2 pulgadas, que multiplicarán el ángulo de visión para compartir la experiencia con quienes nos rodean; una batería de mayor duración; y por supuesto, la doble cámara, grabadora, internet, Tienda DSiWare y los más de 1.000 títulos que ya han hecho grande a DSi.



¡Regálatela esta navidad!

¡Oportunidad perfecta para hacerse con una Wii! Primero, por su elegantísimo color exclusivo. Y segundo, porque el pack de edición limitada incluye MotionPlus y los dos Wii Sports. Vamos, que tiene todo lo necesario para disfrutar de Wii al máximo.





La nueva DSi XL

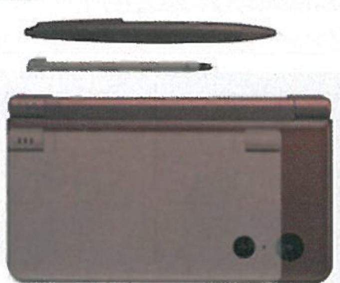
PANTALLAS UN 93% MÁS GRANDES que las de DS Lite con ángulo de visión mejorado.

EN JAPÓN ESTARÁ DISPONIBLE EN 3 COLORES: blanco natural, vino tinto y marrón oscuro.

INCLUIRÁ UN STYLUS con forma de pluma estilográfica.

DOS JUEGOS DE DSiWARE: 'Una pausa con Brain Training: Artes' y 'Diccionario 6 en 1'.

LANZAMIENTO: Primer trimestre de 2010, primero en Japón, luego en USA y Europa.





La nueva DSi XL frente a DSi



No digas que el nuevo mando no es chulísimo, ¿verdad? El pack tiene un aspecto genial, y resulta una oferta imprescindible.

Edición limitada

El nuevo pack de Wii negra está disponible por 210€ pero date mucha prisa, es edición limitada

LO MEJOR DEL MES

Need for Speed, 100 millones



La saga Need for Speed festeja, y nosotros también, superar los 100 millones de unidades vendidas. Tras 16 años de éxitos, ¡enhorabuena!

Demos jugables en Wii Ware

Lo que lees. Nintendo ha anunciado en Japón la puesta en marcha de descarga de demos a través del canal tienda de Wii. Lo queremos ya para Europa.

Wii Sports Resort, récord total

Según confirma la revista Gameindustry, «Wii Sports Resort» ha superado los 7 millones de unidades vendidas en todo el mundo. ¡Qué grande!, ¡se lo merece!

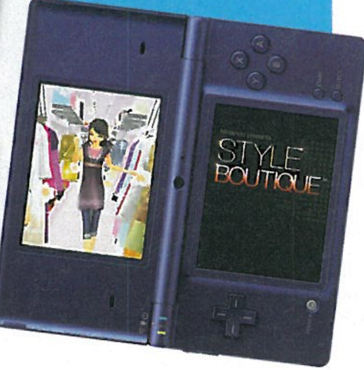


Música para todos los estilos...

Rock total, pop del bueno, rave, hip hop... los juegos de música ya no se detienen en la guitarra. Se apuesta por la mesa de mezclas, la batería...

El bombazo «Style Boutique» en DS

Por fin un juego de moda para chicas (y chicos) en el que la moda es más que un juego... Con más de 10.000 artículos y una gran comunidad online.







LUCHA/AVENTURA | Wii Y DS

¡2010 empieza con Capcom!

«Tatsunoko» llega a Wii el 29 de enero y el nuevo «Ace Attorney», en febrero.

¡Ya tenemos fechas! Por un lado, el esperado «Tatsunoko Vs Capcom Ultimate All Stars», con sus 27 personajes de ambas sagas y flipantes peleas 2D, llega por fin a Europa el 29 de enero. Y si te molan las aventuras gráficas, «Ace Attorney Investigations: Miles Edgeworth» salta de los tribunales a la escena del crimen con nuevos casos, el 16 de febrero.

Están confirmados Frank West, Joe the Condor y Zero.



El prota de Ace Attorney será el rival de Mr. Wright.

AVENTURA RPG | DS

«Blue Dragon» se acerca a DS

Namco Bandai trae «Awakened Shadow» a DS este verano.

¿Nunca has oído hablar de este juego de rol japonés? Quizás se deba a que es la primera vez que aparece en una consola Nintendo, pero seguro que enseguida quedas prendado de su **absorbente historia y dosis de estrategia**.

Controlarás a Shu, que luchará junto a sus amigos para recuperar las sombras perdidas y devolver la paz al mundo. Por primera vez, podrás personalizar la ropa, peinado y rasgos de tu héroe con el stylus, además de actualizar tu equipo, armaduras y armas, ¡o incluso cambiar tus sombras!



Los gráficos van de la mano de Toriyama.

La estrategia rolera exigirá diseñar tácticas.





Cambia tu look

Ya está aquí el primer título diseñado en exclusiva para DSi. «Cambia de look: Péinate y maquíllate», utiliza la cámara para que chicas de todas las edades puedan hacerse fotos a las que aplicar looks y estilos nuevos. Nos lo trae 505 Games.



Circus Playmobil

Es su debut en Wii, y ya han montado el circo, con 16 minijuegos para toda la familia. Equilibristas, magos, domadores de fieras, acróbatas... ¡Lánzate a la pista! Lo lanza Micronet a finales de noviembre.



Kilari

En primavera de 2010, Konami traerá a DS esta serie de anime, cuya protagonista (la joven Kilari) sueña con la fama. Desde la perspectiva de su gato, tendrás que explorar la ciudad con total libertad y afrontar muchos retos.

Alicia en el País de...

La nueva película del genial Tim Burton tendrá su juego en Wii y DS a principios de año. Recorrerás un mundo mágico lleno de peligros y viejos conocidos, como el Conejo Blanco o el Sombrerero Loco. Y en DSi, podrás usar la cámara para detectar colores. Lo lanzará Disney Interactive.



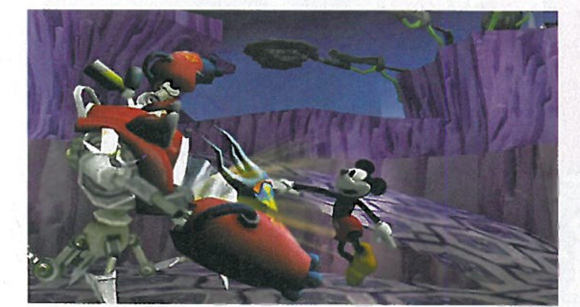


AVENTURA Wii

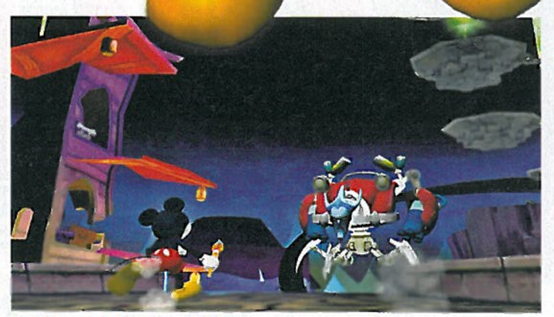
¡El nuevo Mickey va a ser épico!

«Epic Mickey» será uno de los títulos más ambiciosos de 2010, sólo para Wii.

Disney Interactive y el aclamado desarrollador Warren Spector están preparando una bellísima aventura con Mickey Mouse como protagonista, ambientada en un mundo oscuro al que van a parar los dibujos animados olvidados. La acción consistirá en crear y borrar todo tipo de plataformas, obstáculos, personajes y caminos por los que avanzar, desde una estética de fantasía y ciencia ficción recreada en increíbles 3D. Lo esperamos para otoño de 2010.

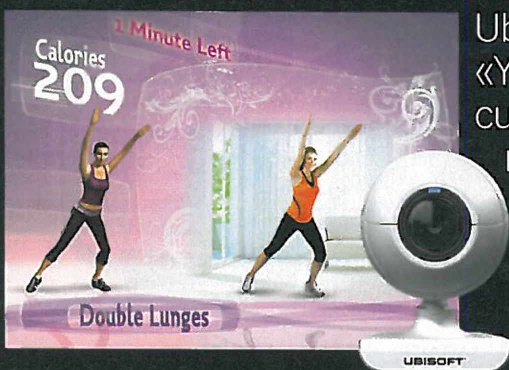


Habrá libertad para ser un ratón bueno o malvado.



¿Se usará el mando de Wii como pincel? ¡Ya veremos!

¡VAS A "VERTE" EN FORMA!



Ubisoft te propone un juego: se llama «Your Shape», y consiste en escanear tu cuerpo mediante una sofisticada cámara, recomendarte una tabla de ejercicios personalizada según tu diagnóstico y corregir tus movimientos sobre la marcha. Sólo hay una condición: ¡esperar a que llegue diciembre!

LO QUE VIENE

Adelantamos los mejores títulos que llegarán en 2010 para Wii. Por favor, recuerda que las fechas son provisionales.

En enero



RESIDENT EVIL ARCHIVES RESIDENT EVIL 0 CAPCOM
Otro buen remake que se asoma a nuestras Wii de la mano de los creadores de la saga. Descubre los primeros pasos del peligroso T. virus.

En febrero



SILENT HILL KONAMI
Se ha saltado las fechas iniciales, pero en Konami nos ha confirmado que su 'survival horror' más esperado llegará en febrero. Así que va a tocar pasar mucho miedo, con tu Wii, claro.

En primavera



MONSTER HUNTER 3 TRI CAPCOM
Uno de los juegos más esperados de la compañía japonesa podría aterrizar incluso antes de primavera. ¡Prepárate para cazar infinidad de monstruos!

En otoño



METROID OTHER M NINTENDO
Desde que lo anunciaran en el E3, no se ha vuelto a saber nada más de él. Por eso hemos querido volver a recuperarlo, para que esperar al otoño/invierno del año que viene no se haga tan largo.

KA-ME-HA-ME-HA!





¡VIVE LAS AVENTURAS ORIGINALES DE GOKU!

- Acción única e innovadora en entornos 3D totalmente nuevos.
- Sigue la evolución de Goku desde la saga Red Ribbon hasta la saga King Piccolo.
- Descubre la serie original de Dragon Ball ahora con una calidad increíble.

DRAGON BALL Z
ATTACK OF THE SAIYANS

LA NUEVA SAGA DE LOS SAIYANS

- ¡El mundo de Dragon Ball Z, por fin en juego de rol!
- Revive la invasión de la tierra por parte de los Saiyans y descubre una nueva historia.
- Poderosas batallas a toda velocidad.

¡YA A LA VENTA!

WWW.DBZ-VIDEOGAMES.COM









NINTENDO DS. Wii






ACCESORIOS · Wii

Juega con más Fuerza que nunca

Aluvión de periféricos 'Star Wars' para Wii: sables y pistolas.

Empuña los auténticos sables de luz de Anakin y Yoda con estas fantásticas réplicas que se iluminan mientras juegas... o maneja la pistola de los soldados imperiales, en la que insertas mando y nunchako. También puedes ampliar tu campo de acción y distancia de juego con la nueva barra sensora inalámbrica. Ya están disponibles, gracias a Ardistel.



Los Light Up Lightsaber también vienen en sets de dos sables, por 29,95€.



La Clone Wars Blaster se usa como el Zapper, y cuesta 19,95€.



La Ultra Sensor Bar potencia la profundidad de la partida, por 17,95€.

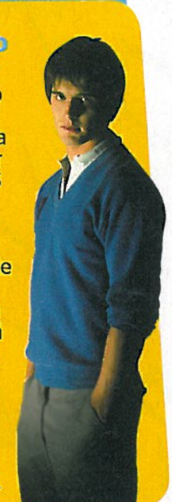




A boy and his Blob

Tendremos que esperar unas semanas más para disfrutar de esta preciosa aventura para Wii, 'remake' de un original plataformas de NES. Tu amigo Blob se transformará en cualquier objeto, para resolver los puzles de 40 coloristas niveles.

El Internado



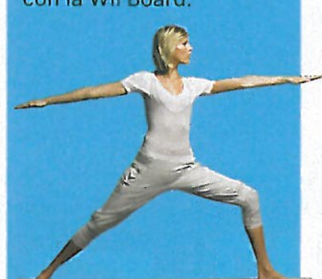
Ha tardado un poco más de lo previsto, pero por fin vamos a poder disfrutar en nuestras DS del juego oficial de la serie 'El Internado'. Será a través de una aventura llena de puzles que nos llevará por los mismo escenarios de la serie, y con vuestros personajes favoritos. Lo lanza Namco Bandai.

Egipto

Basado en la serie de TV 'La construcción de un Imperio', te convertirás en líder del imperio egipcio y gestionarás su economía, ejército y la expansión a otros territorios mediante la guerra o la diplomacia. En 2010 llega a DS, vía Koch Media.

Yoga

Si te gusta la vida sana y quieres mantener en forma cuerpo y mente, el nuevo «Yoga para Wii» te vendrá de perlas. La 'top model' Anja Rubik te guiará en múltiples ejercicios con la Wii Board.



CARRERAS · Wii

¡Sega arranca sus motores!

«Sonic & Sega All Stars Racing» va a "revolucionar" tu Wii en 2010.



El nivel de acción será bestial en tu Wii.

Cómo sería un juego a lo 'Mario Kart', protagonizado por las mayores estrellas de SEGA? La respuesta es 'All Star Racing', una locura sobre ruedas a través de castillos medievales, ciudades animadas y bosques sacados de las mejores franquicias de la compañía. Sonic, Eggman, AiAi y su coche-plátano o el recién anunciado Ryo (de 'Shenmue') con su moto, competirán por tierra y aire para llegar los primeros a la meta, sin escatimar en ítems arrojadizos, atajos secretos, y movimientos All-Star, como Super Sonic o Tails Tornado. ¡Menudas carreras a cuatro!



Conducirás coches, motos e incluso avionetas.




UBISOFT


7
www.pegi.info



EL DERBI DEL AÑO

PES 2010 vs FIFA 10

Esta temporada, el duelo más futbolero se vive en Wii. Los dos cracks, FIFA y PES, saltan al campo casi a la vez, pero su manera de entender el fútbol no es la misma. ¡Píiiiiiiii! El desafío ha comenzado. Hemos valorado cada apartado con goles. El que marque más, se llevará el trofeo.

Estilos de juego Toque contra pegada



«PES 2010» es la quintaesencia del toque, de diseñar bien la jugada hasta crear la ocasión ideal de peligro. El control 'Playmaker' de «PES» es lo más innovador que se ha visto hasta el momento... pero se necesita tiempo para dominarlo. El puntero permite controlar a cualquier jugador del campo, mientras con el stick regateamos manteniendo la posesión del balón. Una vez que completes el tutorial y cojas experiencia, cualquier otro control te parecerá limitadísimo. Con respecto a los modos clásicos, «PES» se convierte en la versión "de toda la vida" del exitoso simulador de Konami.





FIFA 10

«FIFA 10» propone un fútbol con poco juego en el centro del campo, y muchísima pegada. Sus opciones de control buscan la sencillez y accesibilidad. Su modo por defecto, y con el que mejor se controla, se compone de mando y nunchuk, y hay que hacer poco más que llegar cerca del área y agitar el mando para lograr un espectacular chute a cámara lenta. Si además está llena la barra de 'Momentum', puedes disparar incluso desde el centro del campo, y el portero lo tendrá difícil para despejar. Con respecto a los modos clásicos, en «FIFA» se mantiene el estilo de máxima sencillez y súper chutes.





El control es para PES



La accesibilidad es para FIFA

CADA JUEGO PONE EN LIZA UN FÚTBOL DIFERENTE. 'PES' APUESTA POR EL CONTROL, 'FIFA' POR LA PEGADA

Nivel visual Máximo realismo o look 'dibujo'



«PES» ha dado otro paso más hacia el fotorrealismo. Este año se ha trabajo con texturas en alta resolución para equipaciones y rostros de las figuras. El resultado es espectacular, y se aprecia sobre todo en las repeticiones y celebraciones de los goles. Además, tiene variedad climática, y el ambiente de los estadios es alucinante.





Visualmente se diferencia bastante con «PES», incluso más que en el control. El estilo de «FIFA» "dibuja" a los jugadores en lugar de darles un look realista. Pero consigue que el parecido de los cracks sea asombroso, y realmente original, y es la estética que mejor va con el planteamiento arcade y vistoso de los partidos.



El estilo realista se impone en este apartado



«FIFA» no suma, ha elegido otro estilo



Comentarios Empate a cracks



Esta edición de «PES» es el estreno de Carlos Martínez, comentarista y director de deportes de Canal +, junto a Maldini, el gran "sabelotodo" del fútbol mundial en España. La pareja funciona, aunque a Martínez se le nota menos suelto que en los partidos del Plus.

FIFA 10

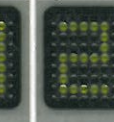
En «FIFA 10» volvemos a disfrutar del dúo clásico, Paco González y Manolo Lama, líderes absolutos con el Carrusel Deportivo de la Cadena SER. Como viene siendo habitual, los comentarios son muy completos, aunque les podemos achacar que se repiten muchas frases.







Los de la tele ponen ritmo



Los cracks de la radio convencen

Licencias FIFA, mejor



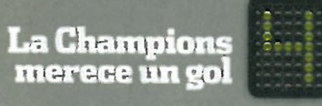
«PES» no se acerca a la cifra de equipos de FIFA, y muchos de ellos no tienen su nombre ni equipación reales, pero ofrece la licencia exclusiva de la UEFA Champions League, desde luego todo un puntazo, que además se integra en la renovada Liga Máster.

FIFA 10

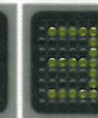
Las cifras de «FIFA» son para alucinar: 30 ligas, 41 selecciones nacionales, 570 equipos reales y 12.500 jugadores licenciados. Sin embargo, sólo permite jugar las ligas y copas de cada país, y no tiene ningún campeonato de selecciones, tipo Mundial o Europeo.







La Champions merece un gol



Licencias y equipos, marcan

Opciones PES arrasa

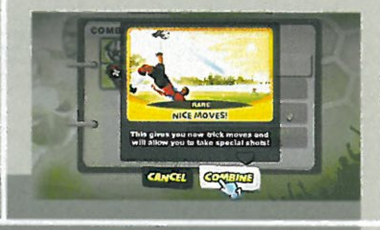


Junto a Champions y Liga Máster, está la copa Konami, con muchas posibilidades de edición en torneos. Y la 'Senda de Campeones', donde crear instalaciones y mejorar a nuestro equipo.

FIFA 10

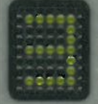
Ha sufrido un recorte importante de modos de juego desde la edición 09. Especialmente el mánager ha dado paso a un modo llamado 'Battle for Glory' en el que el objetivo es ganar items especiales.





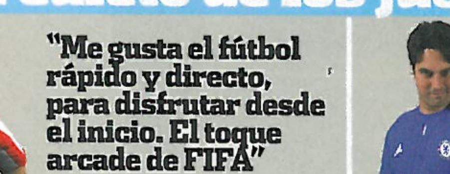
Marcador final

PES 2010 — Más realista y más opciones

FIFA 10 — Arcade directo, poco profundo

El veredicto de los jueces



"Me gusta el fútbol rápido y directo, para disfrutar desde el inicio. El toque arcade de FIFA"

Juan C. García



"Prefiero un juego completo, lleno de opciones y con gráficos realistas. Me quedo con PES"

Luis M. Galán



"No soy un gran futbolero, pero sí un jugón, y PES me aporta mayor profundidad"

Rubén Guzmán



10 Escalofríos para Wii

Hemos seleccionado para ti los 10 momentos más terroríficos que puedes vivir en los juegos de miedo de Wii. Un reportaje indicado para leer por la noche, en soledad e iluminados sólo por la luz de la mesilla...

1 Dead Space Extraction

➲ EA Games ➲ +18 años ➲ Ya a la venta

La colonia Aeigis VII sufre una infección. Sus habitantes se han convertido en Necromorfos, mutantes a los que sólo se puede detener destrozando a tiros sus extremidades. Así que te toca apuntar bien en este aterrador "shooter" subjetivo sobre raíles.

SITUACIÓN: Ya hemos escapado de unas cuantas hordas de necromorfos, corremos por una estrecha pasarela... ¡y, de pronto, un tentáculo surge del techo y atrapa a nuestra compañera Lexine! Apunta bien: por primera vez, de tus disparos no sólo depente tu vida...

MIEDÓMETRO:



2 Resident Evil 4

Capcom · +18 años
Ya a la venta

Los usuarios de Wii tenemos la mejor versión de los uno de los grandes juegos de la década. En «Resident Evil 4», Leon Kennedy vive una explosiva mezcla de terror y acción en una zona rural española asolada por un extraño virus.

SITUACIÓN: Exploras un pabellón médico abandonado. En una camilla ves un cuerpo con forma humana, sí, pero de piel gris y gruesa y con un rostro sin rasgos. Entras en otra sala, registras, te das la vuelta... y "eso" se ha levantado. En la oscuridad, sólo ves sus ojos brillantes y la mueca de su inhumana boca...

MIEDÓMETRO:



3 Ju-on, The Grudge

Rising Star · +16 años
3 de diciembre

En exclusiva para Wii, llega el juego que continúa la serie de películas 'Ju-On, La Maldición'. El director de las pelis, Takashi Shimizu, ha dirigido el juego, una aventura de exploración en primera persona que narra una historia inédita.

SITUACIÓN: La maldición te ha atrapado. Entraste en la casa Saeki y los espectros de sus habitantes, víctimas de muertes terribles, te persiguen. Ya has sobrevivido al niño fantasma Toshio, pero cuando exploras la oscura mansión tu linterna ilumina algo. Una mujer se arrastra hacia ti. Kayako ha venido a buscarte.

MIEDÓMETRO:



«Cursed Mountain» te traslada al Himalaya... para helarte la sangre

4 Resident Evil Archives

Capcom · +16 años
Ya a la venta

Esta adaptación a Wii del clásico de GameCube (a su vez "remake" del primer episodio de la mítica saga), sigue siendo uno de los juegos más agobiantes del mundo. Encerrados en una mansión llena de zombis (y otras bestias mucho más terribles), racionar la munición es clave para sobrevivir. Cada bala cuenta.

SITUACIÓN: En tu exploración por la mansión, te has encontrado zombis lentos y que puedes derribar a tiros... y ya lo has pasado bastante mal. Pero cuando, por primera vez, uno de ellos vuelve a levantarse y se mueve mucho más deprisa... te das cuenta de que estás atrapado en el infierno.

MIEDÓMETRO:

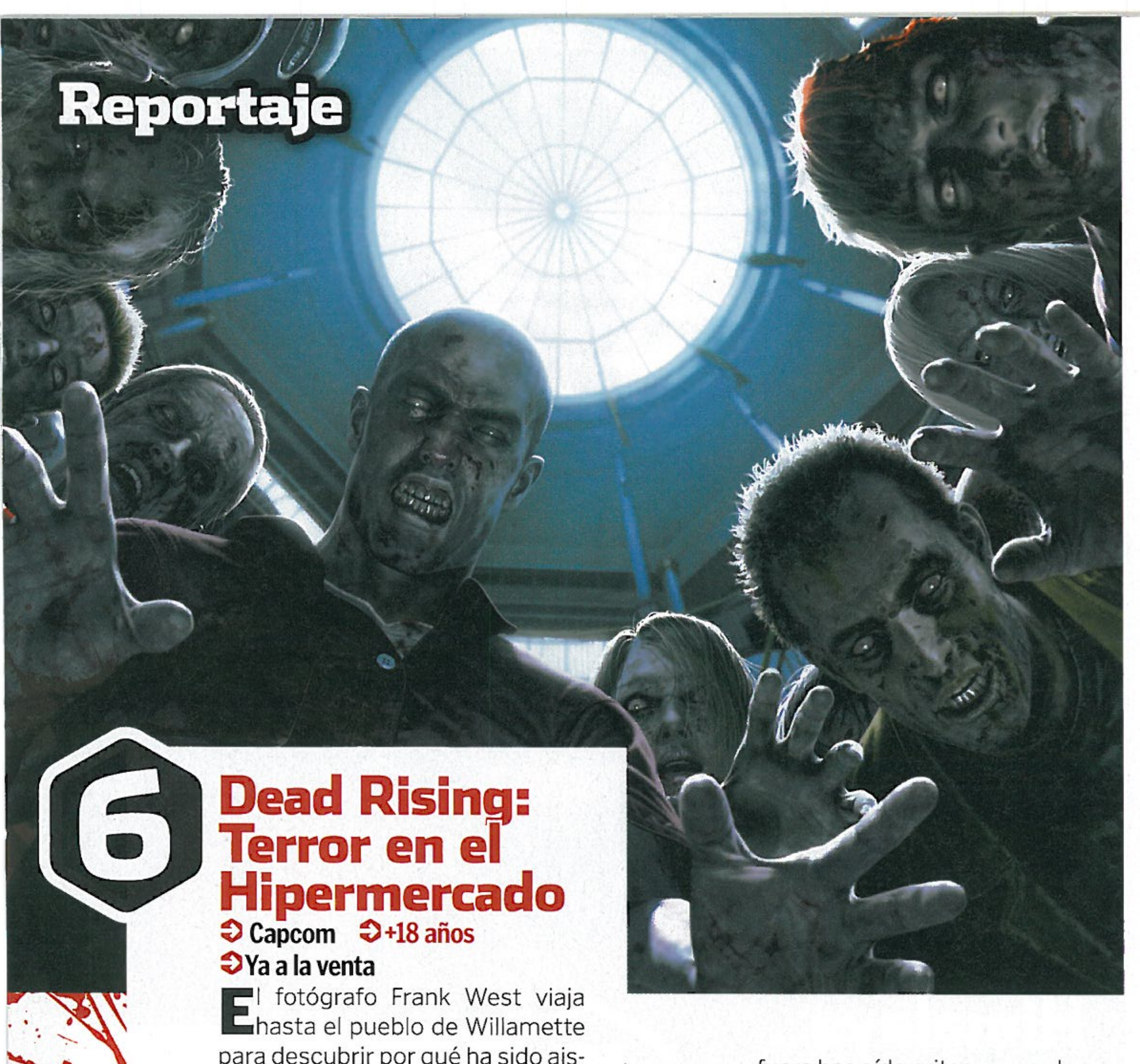
5 Cursed Mountain

Deep Silver · +16 años
Ya a la venta

Chomo Lonzo es el nombre de uno de los picos del Himalaya... y también el lugar donde el explorador Eric Simmons puede perder la cordura... y la vida. Debe escalar la montaña en busca de su hermano desaparecido, y en su camino tendrá que enfrentarse a los fantasmas de los muertos y a los mayores horrores de los mitos tibetanos...

SITUACIÓN: Llegamos al segundo poblado en nuestra ascensión por la montaña... ¿Qué se distingue a lo lejos? Figuras rojas bailan entre la niebla... ¿estándartes, fantasmas, o las tumbas de un sobrenatural cementerio?

MIEDÓMETRO:



6 Dead Rising: Terror en el Hipermercado

➲ Capcom ➲ +18 años

➲ Ya a la venta

El fotógrafo Frank West viaja hasta el pueblo de Willamette para descubrir por qué ha sido aislado en cuarentena. Y allí encuentra zombis. Cientos de zombis. Miles de zombis. Y ahora le toca usar como arma cualquier cosa y abrirse paso en un juego de acción brutal.

SITUACIÓN: Has pasado de todo y sólo te queda atravesar un túnel con cientos de zombis... por metro cuadrado. Menos mal que dispones de una feromona que hace que te ignoren... ¿Te atrevés a cruzar entre ellos sin llamar su atención?

MIEDÓMETRO:



7 Obscure II

➲ Hydravision ➲ +16 años

➲ Ya a la venta

Este "survival horror" de desarrollo clásico nos sumerge en una peli del horror adolescente. Un grupo de chavales debe sobrevivir en un campus tomado por terribles monstruos vegetales...

SITUACIÓN: La fiesta se ha desmadrado... de manera mortal. Desde fuera has oído gritos, y una alumna herida sale de la sala. Intentas ayudarla, pero parece muy malherida... hasta que, con horror, contemplas cómo muta en una monstruo, ¡y debes luchar por tu vida!

MIEDÓMETRO:

8 RE Darkside Chronicles

➲ Capcom

➲ +18 años

➲ 27 de noviembre

La saga más famosa de la historia de los juegos de terror vuelve este mes a Wii con un título de disparos sobre raíles en la que revivimos momentos de «RE2» y «RE Code Veronica», y nos enfrentamos a episodios nuevos.

SITUACIÓN: En medio del caos de Raccon City, la comisaria parece libre de zombis... ¡Mira al techo! Agarrado, un monstruo te amenaza con su larga lengua. Has conocido a los Leeker... .

MIEDÓMETRO:



9 Alone in the Dark

➲ Atari ➲ +18 años

➲ Ya a la venta

Eres Edward Carnby... y tu nombre es lo único que sabes sobre ti mismo. Estás amnésico y Manhattan está sumida en el caos por culpa de una extraña fuerza demoníaca. Tienes dos misterios por resolver.

SITUACIÓN: En la oscuridad de un aparcamiento, bajas una escaleras en busca de un coche cuando... ¡el suelo cobra vida! Un fisura brota de la nada y parece perseguirte hasta que te atrapa... Te enfrentas a un horror conocido como "la grieta".

MIEDÓMETRO:

10 House of the Dead Overkill

➲ SEGA ➲ +18 años

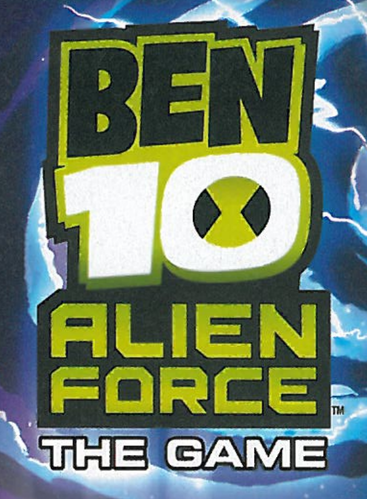
➲ Ya a la venta

Eres el agente especial G, y no estás de suerte: te han enviado a investigar unas extrañas desapariciones en un pequeño pueblo de Louisiana y, adivina: esto está hecho un asco y lleno de zombis. Te librarás de ellos a tiros en un juego de acción sobre raíles, precuela del primer «House of the Dead».

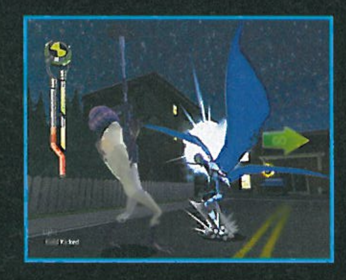
SITUACIÓN: Ya has recorrido una parte de la ciudad librándote de los zombis y demás monstruos... pero no estás preparado para esto. En la feria te espera todo un circo... de muertos vivientes.

MIEDÓMETRO:

¡SIENTE EL PODER DE LA FUERZA!



















6 NUEVOS JUEGOS LLENOS DE RITMO

¡Vamos de fiesta!

Canta, baila, toca la guitarra, "incordia" con la batería... CONVIÉRTETE EN EL MEJOR FAN con los 6 juegos musicales para Wii que te proponemos. Seas del estilo que seas, ponte en marcha, porque hay uno para ti.

- Activision
- Ya a la venta
- Disponible pack con guitarra
- +85 temas

110€

La guitarra es nueva pero puedes jugar con las que ya tengas de otras ediciones. Y con batería, bajo y micrófono.

Guitar Hero 5

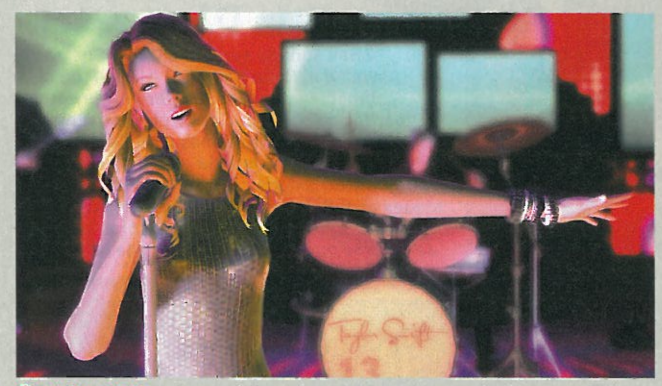
Sigue siendo imposible hacer sombra a 'GH', y aunque la llegada de Rock Band ha escocido en Activision, han devuelto el golpe lanzando la quinta entrega y haciendo crecer la "familia" con pop y buena música electrónica. Lo que explota 'GH5' son 85 canciones de 83 artistas, una rítmica combinación de instrumentos (guitarra, micro, bajo y batería), más modos "sociales" que nunca y un contenido descargable que permite encontrarse con 'Band Hero'.

EL DATO
Ahora se llevan los temas 'poperos' y de música disco, rave, electrónica, con nuevos periféricos



Band Hero

Desde superventas de renombre –Duffy, Robbie Williams, No Doubt– a revelaciones con miles de fans en Facebook o Twitter –Taylor Swift, Alphabeat...–. Imposible resistirse al karaoke de letras o guitarra, acertando con el momento oportuno en que "pasan" las piezas. Va a ser la experiencia musical (y familiar) definitiva, pues incluye 65 canciones de 63 artistas que satisfarán (casi) todos los gustos musicales.



Taylor Swift estrenará tres de sus temas en exclusiva para 'BH'.



Modos fiesta y rockfest, cualquier combinación de intrumentos y descarga de canciones de GH5, Greatest Hits y World Tour. ¡Guau!

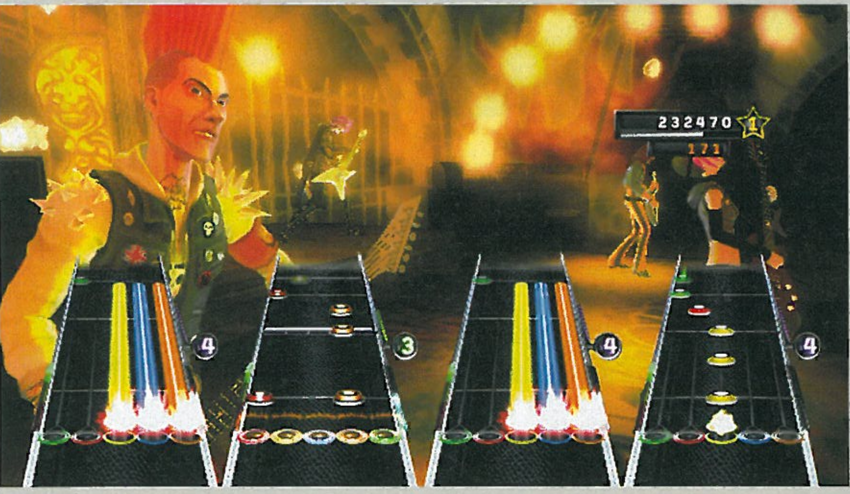
Batería y guitarra a estrenar



La batería de 'BH' es más estable, tiene dos pedales (para modo experto), conexión con el mando y hueco para baquetas. En la guitarra, de aspecto más realista, los colores que corresponden a las teclas del 'slide' táctil están en el traste, y los afinadores lucen color.



Los Mii también pueden convertirse en artistas legendarios en la última y más explosiva entrega de 'Guitar Hero'.



'GH5' es el rey del contenido descargable. Puedes bajarte temas legendarios de artistas como Lenny Kravitz, Metallica o KISS, incluso de otros hermanos 'GH'.

Disney Sing it! Pop Hits



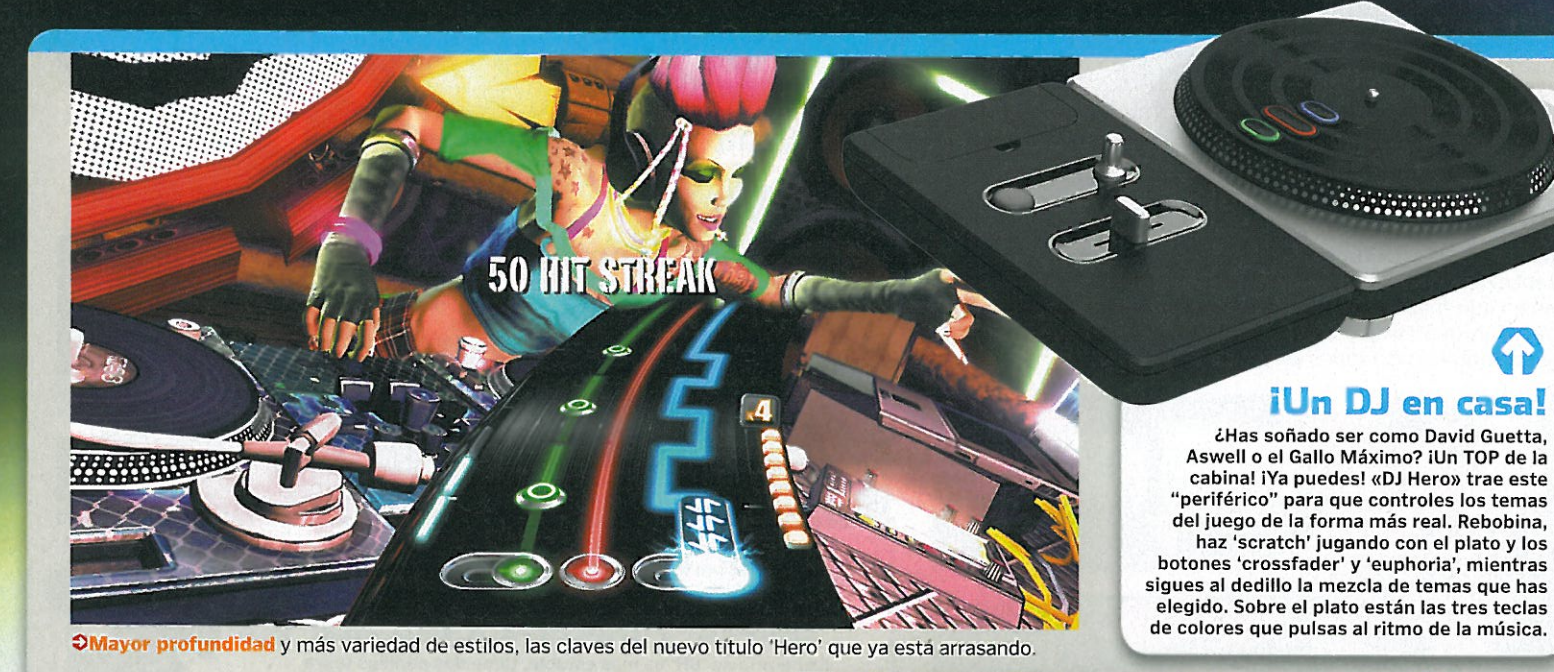
Atrévete a cantar el tema más rockero de lo último de Demi Lovato.



Coopera o compite en el modo multi, con estrellas como Duffy.



Lleva a tu salón a las estrellas que más adoras: Miley Cyrus, Jonas Brothers, Duffy... para que cantes al ritmo de sus éxitos. Aprovecha para demostrar a tus amigos quién canta mejor: rétales a superar tus records, grábate y canta sobre tu voz, pon efectos... Y si no se te da bien, atento a las 'clases' de ritmo y voz que da Tiffany Thorton.



Mayor profundidad y más variedad de estilos, las claves del nuevo título 'Hero' que ya está arrasando.

¡Un DJ en casa!

¿Has soñado ser como David Guetta, Aswell o el Gallo Máximo? ¡Un TOP de la cabina! ¡Ya puedes! «DJ Hero» trae este "periférico" para que controles los temas del juego de la forma más real. Rebobina, haz 'scratch' jugando con el plato y los botones 'crossfader' y 'euphoria', mientras sigues al dedillo la mezcla de temas que has elegido. Sobre el plato están las tres teclas de colores que pulsas al ritmo de la música.

DJ Hero

- Activision
- Ya a la venta
- Incluye mesa de mezclas
- +93 mezclas exclusivas

110€

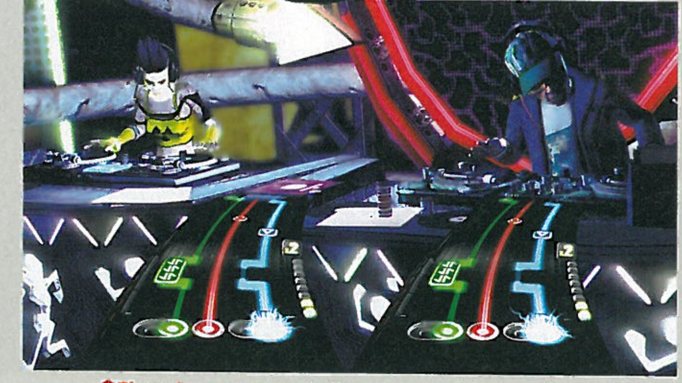
Aclamado como uno de los musicales más innovadores y atractivos, «DJ Hero» llega a las tiendas con 93 mezclas exclusivas de pop, rock, hip hop y dance. Una idea tan cañera como el periférico que trae: una mesa de mezclas que te convertirá en un dj profesional. A la altura de las figuras que han colaborado: Grandmaster Flash, DJ Jazzy Jeff, DJ Z-Trip... y de los artistas que remezclan: Daft Punk, Rihanna, Black Eyed Peas... Para los que busquen nuevas experiencias, Activision lanza además la edición Renegade, con mesa personalizada, maleta de transporte y packs exclusivos de 2 CD con temas inéditos de Jazzy Jeff y Eminem. ¡Serás el alma de la fiesta!

El botón Euphoria permite conseguir más puntos y animar al personal. Dale caña cuando parpadee en la mesa...

EL DATO

Dos ediciones a la venta: la original y la edición especial Renegade, con nueva mesa de mezclas





El modo versus puede llegar a ser muy competitivo, como el desafío online o los retos contra otro jugador tocando la guitarra 'GH'.



La mecánica es similar en este tipo de juegos. Acertar con la nota...

- EA Games
- Ya a la venta
- Pack especial bajo, batería y micro
- +45 temas

180€

Beatles Rockband

Los nuevos instrumentos de Beatles Rockband, modelados a partir de los originales, nos transportarán a los años dorados del grupo de Liverpool. Pero si no te "llega", vale con cualquiera de los que tengas de 'Rock Band' para disfrutar de los 45 grandes éxitos de The Beatles que incluye. Seas o no fan, no podrás perderte la mejor celebración musical jamás realizada a las más grandes leyendas de la música (con permiso de Rolling y pocos más).



Los Beatles son los indiscutibles protagonistas: canciones, vídeos, estilismos...



Los cantantes son muñecos, pero los temas son originales.

- Warner
- No incluye instrumentos
- 27 noviembre
- 45 temas originales

49,95€

Lego Rockband

Es «Rockband». Es LEGO. Es la unión de dos marcas de éxito en un juego cañero... para toda la familia. Se juega como todos los títulos de la saga, permite 4 jugadores (guitarra, bajo, batería y voz) y tiene 45 temas, con Bowie, Los Jackson 5, Blur, Queen... ¡Todo protagonizado por muñecos de LEGO! Y atención a su modo desafío: hacemos cosas tan chulas como derrotar a un robot gigante... a base de rifs de guitarra.

Iggy Pop, Queen, Blur...

Sí, muchos de los artistas han cedido su imagen además de sus temas... ¡Así que aparecen como muñecos de LEGO tocando sus temas! ¡Vaya risa!





Puedes tocar con tus ídolos "cuadradotes" o construir los tuyos propios.

CONCURSO



¿Quieres ganar esto?

1 Pack

Tabla de snow + juego de Wii





Tabla exclusiva

5 Packs

con Juego para DS + gorro + bufanda + guantes



Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7788** desde tu móvil poniendo:
msnt + tus datos personales

Ejemplo: msnt franciscoruiz c/lopez42ºderecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de noviembre de 2009.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, para tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.









PubliReportaje
EA
presenta:
¡Diversión en familia!
Electronic Arts te invita a conocer sus novedades más espectaculares para Wii y DS.
Si te gusta jugar en compañía, aquí tienes los mejores juegos para todos.
OPERATION
Jenga
bop it!
Pictureka!
Find it fast, find it first!
Connect 4
JUEGOS EN FAMILIA
MONOPOLY
LOS JUEGOS QUE PRESENTAMOS
MySims Agents
Busca pistas, resuelve rompecabezas, usa los instrumentos más sofisticados... eres un espía.
MySims Racing
Las carreras más frenéticas y divertidas llegan a tu casa. Elige un kart y ¡dale tu toque personal!
MySims Party
La gran fiesta de los minijuegos, con desafíos increíblemente originales para jugar en familia.
NFS Nitro
Te va a impresionar el look de los coches con los que participarás en este desafío de velocidad.
FIFA 10
Un fútbol accesible y directo, avalado por los más de 12.500 jugadores reales y 570 clubes.
Grand Slam Tennis
El primer juego de tenis compatible con Wii MotionPlus; el más preciso y real que probarás.
EA GAMING AREA



Para insaciables de los karts

¿Cómo es? Los MySims conducen unos vehículos alocados en un frenético juego de carreras. Aun así, puedes detenerte a editar personajes y coches, y a disfrutar de sus desafíos, como correr contrarreloj, atravesar puntos de control, un modo para cuatro jugadores...

Te gustará si... Eres fan de los juegos de carreras con circuitos originales llenos de items que arrojarse. Y si te mola competir online con tu DS, ¡este es tu juego!

Wii



Los karts son una pasada, pero es que además podemos mejorar su look y su rendimiento.

DS



Haz trompos, usa el turbo, emplea tus estrategias de piloto para ganar a todos los rivales.



MySims AGENTS



Unos espías muy especiales

¿Cómo es? Una aventura muy divertida, con muchas opciones para crear e investigar a nuestro antojo. El planteamiento es bastante original y, aunque la estética resulta un pelín infantil, cualquiera puede divertirse buscando pistas y resolviendo puzles cada vez más complejos.

¿Qué opciones incluye? Podemos personalizar a nuestro MySim, decorar la oficina y reclutar a un equipo de agentes. En DS, además de la aventura principal, hay modos para cuatro jugadores. En Wii sólo juega uno, pero con tanta profundidad y posibilidades que otros pueden colaborar para encontrar las pistas y desvelar el misterio. Contamos con artilugios cada vez más sofisticados, desde la llave inglesa y la lupa hasta jet privados y armas futuristas.

Te gustará si... Buscas una aventura divertida y larga, que requiera darle al coco para llegar al final, pero que por el camino te regale un montón de sorpresas. Y claro, te gustará más todavía si eres fan de los MySims...

DS



Tu misión es detener a un ladrón que quiere robar el tesoro de la ciudad.

DS

En la versión DS tienen más protagonismo los minijuegos, y los modos multijugador.

RESUELVE CASOS POR TODA LA CIUDAD; SALTA, ESCALA, VUELA; Y CREA TU PROPIO EQUIPO DE AGENTES SECRETOS



En Wii empiezas siendo un chaval que resuelve misterios en el barrio. Pero pronto serás todo un agente.



Contamos con artilugios muy sofisticados para espiar, aunque debes demostrar tus dotes de agente ganándote la confianza de los MySims.



MySims Agents de Wii está enfocado a la exploración e investigación, y nos sitúa en un escenario 3D abierto donde movernos con total libertad.

MySims Party

Los reyes de los minijuegos

¿Cómo es? Una fiesta multijugador en toda regla, que nos invita a competir en los retos más divertidos. En la versión DS hay 40 minijuegos donde pescamos, buscamos tesoros o competimos en deportes diversos, todo a golpe de stylus. Y en la de Wii tienes 50 minijuegos, cada uno presentado por un MySim distinto.

Te gustará si... Eres un jugador "social", vamos, que te coges a los amiguetes y os liais con la Wii o la DS a disputar competiciones de habilidad, inteligencia, astucia...



Los 50 minijuegos de Wii incluyen pruebas tan originales como... depositar los huevos en la cesta.

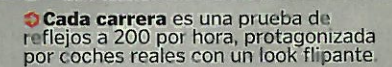


El modo historia nos permite comprar ropa y objetos para decorar nuestra casa en la versión DS.





El "tuning" es tu vida



Cada carrera es una prueba de reflejos a 200 por hora, protagonizada por coches reales con un look flipante.



Llena la barra de nitro haciendo derrapes y pisa a fondo. No habrá quién tu pille, pero ¿podrás controlarlo?

¿Cómo es? Un juego de coches en el que la diversión está por encima del realismo, pero que propone un control absolutamente preciso sobre los vehículos. De hecho en Wii hay cinco posibilidades, entre ellas el 'Wii Wheel'. Las carreras se disputan en 5 ciudades: Dubai, Madrid, Río de Janeiro, El Cairo y Singapur. Pero lo que más impresiona son los coches, con un aspecto colorista y grafitero que va un paso más allá del realismo clásico. Es el primer juego de la saga creado específicamente para Wii y DS.

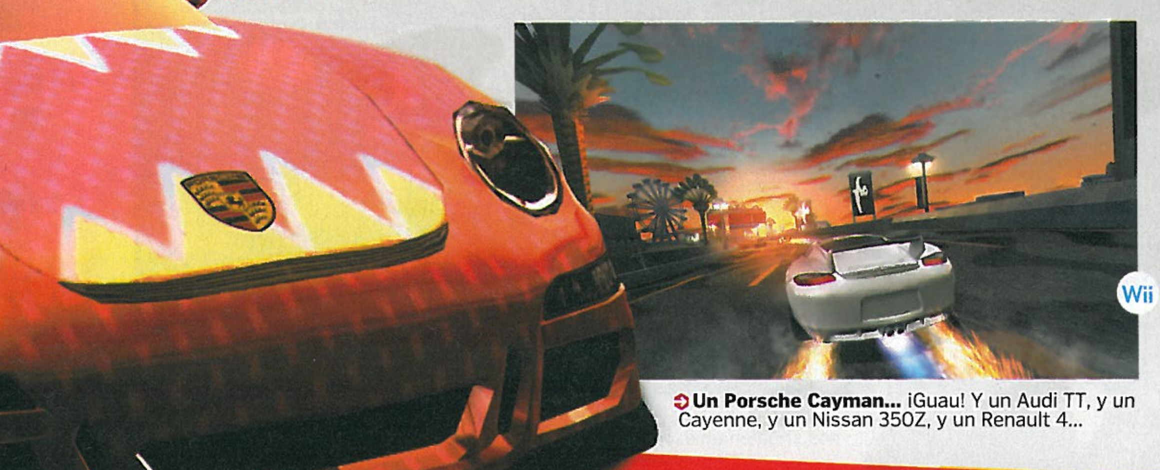
¿Qué opciones incluye? Hay seis estilos de competición. La 'Carrera de Circuito' es una carrera urbana tradicional, en la que hay que cruzar la meta el primero; en la 'Carrera de Eliminación', cada 30 segundos queda eliminado el coche que vaya en último lugar; en el 'Desafío Drift' hay que conseguir un número determinado de puntos por trucos y derrapes, y llegar a la meta dentro del tiempo límite; la 'Carrera de Radar' es la más loca, en ella hay que cruzar los radares... ¡a la máxima velocidad posible! Por último, 'Contrarreloj', un dificilísimo reto de precisión, en el que hay que llegar a la meta en un tiempo récord y sin golpear los conos.

Te gustará si... Te gustan los derrapes, el tuning, la diversión al volante. Se trata de ir a toda velocidad y conseguir la mejor marca cueste lo que cueste. Es diversión directa y es pasión por retocar y vestir cada uno de tus coches con un montón de piezas y los grafitis que tú mismo diseñes.

'NITRO' ES DIVERSIÓN DIRECTA, PISAR EL ACELERADOR Y DEJARSE LLEVAR POR LAS CALLES DERRAPANDO A TOPE



Al fondo ves la plaza de toros de Las Ventas... una de las ciudades donde corremos es Madrid.



Un Porsche Cayman... ¡Guau! Y un Audi TT, y un Cayenne, y un Nissan 350Z, y un Renault 4...



Equipos y jugadores son reales, pero el diseño es específico de Wii. Se ha apostado por una estética de dibujo colorista, perfecta para el fútbol que propone.

El nuevo estilo FIFA es directo, emocionante y frenético.

FIFA 10

Vuelve el fútbol con más pegada

¿Cómo es? Busca fútbol directo, con jugabilidad a raudales. El motor de juego ha sido rediseñado para Wii, ganando una mayor velocidad de juego para ofrecer una experiencia de fútbol única, emocionante y frenética. Se ha mejorado la inteligencia de los porteros, para que reaccionen mejor, y hay un nuevo sistema de jugadas a balón parado, y un estilo artístico con nuevas animaciones y gráficos creados para Wii.

¿Qué opciones incluye? 30 ligas, 570 equipos reales y 12.500 jugadores licenciados. Los estadios también se han rediseñado como complemento a los cambios en las nuevas animaciones. La experiencia social mejora, puedes competir con amigos y familiares en series con registro de estadísticas, se crean historias para los encuentros y se fomenta la competitivida máxima.

Te gustará si... Prefieres un fútbol directo, de pegada, que llega al áera rival sin demasiadas complicaciones, pero que además ofrece el máximo número de licencias y una puesta en escena diseñada para tu Wii y DS.

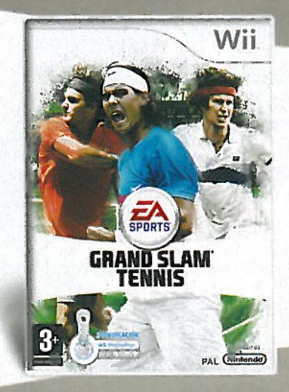
En DS el control es soberbio. Regates y acción con botones y cruceta, y táctil para balón parado.



➲ **Entre los 23 tenistas** encontramos estrellas de todos los tiempos, como McEnroe o Borg, y números 1 actuales como Federer, Nadal o Murray.



➲ **El look** de personajes animados le va perfecto al juego. De hecho, es el mismo estilo que luego se ha seguido en FIFA 10 o NFS Nitro.



GRAND SLAM® TENNIS

ENCARNA A LOS MEJORES TENISTAS DE LA HISTORIA Y SÁCALE PARTIDO A LA PRECISIÓN DEL Wii MOTION PLUS

El mejor tenis, en tus mandos

¿Cómo es? Un juego de tenis realista al máximo, compatible con el periférico más exclusivo para Wii, el Wii MotionPlus. De su mano, este juego de tenis ofrece un nivel de precisión y espectacularidad nunca visto. Además, cuenta con 23 estrellas de ayer y hoy, con nombres tan prestigiosos como Rafa Nadal, Roger Federer, Venus Williams o John McEnroe.

¿Qué opciones incluye? Además de la compatibilidad con Wii MotionPlus (se vende en un pack junto al periférico), en el juego puedes competir en los 4 torneos de Grand Slam o en cualquiera de los 13 modos multijugador.

Te gustará si... Te gusta el tenis, claro. Porque este juego ofrece tenis de verdad, e incluso el look de dibujo animado que lucen los jugadores te va a convencer, porque sus golpes son precisos y los controlas a la perfección con el mando.

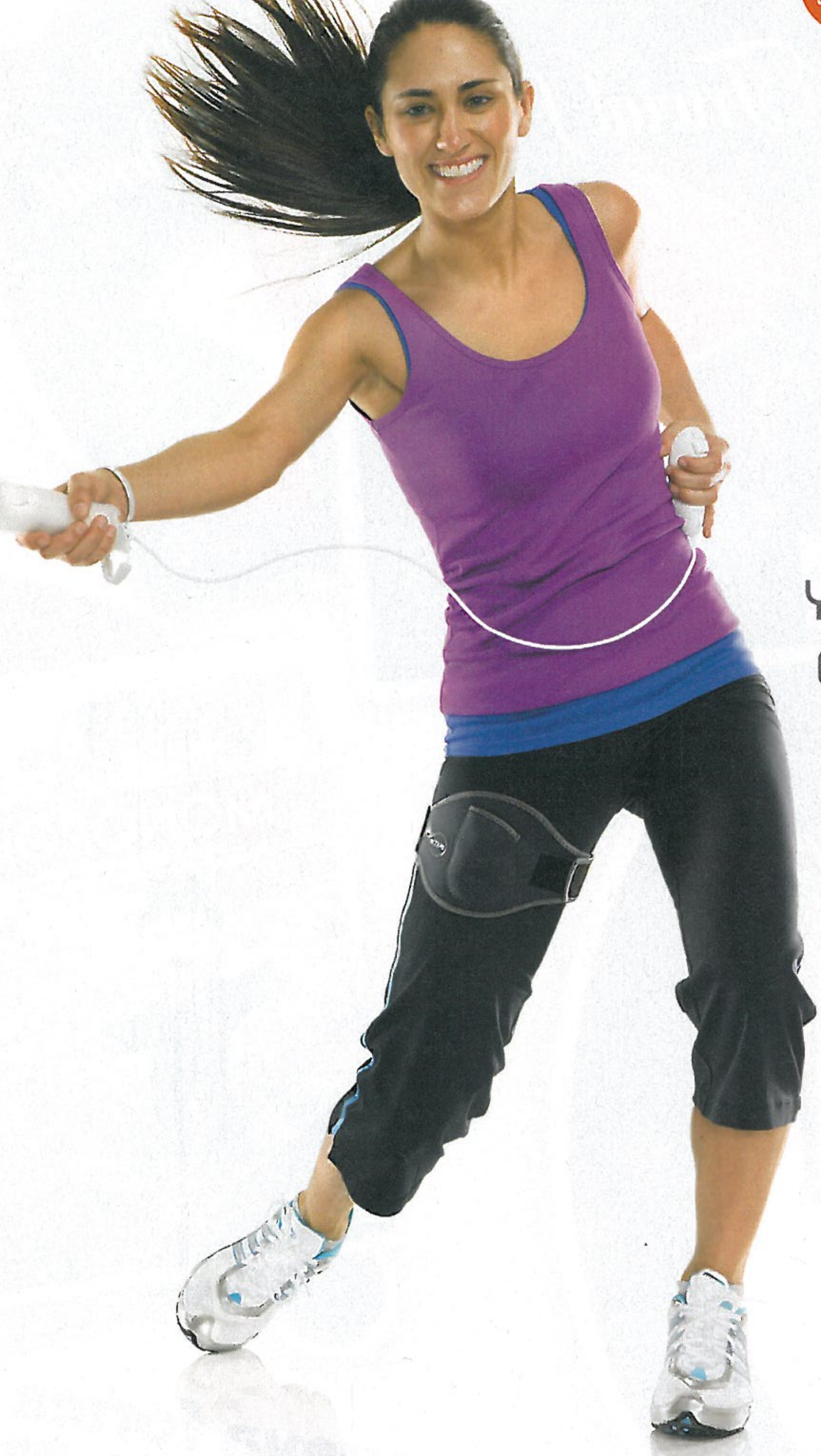


➲ **Puedes jugarlo** sin Wii MotionPlus, pues la experiencia es igual de divertida. Los jugadores responden bastante bien a nuestros movimientos con el mando, y el desarrollo es muy rápido.



➲ **Con cuatro tenistas** en pantalla, el juego no pierde un ápice de movilidad, al contrario, gana emoción y rivalidad. Prueba también sus modos online.





YO ME PONGO
EN FORMA CON
EL RETO DE LOS 30 DÍAS

entérate cómo en **easportsactive.es**

Active Nuevos Retos
a la venta
el 20 de noviembre

Wii™

EA SPORTS Active™ es un programa de fitness activo para la consola Wii™ con el que realizarás ejercicio de forma divertida y saludable. Además contarás con los beneficios de tener un entrenador personal en tu consola.















Trivial Pursuit
Wii
PlayStation 2
3+
www.pegi.info
LICENSED BY
PAL Nintendo
MONOPOLY
¡una nueva forma DE JUGAR!
Diviértete con familia y amigos con dos de los juegos más famosos de tablero ahora en tu consola. Con Trivial Pursuit descubre si conoces bien a tus amigos, con nuevos estilos de preguntas, nuevas formas de jugar y puntuar. Prepárate para jugar a MONOPOLY con una nueva de diversión, escoge entre el modo clásico o el nuevo MONOPOLY Edición Mundial.
3
www.pegi.info
PS3 PlayStation 2
Wii NINTENDO DS
www.Hasbro.EA.com
Hasbro
EA

Novedades

34 New Super Mario Bros. Wii

¡MARIO, TUS AMIGOS Y TÚ! Llega por fin a Wii el primer plataformas multijugador de Mario. ¡Excelente!

40 Planet 51

LA PELI ESPAÑOLA de estas navidades arrasa en los cines... y el juego triunfa en Wii con su mezcla de aventura y conducción para todos los públicos.

50 Resident Evil DC

CARGA EL MANDO: los zombis han infectado tu consola. Descubre si el nuevo «RE» es o no el mejor shooter de Wii.

62 Mario & Sonic

LA VERSIÓN DS del nuevo enfrentamiento olímpico de Mario, Sonic y sus amigos ha resultado tan buena como la de Wii... o mejor.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Cada vez los juegos son más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?, ¿garantiza piques y duelos sin límite?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación





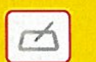





EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.







PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.












NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En diciembre...

CALIDAD TOTAL. Wii recibe algunos de los grandes del año. En DS, menos novedades, pero de lujo.

Wii

NINTENDO DS

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.







- Tipo de juego: Plataformas
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces ambientales / Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: 20 de noviembre

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHUK

PUNTERO

VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO

ALTAVOZ
INTERNET



New Super Mario Bros. Wii

¡TODOS A JUGAR CON MARIO!

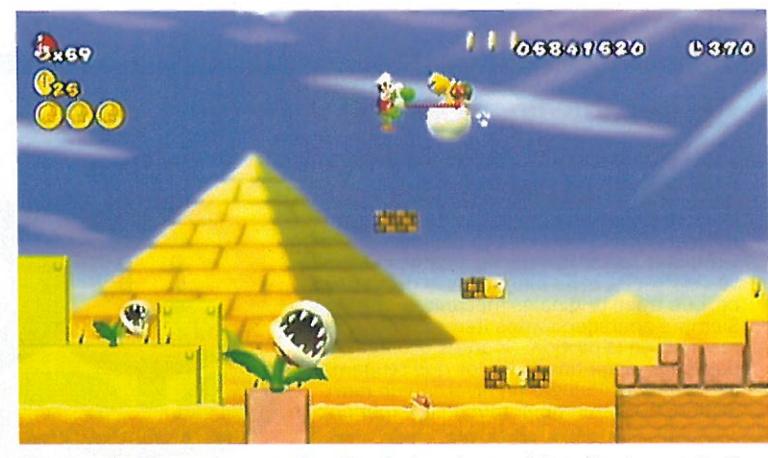
El nuevo reto de Mario es tan grande que no puede superarlo solo. ¡Llama a tres amigos y prepárate colaborar y competir en el plataformas definitivo!







Mario, Luigi y dos toads son los protas de una aventura de plataformas en 2D de las de toda la vida... ¡pero para hasta cuatro jugadores simultáneos!



La familia Bowser ha raptado a Peach durante su celebración de cumpleaños En el modo historia recorremos decenas de niveles de todo tipo para rescatarla.



La gran fiesta multijugador

Nintendo tenía claro que un Mario multijugador no debía ser algo complicado. Y lo ha conseguido: los 4 jugadores podemos entrar y salir de la partida en el momento que queramos.

Salta sobre ese enemigo. Golpea los bloques para recoger items que te dan superpoderes o monedas con las que comprar vidas. Explora cada recoveco, porque en cualquiera puede haber una zona secreta... Cuando Shigeru Miyamoto inventó estas mecánicas, hizo algo así como descubrir la rueda: creó **el desarrollo más rico y maravilloso** de la historia de los videojuegos, inspiración para tantos y tantos títulos posteriores. Aún hoy, esta mecánica es insuperablemente divertida y **parecía imposible mejorarla**... ¿Imposible? Resulta que Nintendo no sabe lo que significa en esa palabra. Bienvenido a la nueva aventura de plataformas de Mario... ¡multijugador!

¿Cómo es Mario en compañía?

Esta es la primera pregunta que le pasará por la cabeza a cualquiera que haya disfrutado de un plataformas 2D de Mario. Pues bien, es justo eso: **puro Mario en dos dimensiones**. De nuevo te ves en mundos llenos de enemigos, items y cientos, miles de plataformas, con el objetivo de llegar a la meta del final de nivel. Coge **el mando en horizontal** (no hace falta nunchuk, aunque puedes conectarlo y desplazar a tu personaje con el stick) y disfruta de la sencillez del control: la cruceta para desplazarte, el botón 2 para saltar y el 1 para correr y agarrar objetos... Bastan para que Mario dé rienda suelta a sus habilidades plataformeras de siempre y alguna extra.

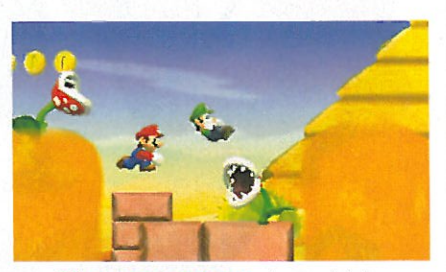
Pero la diferencia es que ya no estás sólo: **tres amigos** pueden unirse a la partida cuando quieran, o salir de ella. Basta dar a la pausa y aparece un menú para elegir personaje. A **Mario se unen Luigi y dos toads**, y desde aquí sincronizamos los mandos en un segundo. Ya está liada: ¡los cuatro saltamos en un caos de pura diversión! Y sin pantallas partidas: el zoom se aleja lo que haga falta para que se vea lo que hacen todos.

¿Qué es más hábil, un fontanero o una seta?

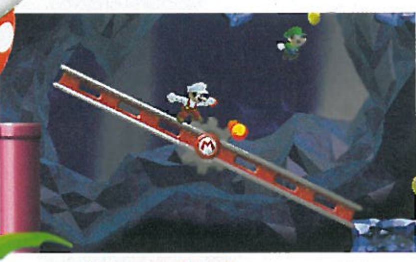
Pues la respuesta es... ninguno de los dos. Los cuatro héroes, Mario, Luigi y los dos toads, tienen exactamente las mismas habilidades: todas las clásicas de los juegos de plataformas de Mario, como el culetazo o el salto de pared, alguna heredada de «Super Mario Galaxy» como el giro estelar... y, claro está, otras nuevas de lo más molonas pensadas para el multijugador, como agarrar a los enemigos para transportarlos o lanzarlos. Y, además, el sensor de movimientos nos sirve para mover ciertas plataformas especiales. ¡Es el juego 2D en el que Mario exhibe más habilidades!



¡¡¡Giro estelar!!! Basta agitar el mando para que Mario lance un golpe giratorio.



Agarra a tu compi y transpórtalo o lánzalo... quizá llegue a zonas secretas.



Ciertas plataformas especiales podemos inclinarlas moviendo el mando.

Champiñones, flores e items varios: ¡pasa de héroe a superhéroe!

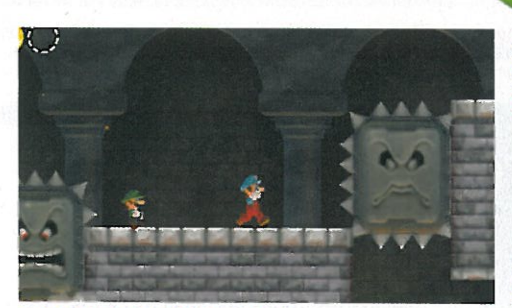
Como todo en este juego, los items son una mezcla entre lo más clásico del universo Mario y muchas ideas novedosas. Destacan los nuevos disfraces, el de pingüino y la gorra-hélice, que traen originales mecánicas de juego. Siempre aparecen tantos items como jugadores haya en la partida... Y antes de cada nivel podemos elegir uno entre los que tengamos almacenado. ¡Rejugar un nivel con un ítem distinto puede cambiar mucho la experiencia!

Flores

Mini champiñón

Estrella

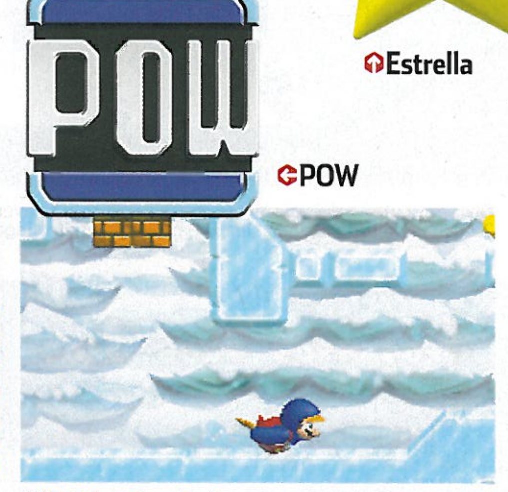
POW



Champiñones hay muchos: el mini, los que te dan vidas... y claro, el Super que te hace crecer.



Con la flor de hielo congelamos a los malos. Y así podemos usarlos de plataforma.



El disfraz de pingüino sirve para deslizarse sobre el hielo y rompes los bloques de un cabezazo.



¡Un barril a lo "Donkey"! Es nuevo, lo lanzas y arrasa con lo enemigos que pilla en su camino.



El Gorro-hélice te permite elevarte, planear y lanzarte contra el suelo a toda potencia.



Y hay muchos más: la flor de fuego, la estrella, el POW que limpia la pantalla de enemigos...

¡Yoshi, estrella invitada!

Subido en él saltarás más lejos y te zamparás lo que pilles: frutas, amigos o enemigos.

Si alguien pierde una vida reaparece en una burbuja que flota hasta que otro jugador la toca. Y, si un jugador muere y el resto están en "modo burbuja", ¡a empezar desde el último punto de control! Ahora, imagina una Moneda Estrella en medio de la pantalla. **¡Todo el mundo corre a por ella!** O una zona que solo se puede alcanzar agarrando y lanzando a otro personaje. ¡Pues toca cooperar! Así es «New Super Mario Bros. Wii»: una mezcla de **competición y cooperación constante...** y en la que se producen todo tipo de situaciones, incluyendo jugadores expertos enseñando a otros a jugar.

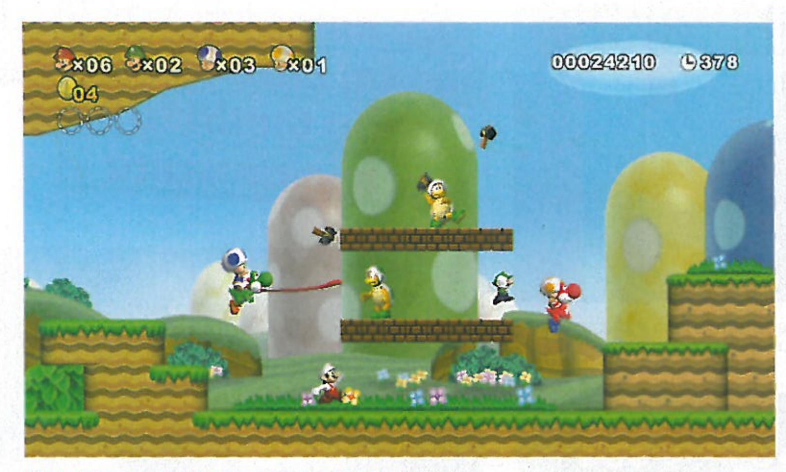
¡Han raptado a Peach...!

Pero, entre tanta sensación nueva, también hay muchas cosas conocidas. Por ejemplo, el modo Historia: la familia Bowser rapta a Peach el día de su cumpleaños... y hala, nos toca recorrer **8 mundos con un montón de fases**: el juego tiene sus zonas desérticas, sus cuevas, sus niveles de hielo y sus castillos.... además de ambientes nuevos. Es un modo clásico tan divertido como siempre, y que ofrece toneladas de diversión y secretos por descubrir si jugamos en solitario. Pero si decidimos compartirlo con alguien, la cosa cambia: con dos jugadores se tiende a cooperar, pero con más, reinan **los piques y la competición** más divertida... Aunque claro, para competición pura, tienes otros dos modos de juego...

¡Que gane el mejor!

El primero es el modo Libre. Al principio nos ofrece 10 niveles sacados de diferentes mundos del juego y después se añaden todos los que vamos superando en el modo Historia. El objetivo es **acabar con más enemigos y coger más monedas que nadie**, porque al final del nivel... ¡se corona a un ganador!





¡Yoshi y su familia también están aquí! Cada vez que abramos un huevo aparecerán tantos Yoshis como jugadores... ¡corre que se escapan!



Monedazas estrella, sí señor. Hay tres por nivel y conseguirlas todas no es nada fácil. Con ellas compramos vídeos sobre cómo pasarse zonas del juego.



Un modo que hará historia

En el modo Historia hay ocho mundos con montones de fases. Para acceder a ellas nos movemos por un mapa con más cosas que nunca.

Por primera vez, un juego de plataformas de Mario permite competir... ¡y el resultado es superdivetido!



Al final de cada mundo hay un castillo. Y en el castillo, un miembro de los Bowser...

Luigi, gran maestro de jugadores

Si jugando en solitario en el Modo Historia perdemos 7 vidas en una misma zona, se nos aparecerá Luigi y... ¡veremos como él se la pasa! Después podemos elegir: o intentar superarla nosotros o directamente saltárnosla. Ni que decir tiene que si eres un jugador experto querrás superarla tu mismo, pero así todo el mundo puede jugar sin quedarse atascado.



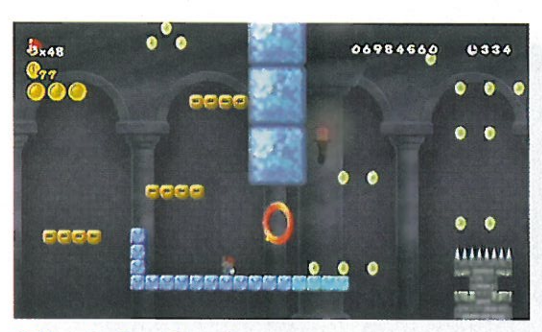
Esta novedad se llama Superguía: Luigi aparece y nos enseña cómo superar zonas difíciles: ideal si juegas a un «Mario» por primera vez.

¡Te voy a enseñar a jugar!

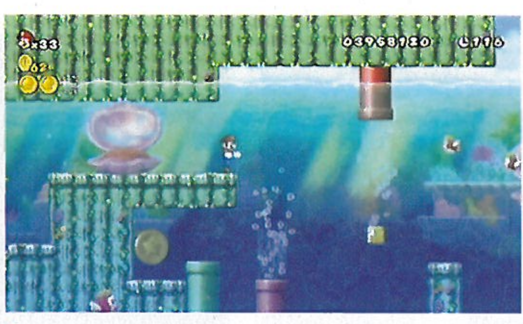
Una de las intención de Miyamoto con este nuevo Mario es que los jugadores expertos enseñen a los novatos: ¡ahora todos nos divertimos juntos!







➲**El modo Moneda es la pera:** todo aparece lleno de monedas y gana el que más coja. ¡A por ellas!



➲**Al agua patos.** Hay niveles submarinos y otros en los que hay zonas acuáticas que debemos evitar.

En compañía es la caña, pero jugando sólo también es apasionante



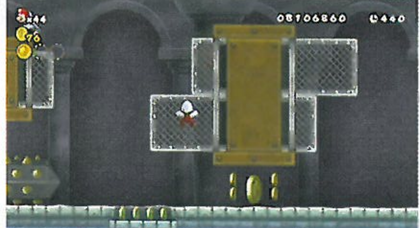


¿Crees que lo sabes todo?

Además del multijugador, en un primer vistazo te puede parecer el Mario de siempre... pero fíjate bien, porque hay muchas cosas nuevas.

¡Muevo mi mando!

Un juego tan bien diseñado como éste tenía que hacer el uso justo del sensor de movimiento... ¡y así es!: Lo agito para golpear o librarme cuando me agarran, y lo inclino para mover algunas plataformas. Aporta más posibilidades a las partidas.





➲Justo lo mismo que pasa en el modo Moneda: aquí los mismos **niveles aparecen repletos de monedas** y gana el que más consiga... Una auténtica delicia de jugar, ya que cada jugador desarrolla sus estrategias para intentar recorrer las zonas lo más aprisa posible, y el resultado es divertidísimo.

Mario para todos

Está claro que **este nuevo Mario nos ha maravillado**. A todos, no sólo a los jugones de Nintendo Acción. Hemos comprobado que se trata de un juego que deja con la boca abierta y ganas de más a todo el que lo prueba. En parte porque es precioso: la perspectiva es en 2D pero todo está creado con **gráficos en 3D llenos de color** que Wii mueve con una fluidez increíble. Y, sobre todo, porque este es un juego para ti... seas quien seas: si disfrutas con los «Mario» clásicos, es un reto a tu altura y con montones de secretos (y muchos nada fáciles de conseguir). Si te gustan los juegos, tienes **una aventura enorme con un multijugador genial**. E incluso,si no eres un jugón vas a descubrir junto a tus amigos la enorme diversión que te puede dar un videojuego. Y ya está. Mario ha vuelto a hacer historia.... esta vez, con ayuda de sus amigos.

Las Puntuaciones

Valoraciones

➲Gráficos ★★★★
Personajes muy bien animados, bonitos mundos y muchas cosas pasando a la vez... ¡Espectacular!

➲Diversión ★★★★
Se sale del ranking. Jugando sólo sería insuperable... si el modo multijugar no fuera aún mejor.

➲Multijugador ★★★★
Todos los modos permiten hasta 4 jugadores que entran y salen cuando quieren. No tiene online.

➲Duración ★★★★
Pasarte su 8 mundo te llevará más de 20 horas, pero si quieres los secretos... mutiplica por tres.

Lo mejor y lo peor

Es el Mario de siempre con la diversión multiplicada por cuatro. Una delicia jugable.

Que no tenga online... pero no es malo: está pensado para jugar con gente al lado.

Nuestra Opinión

Mario cambia... y su calidad sigue igual

Sencilla y llena de matices a la vez, la mecánica clásica de Mario es tan brillante como el primer día. Y, gracias al multijugador, va aún más allá: en compañía está lleno de posibilidad y situaciones nuevas... y de diversión infinita.

Te gustará...

Más que...



Super Paper Mario

Menos que...



Super Mario Galaxy

Puntuación Final

97







- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Pyro Studios/SEGA
- Jugadores: 1-2 jugadores
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO








NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡ABRAN PASO A ESE ALIEN!

Planet 51

Una aventura con coches flotantes en un planeta en el que tú eres el alien... ¡y hecha en España!

Wii







«Planet 51» se inspira en la película de Ilion Animation pero va más allá: además de narrar esos hechos, presenta montones de situaciones nuevas.



Manejamos al astronauta Chuck, al robot Rover y al adolescente Lem, quien protagoniza la mayoría de las misiones, casi todas a los mandos de vehículos.



Un planeta por explorar

«Planet 51» se desarrolla en tres grandes escenarios abiertos y llenos de vida (una ciudad, un pueblo y el desierto). ¡Nos podemos mover por ellos libremente, a pie o pilotando vehículos!

La sensación del año se llama 'Planet 51'. Una peli hecha en España que será un bombazo navideño en todo el planeta, animación 3D de una calidad que nada tiene que envidiar a joyas como 'Up' o 'Ice Age 3'... Y si no te lo crees, ya lo verás **cuando se estrene el 27 de noviembre**. Todo un fenómeno que traspasará la pantalla grande: los chicos de Pyro Studios, compañía hermana de Ilion, productora del film, han desarrollado el videojuego en Madrid. Y los usuarios de Wii estamos de suerte, porque esta aventura en la que priman las **misiones al volante** está pensada especialmente para nuestra consola.

Un alien... de la Tierra

Seguro que la historia ya te suena: el Planeta 51 es un lugar muy tranquilo, que se parece mucho a como era Estados Unidos en los años 50 y donde la gente lleva una vida sencilla y feliz... hasta que, desde el espacio exterior, llega un ser extraño, una criatura de otro mundo... **¡un astronauta!** Este tipo, llamado Chuck Taylor se ve perseguido por las autoridades y sólo **Lem**, un adolescente normal (y verde) del Planeta 51, puede ayudarle...

Así comienza una **gran aventura** que tiene a Lem como principal (que no único) protagonista. El muchacho se mueve con total libertad por tres grandes escenarios (una ciudad, un pueblo y el desierto) a pie o pilotando **cualquier vehículo** que encontremos en nuestro camino, en busca de las misiones que desarrollan la trama de la peli. En casi todas, los protas son los vehículos: **coches y motos flotantes** con los que perseguimos, nos persiguen, transportamos preciadas cargas, disputamos

Hacer tus tareas es algo muy, muy divertido...

Una característica que triunfa en «Planet 51» es que en cualquier momento podemos tomarnos un descansito de las misiones principales y probar con cualquiera de las tareas que vayamos desbloqueando. Hay 12 distintas: desde repartir periódicos a librar batallas de coches, pasando por cazar perros o trasladar mercancías. En muchas de ellas, el mando de Wii se usa de la manera más imaginativa, y todas tienen 20 niveles diferentes. ¡Supéralos todos para conseguir extras como ilustraciones de los protas y escenarios de la peli y más personajes para el modo multijugador!



El que parte y reparte... periódicos, debe usar el mando para lanzarlos al buzón.

Con el mando en vertical llevamos libros en equilibrio.



Las batallas de coches se libran en un recinto cerrado. ¡Golpea a los rivales!



Todos los vehículos tienen turbo: pulsa abajo en la cruceta y saldrás disparado. Pero ándate con ojo porque la reserva es limitada. ¡Y gasta mucho"



Rover es el robot de exploración de Chuck y protagoniza misiones muy originales, como recoger muestras del planeta, infiltrarse en una base...

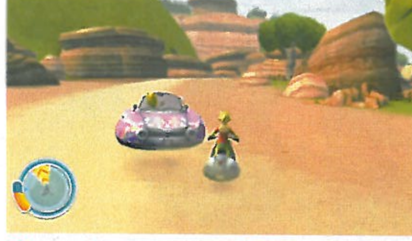
En este planeta, los coches... ¡flotán!

Aunque puedes ir a pie, para recorrer los escenarios abiertos del juego lo mejor es pilotar uno de los vehículos flotantes de Planet 51. En los expendedores especiales que hay por las calles eliges el vehículo entre los disponibles (se desbloquean a medida que cumples misiones). También puedes parar cualquier coche que pase por la calle y subirte junto a su conductor (tú pasas a pilotarlo). El juego ofrece cuatro tipos de vehículos: bicis y motos, coches, deportivos y vehículos especiales, como furgonetas o transportes militares.



En los expendedores repartidos por la ciudad seleccionas el vehículo y... ¡aparece!

El diseño está inspirado en coches de los años cincuenta.



Las motos no son tan rápidas como los coches, pero sí mucho más manejables.



¡Cuidado, que te persigue la policía! Si en tus paseos (en coche o a pie) destrozas mobiliario urbano o chocas con un coche de policía, ojito: los agentes te perseguirán y te tocará correr para que no te detengan.

carreras o perseguimos un cometa para sacarle fotos... Y todo resulta divertido, primero porque las calles del Planeta 51 están llenas de gente y vehículos, lo que le da un toque de caos a la cosa y, sobre todo, porque **el control al volante es muy bueno**: inclinando el mando (no hace falta nunchuk) el vehículo gira y pulsando a los lados en la cruceta hace un desplazamiento lateral sin cambiar la orientación... ¡Un sistema de control fantástico!

Un planeta ajetreado

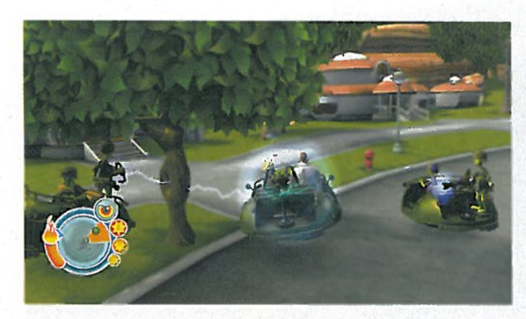
Estas misiones principales son muy entretenidas pero es que, además, Lem puede realizar cuando nos apetezca hasta **12 tareas secundarias**, desde batallas de coches a la búsqueda y captura de perros, que sirven para desbloquear extras. Y, además, la historia alterna misiones en las que manejamos a Chuck, y otras con el robot Rover en las que esta pequeña máquina busca rocas, persigue a perros o se infiltra...

Qué bonito todo... ¿o no?

Vamos, que el juego es **variadísimo**. Pero también tiene sus puntos flojos: por ejemplo, gráficamente sólo cumple, algo comprensible si tenemos en cuenta que recrear **entornos abiertos tan amplios** no es fácil. Pero lo más criticable es la imprecisión del control cuando vamos a pie o manejamos a Rover y, sobre todo, que la cámara en las misiones del robot dificulta las cosas.

Pero son zonas concretas que no restan diversión a la experiencia global del juego. Y, si tenemos en cuenta que **además de variado es largo** (10 horas de aventura más las tareas secundarias) y que incluye partidas y modos para dos jugadores, estamos ante un título que te garantiza muchísimas horas de disfrute delante de tu Wii.





Peligros en la carretera hay unos cuantos: las autoridades nos disparan con sus rayos de energía.



Los habitantes de Planet 51, inspirados en el look de los "yanquis" años 50, nos encargan las misiones.



Para que nos ambientemos, el juego incluye escenas de la película. ¡Qué chulas!

Alienígena al volante...

Conseguir el mejor control sobre los vehículos antigravedad era clave... ¡y el éxito ha sido total! El sensor de movimiento y la cruceta se combinan en una gran experiencia de conducción alien.

1:26

COCHES, obstáculos... para evitarlos nos desplazarnos lateralmente con la cruceta.

¡MUEVE EL MANDO! Inclinándolo a los lados manejamos la dirección, y elevándolo rápido saltamos.

¡Tomo el mando!

Cojo el mando en horizontal. Cuando voy a pie manejo a mi personaje con la cruceta, y en los vehículos giro moviendo el mando a los lados. ¡Y uso el Wiimote de formas distintas en las misiones secundarias!

Corriendo en compañía

Las carreras y batallas de coches para dos jugadores a doble pantalla son muy completas. En la aventura desbloqueamos circuitos y personajes para estos modos, y hay torneos de ambas competiciones que también se pueden jugar en solitario.





Carreras, persecuciones y recoger objetos son algunos objetivos de Lem.



17 personajes de la peli, como el general Grawl, son controlables en el multijugador.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆
El diseño de personajes y escenarios es sencillo, pero es que reproduce toda una ciudad abierta...

Diversión ★★★☆
Las misiones principales al volante se complementan muy bien con las tareas secundarias.

Multijugador ★★☆☆
Un buen número de carreras y batallas de vehículos para dos jugadores a doble pantalla.

Duración ★★★★
Más de 40 misiones de aventura, más las tareas secundarias y el multijugador... ¡Dura bastante!

Lo mejor y lo peor

Es una gran aventura con muchas misiones y libertad para realizar tareas secundarias.

Es sencillo y facilito, así que si eres un jugador experto se te quedará más bien corto.

Nuestra Opinión

Sí que hay buenos juegos de películas...

Con los personajes, el escenario y el argumento de la peli los chicos de Pyro han creado una aventura en la que prima el manejo de coches, es variada y con muchas de cosas que hacer... Eso sí, es sencillita, pensada para chavales.

Te gustará...

Más que...



Up

Menos que...

Rabbids: Mi Caaasa!!!

Puntuación Final









- Tipo de juego: Aventura de acción
- Compañía: Rising Star
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en japonés, Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: 27 de noviembre

FUNCIONES DEL MANDO













NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



Los héroes Kisuke y Monohime viven dos aventuras independientes repletas de acción, en las que el uso de nuestras katanas mágicas es la clave.



Los jefes finales son difíciles: alterna tus katanas y usa todos tus recursos contra ellos.



Los gráficos 2D del juego son preciosos, una maravillosa recreación estilo manga del Japón más mágico.

Wii

EL ARTE DE LA ESPADA

Muramasa The Demon Blade

El secreto de todo ninja es seleccionar la mejor katana.

Elige: puedes ser la joven Monohime, poseída por un espíritu, o Kisuke, un ninja amnésico que quiere descubrir su pasado. En «Muramasa» elegimos a uno de estos dos personajes y vivimos **dos historias distintas** pero con las mismas dosis de acción en **maravillosos mundos 2D**.

Mortífera belleza

Lo primero que impacta de «Muramasa» son **sus bellísimos gráficos**. Los escenarios son detalladísimos, y los personajes, con un estilo manga que roza la caricatura, llegan a **obra de arte**. Pero lo mejor es que el desarrollo está a la altura: nos movemos por plataformeros mundos 2D y, ¡zas!, estallan combates contra grupos de enemigos, que se desarrollan como el rayo y con **un gran control**: jugamos con nunchuk y mando (o con mando clásico o de GameCube) y combinando las posiciones del stick con un sólo botón disponemos de una gran gama de golpes. Además, a lo largo del juego vamos **fabricando katanas** que nos otorgan nuevos ataques y que podemos alternar en medio del combate con sólo pulsar un botón, lo que aumenta la profundidad de las batallas. ¿Algún defecto? Sí, el desarrollo varía muy poco, pero con lo que molan las peleas, poco importa.

Puntuaciones



Gráficos	★★★★
Diversión	★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★

Valoración

Una de las sorpresas de la temporada: «Muramasa» ofrece acción de calidad y un altísimo nivel artístico. Algo más de variedad en el desarrollo le habría llevado a lo más alto.



Total 89



¡EL DATO! Durante las dos aventuras llegamos a fabricar 108 espadas, cada una con sus ataques



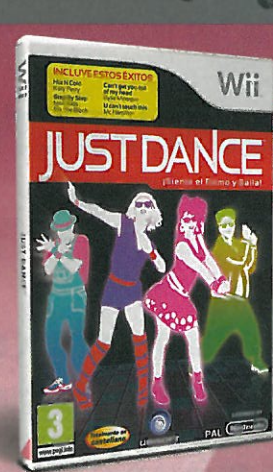
Sólo en Eroski desbloquea Rabbids exclusivos

Rabbids Mi Caaasa!!!

¡REGALO! Figuras Exclusivas



YOUR SHAPE
FITNESS ADAPTADO A TI



JUST DANCE
¡Siente el Ritmo y Baila!

Las colecciones de figuras de tus videojuegos favoritos

COMBATE DE GIGANTES
DRAGONES





RAYMAN RAVING RABBIDS





UBISOFT







- **Tipo de juego:** Acción
- **Compañía:** Atari
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** Voces en castellano; Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO









NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



Apunta con el mando al espectro y dispara. Para atolondrarlo, sacude en la dirección que indiquen las flechas. Tus colegas te ayudarán.



La trama se va explicando en escenas llenas de humor y con un doblaje admirable.



El multijugador es como trabajar codo con codo junto a otro cazafantasmas. Podéis ir a vuestra bola, organizaros, etc.

HAN VUELTO... Y SON MEJORES

Los Cazafantasmas

Coge tu nunchuk espectral, tu mando de protones, ¡y salva otra vez Nueva York de las manifestaciones fantasmales!

Es probable que muchos de vosotros no hayáis oído hablar de ellos, pero estos chavales marcaron un antes y un después en la historia del cine. Ahora, **ciencia ficción, risas y acción** vuelven a darse cita en un juego que deja un gran sabor de boca... y muchos recuerdos.

¡Agárralos!

La historia tiene lugar un par de años después de 'Cazafantasmas II'. Tú controlas a un novato, el quinto miembro de los Cazafantasmas (chico o chica), y recorres diversos escenarios que librar de entidades ectoplásmicas. ¿Cómo? Desplazas al personaje con el stick y **con el puntero apuntas cual pistola** de protones a todo espectro no-viviente. Disparas, **sacudes el mando** de un lado a otro para retener al fantasma y, mediante un movimiento vertical de nunchuk, lanzas la trampa para cazarlo. Clavadito a la peli, ¿verdad?

Y además, en nuestro camino no todo es acción: también hay puzles que dan profundidad al desarrollo. La pega es la corta duración del juego, que afortunadamente se compensa con el novedoso **modo historia cooperativo.** ¡La guinda de un juego tan divertido como las pelis!

EL DATO

Cuenta con una nueva historia escrita por los guionistas originales de la película



Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★★
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Pese a ser corto, el título tiene de todo: es intuitivo, con multijugador innovador... Y es, sin duda, la mejor adaptación de una peli en Wii. Imprescindible en la estantería.





¡Bienvenido
a la Fiesta Medieval!
Wii
Medieval games
Medieval games
30 juegos medievales.
Divertidísimos personajes.
Enciende tu consola
y ponte a jugar.
Diversión para hasta
4 jugadores.
Wii
Vir2L STUDIOS
ZeniMax EUROPE LTD.
"Trademarks are property of their respective owners. Wii is a trademark of Nintendo."



- Tipo de juego: Deportivo
- Compañía: Ubisoft
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano, Textos en castellano
- Precio: 44,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHUK

PUNTERO

VIBRACIÓN

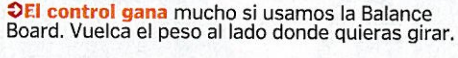
SENSOR MOVIMIENTO
ALTAVOZ
INTERNET



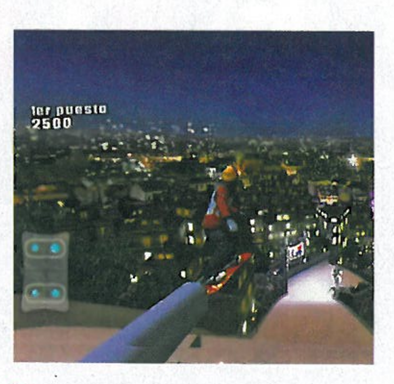


Los trucos te permiten puntuar más y ascender en la clasificación mundial. Además, puedes crear los tuyos propios.





El control gana mucho si usamos la Balance Board. Vuelca el peso al lado donde quieras girar.



La competición mundial nos lleva a las ciudades más famosas del mundo, como París, Londres, o Nueva York.

VELOCIDAD BAJO CERO

Shaun White Snowboarding World Stage

¡¡JUÉGALO CON LA Wii BALANCE BOARD!!

El rey del 'snow' vuelve más rápido y con mejor equipación.

Tras ser uno de los títulos que mejor partido sacaron a la Wii Balance Board en sus comienzos, el nuevo «Shaun White» no ha querido llegar tarde a **la revolución del Wii MotionPlus**. Enchúfalo todo, ¡que la carrera está a punto de comenzar!

A por el 'number one'

El objetivo es ir subiendo en la clasificación mundial, a base de competir en diferentes pruebas alrededor del mundo. Para ello volvemos a tener armas muy similares a las del año pasado: el magnífico sensor de movimientos del mando de Wii, y la famosa **tabla de equilibrio**. Si la tenemos, el control gana muchísimo, ya que basta con presionar un poco más en uno de los lados con el pie de atrás, para que nuestro personaje curve. Pero lo más sorprendente es que reconoce si nos agachamos, y hasta si amagamos con saltar. Los trucos vuelven a ser cosa de **mezclar acciones con botones...** o no, porque el nuevo editor de trucos se vale del genial MotionPlus para dejarnos crear nuevas técnicas intuitivas.

Echamos en falta más opciones, como modo online y unas físicas más curradas, pero visualmente ha subido un peldaño, y la competición es bastante larga.

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

El control con la tabla funciona muy bien, pero el uso del Wii MotionPlus se ha quedado muy corto. Los retos entretienen bastante, y la sensación de velocidad está muy conseguida.





- **Tipo de juego:** Acción
- **Compañía:** Capcom
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 59,95 € (con Zapper)
- **Lanzamiento:** 27 de noviembre

SUMÉRGETE EN EL TERROR

Resident Evil Darkside Chronicles

Volvemos a los escenarios de «RE2» y «Code: Verónica», pero esta vez, será como estar allí.

Trece añitos lleva ya esta pandilla pegando tiros a todo bicho no-viviente. Algunas de las joyas que ha dado la saga en todo este tiempo ya están en Wii, otras están por llegar... y algunas, como ésta, son absolutamente **exclusivas de nuestra consola** favorita. ¿Te imaginabas volver a Racoon City en primera persona? Pues controla los nervios, que la infección ha vuelto con más fuerza que nunca... y no será nada fácil sobrevivir a sus efectos.

Mucho más que un arcade

La aventura empieza en algún lugar de Sudamérica, donde Leon S. Kennedy y Jack Krauser buscan al misterioso Javier Hidalgo. Esta historia es nueva, y queda aparcada una vez acabamos con el primer gran jefe de nivel. Hasta aquí, ya hemos descubierto dos cosas: que **el control funciona de lujo**, y que estamos ante mucho más que un simple juego de acción "sobre raíles".

EL DATO
Más de 20 personajes clave de la saga se dan cita en un juego que ningún fan debe perderse

Pronto volvemos a aquel mítico primer día en el que Leon, policía de Raccon City, conoce a Claire Redfield. Todo está narrado en parte durante el juego, y en parte a través de unos vídeos desarrollados con una calidad extraordinaria. Las voces (en inglés) tampoco desmerecen, y entre todo el conjunto, el juego siempre transmite una "incómoda" sensación de estar **viviendo una peli de terror** en primera persona. Además, sólo tenemos el control del arma, porque las piernas y la cabeza se mueven solas. Y es que los personajes miran de un lado a otro, corren, se asustan, se giran en plena carrera... y nosotros tenemos que aprovechar cuando encaramos a los enemigos para afinar la puntería y, casi con el rabillo del ojo, apresurarnos a coger los objetos típicos de la serie. Los hay de varios tipos: la hierba verde vuelve a servir para curarnos, el espray de primeros auxilios es una especie de "continue" que no penaliza en puntos al final de la fase, y también hay archivos

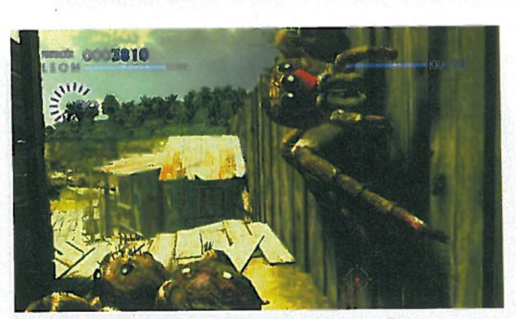




Toda la ciudad está infectada del virus T. Detener a los responsables... es cosa de muuuchos juegos.



La ambientación es soberbia. Con ese agua tan bien hecha y un ambiente tan lúgubre... ¡qué susto!



Las criaturas asquerosas no faltarán a la cita. Nada más empezar, arañas, cucarachas... ¡Puag!

Es duro ser mata zombis

Las hordas de infectados se nos echan encima y sólo somos dos para acabar con todos ellos... ¡Menos mal que tenemos el mando de Wii!

AYUDA AL COMPAÑERO, ya que muchas veces los zombis le atacan. Puedes darle hierba verde.

APUNTA CON PRECISIÓN para ahorrar munición y tumbar a los zombis cuanto antes.

Tiene una atmósfera magistral, gracias a un apartado técnico impresionante

Estos jefazos dan más miedo que los zombis

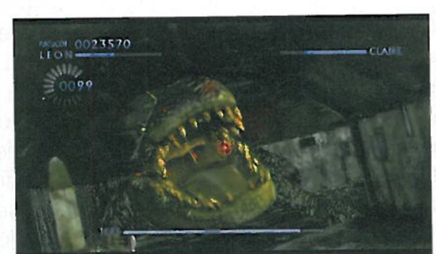
Enfrentarte a legiones enteras de zombis da susto, pero bueno, la mayoría son bastante lentos, y no cuesta mucho dejarles K.O. Lo duro de verdad llega al final de cada nivel, cuando un enorme mutante con muy mal genio, se planta delante nuestro con ganas de hacernos consumir hasta el último pedacito de hierba verde que nos quede. Estos son algunos ejemplos:



Todos tienen su punto débil, así que hay que probar y estar atentos a su vida.



El virus G hace muy poderosos a los infectados... pero también bastante feuchos.



Los animales gigantes son todo un clásico de la saga. Suerte que tendremos ayudita.

Los infectados rápidos son los más peligrosos. Hay que ser muy precisos, o acabaremos siendo su cena.

El Wii Zapper vuelve a estar de moda

No sólo da más estabilidad jugar con él, sino que los botones son más accesibles... ¡y me siento dentro del juego! Es la mejor forma de controlar a Leon y los otros, pero con el mando en solitario también flipa acabar con estos bichejos.





La historia nos hace revivir momentos fundamentales de la saga, y nos ofrece nuevos datos nunca vistos.



El apartado técnico es brillante, con unos efectos de luces increíbles, y una atmósfera muy conseguida.

Es el «Resident» más inmersivo de la saga, y con un gran cooperativo

Descarga de adrenalina

Un logro de este nuevo RE es que nos hace vivir la tensión de manera mucho realista que Umbrella Chronicles con un par de toques geniales.





Personajes inolvidables

En el primer capítulo ya podemos elegir entre Leon S. Kennedy y Jack Krauser. Los que hayáis jugado a «RE4» sabréis cómo acaba esta amistad... Pero también están Ada Wong, Claire Redfield, Steve Burnside...





...y **muchas armas** (granadas, escopetas, ballestas, metralletas...), que pueden ser potenciadas si conseguimos recoger el dinero necesario.

Tal real que asusta

Si por algo destaca este «Resident» es por **su acabado gráfico**: es sencillamente impresionante. Ya sea de día (como la primera misión) o de noche (la mayor parte del juego), y en cualquiera de las variadas localizaciones, las luces, los efectos de agua, las texturas, la sangre... Todo está a un nivel excelente, incluso por encima de «RE4 Wii Edition». Si a eso le sumamos unos efectos de sonido que quitan el hipo (o lo crean), tenemos una de las aventuras más inmersivas que existen en Wii, uno de los juegos de **acción más terroríficos** que hayamos probado nunca y, sin lugar a dudas, el mejor juego de su género.

La parte menos buena es que no tiene más modos que el principal, y que el online sólo sirve para colgar records. Además, aunque los capítulos son largos y difíciles, coleccionar archivos y desbloquear pequeños extras no favorecen su rejugabilidad. De cualquier modo, **jugar a dobles es una pasada**, y si encima subes el volumen y apagas la luz... ¡mejor que tengas un Zapper a mano!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Impresionantes efectos de luz, texturas reales a más no poder y un diseño de lujo. ¡Da miedo!

Diversión ★★★
Un genial uso de la cámara subjetiva y del concepto "sobre raíles". Nada de puzles ni exploración.

Multijugador ★★
Este género gana siempre mucho junto a un amigo. No hay online, pero permite colgar puntuaciones.

Duración ★★★
Es mucho más largo e intenso que la primera parte, y tiene algunos extras, pero le faltan modos.

Lo mejor y lo peor

El soberbio apartado técnico. La cámara subjetiva te mete de lleno en la acción.

Puede parecer monótono al carecer de exploración, puzles o más modos de juego.

Nuestra Opinión

Terror y acción en primera persona

Pocos títulos han sabido explotar tan bien las claves de un género. A pesar de sus limitaciones jugables, es intenso, terrorífico y con una trama profunda. Además, aprovecha muy bien las funciones de Wii... y es un 'Resident'.

Te gustará...

Más que...



Resident Evil Umbrella Chronicles

Y más que...

House of the Dead Overkill

Puntuación Final



91

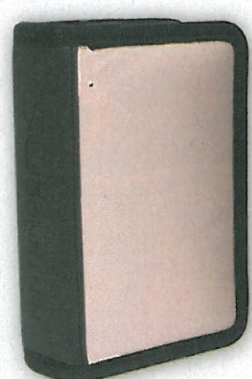


*PARA DSi™ / DS lite™

PRODUCTO OFICIAL











- BOLSA NDS 805 - NDS 400
- BOLSA MINIFOLIO
- BOLSA HK 805
- ESTUCHE GUARD CASE



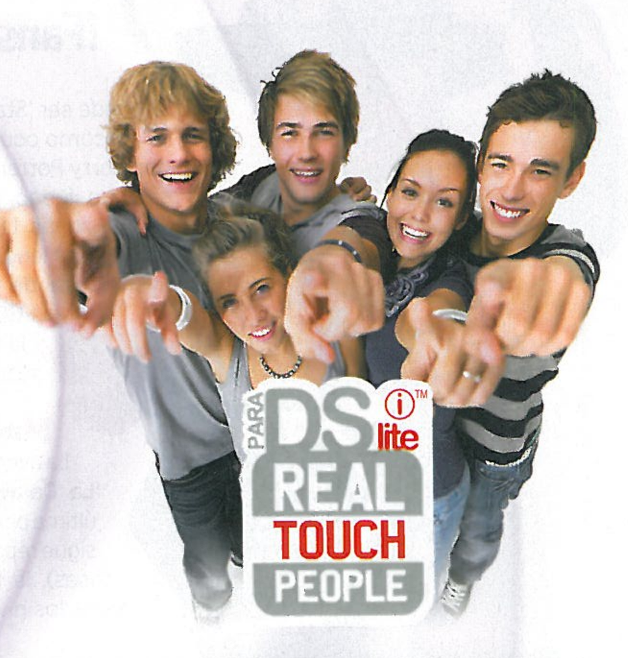




- BASIC PACK
- PACK PLATINUM
- MEGAPACK







- SUPER DOG PACK
- NDS B200





- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Activision
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces ambientales / Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO






NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



Indy vuelve convertido en muñeco de LEGO en un juego con acción, saltos, puzles... y con fases de todas las pelis, hasta de 'La Calavera de Cristal'.



Siempre hay dos personajes en acción. Podemos intercalar su control... ¡o jugar a dobles!



Recorrer los escenarios recogiendo cada pieza que encontremos, nos pemitirá desbloquear toneladas de extras.

UN HÉROE DE UNA PIEZA

LEGO Indiana Jones 2

Todas las pelis. Todos los personajes. Toda la aventura. ¡Fans de Indy, llega el juego total de vuestro héroe!

Puede ser 'Star Wars', o 'Batman' o, como ocurrirá el año que viene, 'Harry Potter'. Cada que vez que sale un juego protagonizado por las versiones LEGO de algún gran héroe, nos encontramos con una **aventuraza de calidad**. Pasó con «LEGO Indiana Jones»... y la tradición sigue con su secuela.

Mucho Indy

La aventura **comienza con 'La Calavera de Cristal'**, la última película del héroe. Pero sigue repasando (con nuevas fases), la trilogía original. En todos los niveles manejamos a dos personajes y podemos cambiar de uno a otro cuando queramos o bien **jugar a dobles**. Hay peleas, puzles sencillitos pero muy ingeniosos, plataformas y hasta conducción de vehículos...

Como siempre, nunca morimos, con lo que **el juego es facilillo**. Pero si te quedas sin corazones de vida pierdes parte de las piezas que has ido recolectando. Una faena, porque sirven para comprar montones de extras. ¡Si esta vez hay un **editor de niveles** para que creemos nuestras propias aventuras! Todo con gráficos de calidad y muy simpáticos. Sin duda una de las aventuras más completas de Wii.



EL DATO Más de 20 personajes de todas las pelis de Indy protagonizan los 7 capítulos del juego

Puntuaciones

- Gráficos ★★★
- Diversión ★★★
- Multijugador ★★★
- Duración ★★★



Valoración

Simpático, con un desarrollo variado (puzles, acción, plataformas...), todo el carisma de Indy y novedades como el editor de niveles. ¿Que es fácil? Y qué, si te lo pasas pipa.



Total 88



Shaun
White
SNOWBOARDING
World Stage
¡LLÉVATE LA COMPETICIÓN A CASA!
Exclusivo para Wii
DIVIÉRTETE COMPITIENDO HASTA CON 3 AMIGOS
DESBLOQUEA NUEVOS NIVELES Y EVENTOS SEGÚN AVANZAS EN EL JUEGO
www.pegi.info
UBISOFT
www.shaunwhitegame.com
©2009 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Shaun White is used under license from Shaun White and Shaun White Enterprises. Trademarks are property of their respective owners. Wii is a trademark of Nintendo.



- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Ubisoft
- **Jugadores:** 1-2 jugadores
- **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

EL DATO
Corremos por más de 40 niveles en 15 escenarios de la gran ciudad llenos de cobardicas humanos

DOS CONEJOS Y UN CARRITO

Rabbids Mi Caaaasa!!!

¿Qué se siente al manejar un carrito del súper empujado por un conejo? He aquí la respuesta.

Ciertas criaturillas viven entre nosotros desde el lanzamiento de Wii. **Comenzaron como enemigos de Rayman** en las delirantes colecciones de minijuegos «Rayman Raving Rabbids» y, tras tres entregas de esa serie, quieren **irse a vivir a la Luna** en su primera aventura de acción... o de plataformas... o de velocidad... ¡qué cosa más rara!

Rápidos cual liebre

Pues sí, hartitos tenemos a los Rabbids, así que han decidido **construir una pila** con todo lo que puedan arrebatar a los humanos... y trepar por ella hasta la Luna. Dos Rabbids, uno empujando un carrito de supermercado y otro llenándolo de cosas, recorren escenarios urbanos plagados de humanos cobardes y asustadizos. Manejar este carrito no se parece a controlar a ningún otro héroe de videojuego: tiene ruedas, así que **tiende a ir muy deprisa**... ¡y cuidado con la inercia! Y como encima los niveles están diseñados con pasillos, rampas y resortes de todo tipo, al final los recorremos muuuuy rápido...

Además, en algunos cambia la mecánica según los objetos que subamos al carrito (como una turbina de avión que nos hacer recorrer el nivel a 100 Km/h o un neumático con el que rebotamos como una bola de pinball...). El **ritmo es frenético**, y a la diversión contribuye **el sentido de humor (negro)** de todo el juego, que se ríe de la estresada sociedad urbana. ¿Lo menos bueno? Que **no dura mucho** y es facilillo. Ah, y que el multijugador, en el que uno maneja el carrito y otro el puntero para disparar a los malos, es sosillo. Pero todo lo demás es **disfrute, locura y risas** al 'estilo Rabbid'.





Los Rabbids quieren llegar a la Luna... formando una pila de objetos para trepar hasta ella. Pues hala, con el carrito recogen todo lo que pillan a su paso.



En el camino encontramos trampas y enemigos como los "verminators", humanos exterminadores. Bah, un par de golpes y nos libramos de ellos...

Los Rabbids son hiperactivos... ¡y su aventura es tan frenética como ellos!



¡A SALTAR! El carrito, por sí mismo, no salta... pero hay muchas rampas y resortes que nos lanzarán por los aires.

¡CUIDADO! El carrito corre lo suyo. Siempre se tiende a ir muy deprisa... ¡y acuérdate de la inercia!

¡Un juego diferente!

Quítate ideas de la cabeza porque nunca has manejado algo como este carrito. Es una mezcla entre pilotar un coche y manejar a un héroe plataformero...

Dentro de tu mando... ¡hay un conejo!

Sí, dentro del mando hay un Rabbid con el que jugamos a divertidos minijuegos... ¡Ah, y también podemos meter a los protas en el mando para tunear su aspecto!





¡En mi carrito, hasta el infinito!

Con el stick dirijo el carrito, pulsando A voy más deprisa... ¡y uso el puntero para apuntar a los enemigos y Z para lanzar la bala Rabbid! Ahora, a derrapar y a pulsar B para lanzarme con un rayo contra los enemigos...

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆

La cámara alejada resta espectacularidad, pero personajes y animaciones son muy simpáticos.

Diversión ★★★★

Mucha. Te ríes con su humor negro y disfrutas recorriendo a toda mecha los niveles.

Multijugador ★☆☆☆

Un segundo jugador puede manejar el puntero y disparar a obstáculos y enemigos. Menos es nada.

Duración ★★★☆

Los más de 40 niveles son cortos (unas 12 horas de juego). Puedes rejugarlos para recogerlo todo...

Lo mejor y lo peor

El frenético desarrollo: no da un segundo de tregua. Y, claro, su sentido del humor.

Los niveles son fáciles, y el juego es corto... aunque puedes mejorar tu puntuación.

Nuestra Opinión

Una aventura a la altura... de la Luna

Los Rabbids tienen por fin una aventura para ellos solos, un juego original y loco que mezcla recolección de objetos, plataformas y el ritmo frenético propio de un juego de carreras. No dura mucho... ¡pero mola todo!

Te gustará...

Más que...



Sonic Unleashed

Menos que...



Wario Land

Puntuación Final









- Tipo de juego: Velocidad
- Compañía: Codemasters
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 49,95 € (inc. volante)
- Lanzamiento: 20 de noviembre

FUNCIONES DEL MANDO









NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



Disputar un mundial, emular la carrera de un piloto, carreras para dos jugadores a pantalla partida o afrontar 70 desafíos al volante, son posibilidades del juego.



Podemos activar ayudas como dirección o frenada predictivas, control de tracción...



Disponemos de cinco cámaras para seguir la carrera, y en todas la sensación de velocidad es espectacular.

EL DATO

Las 10 escuderías y los 17 circuitos del mundial recién terminado están incluidos en el juego

Y ALONSO... EN RENAULT

Fórmula 1 2009

¿Creías que el Mundial de 2009 se había acabado? ¡Pues no! Puedes mejorar el papel de Alonso al volante de su Renault.

La F1 vuelve a las consolas tras dos temporadas (2007 y 2008) sin juego oficial. Y esto supone que, por primera vez, disfrutamos de esta competición en Wii, con todos **los grandes premios y escuderías** del Mundial 2009.

Con volante

«F1» viene con volante, para que coloquemos dentro el mando y controlemos la dirección con la detección de movimiento. Pero, aunque el sistema funciona bien, te recomendamos la precisión extra que da el nunchuk. Eso sí, la conducción nunca llega a ser realista porque **los coches tienen poco agarre** y giran con mucha facilidad. Si a eso añadimos que gráficamente el juego es discreto, se ha perdido la posibilidad de hacer un gran simulador... Pero, aún así, el juego tiene virtudes: buena **sensación de velocidad**, muchos modos y, sobre todo, la posibilidad de que ajustes hasta el mínimo detalle de las carreras a tu nivel de habilidad, lo que garantiza la diversión.



Puntuaciones	
Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★★

Valoración

La F1 debuta en Wii con un simulador al que le falta realismo y un pulido técnico para ser un "crack", pero que aún así ofrece modos y opciones adaptables a cualquier jugador.

Total 79













EVA SLEEVE KIT

FASHION KIT

NEOPRENE SLEEVE KIT

PARA Wii™

POWER A™ Authentic. Period.

STAR WARS

Official Nintendo Seal







LIGHT UP LIGHTSABER
(2x espadas incluidas)

PISTOLA CLONE WARS BLASTER
(incluye pegatinas oficiales)

Official Nintendo Seal









MOCHILA NW140

Wii™ CARRY ALL

WIIFIT™ SLEEVE OFICIAL

MOCHILA NWF100



➲ Tipo de juego:
Velocidad
➲ Compañía:
Electronic Arts
➲ Jugadores:
1-4 jugadores
➲ Idioma:
Voces en castellano
Textos en castellano
➲ Precio:
49,95 €
➲ Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN
SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

EL DATO
El juego incluye 33 coches reales y 'tuneables', de marcas como Ford Audi, Hummer o Toyota

VELOCIDAD A TODO COLOR

NFS Nitro

Una bala de colores tiñe la calles a su paso. Es un superdeportivo del nuevo «Need for Speed».

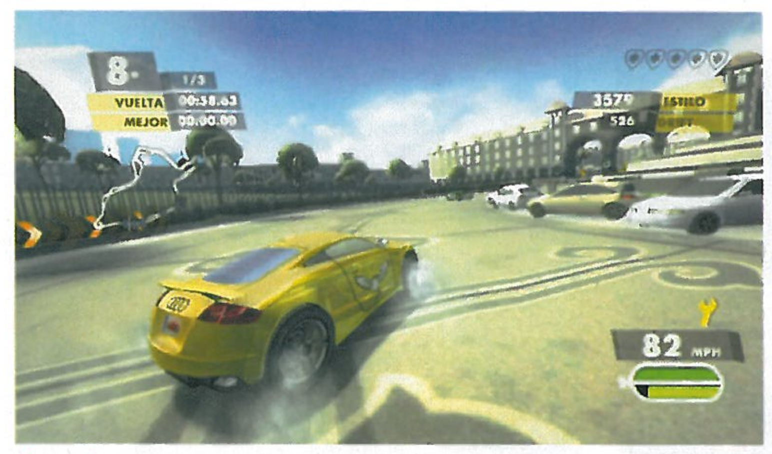
Tras casi una década imponiendo su ley entre los juegos de 'tuning', la saga «Need for Speed» se reinventa de manera genial: con un juego pensado **exclusivamente para Wii**, adaptado al control de la consola y con un **estilo tremendamente vistoso**... ¡si hasta las calles se pintan del color de tu coche mientras corres!

¡No hay nada más veloz!

'Nitro' pone a nuestra disposición **33 cochazos reales** divididos en modelos de ciudad, coches de Alto Rendimiento y Superdeportivos. Todos, por supuesto, **'tuneables'**. Y el control está pensado para Wii. Podemos jugar con el mando (girando la muñeca para mover la dirección), con el volante o con nunchuk y mando. Los dos primeros métodos funcionan muy bien, y con el nunchuk la cosa es perfecta... y menos mal, porque la que se arma en las carreras es fina: corremos en circuitos urbanos con tráfico y **se premia la conducción extrema**: dar saltos, ponerse al rebufo y, sobre todo, derrapar (que es una delicia gracias al control). Con estas maniobras llenamos la barra de nitro... ¡y a salir disparados! Además, **la policía intenta detenernos**, la sensación de velocidad es alucinante, y hasta hay algunos ítems para recoger, como el que arregla los desperfectos del coche, o uno que nos permite lanzar a la poli contra un rival... ¡ya está liada en uno de los juegos de carreras más vibrantes de Wii!

«NFS Nitro» ofrece **140 pruebas en su modo Historia** que incluyen carreras, contrarrelojes, pruebas de derrapes y de velocidad punta... Y en todas podemos jugar **hasta 4 jugadores con la pantalla dividida**. La pena es que no hay online y, sobre todo, que el número de circuitos es bastante escaso y su diseño más bien sosillo: hay algunos atajos y bifurcaciones, pero elegir un camino u otro no suele ser decisivo en las carreras. Un fallo notable, sin duda, pero que no resta intensidad y diversión a 'Nitro'. Lo que pedimos los fans del 'tuning'.





La mítica saga de 'tuning' estrena en Wii un arcade exclusivo que ofrece velocidad de vértigo, modelos reales como este Audi TT y un control fantástico.



Madrid, Río, Singapur, Dubai y El Cairo acogen las carreras. La reproducción no es fiel, pero se reconocen sitios como las Torres Kyo, al fondo, en Madrid.

'Nitro' corre como el rayo hasta en las carreras para cuatro jugadores

300 Km/h... y subiendo

La clave en 'Nitro' es mantener la máxima velocidad: derrapando, con los saltos y conduciendo a rebufo de los rivales llenamos las barras de nitro... ¡y a quemar rueda!



El rey del 'tuning' se mantiene en el trono

Editamos y pintamos graffitis, añadimos a los coches piezas distintas según el modelo... y, esto mola mucho, las calles se tiñen con nuestros colores y logos.





¡Derrapo a más de 200 Km/h!

Giro el volante par controlar la dirección. Un botón para acelerar, otro para frenar (y derrapar) y agito el mando para activar el nitro. ¡Qué velocidad! Es bastante preciso, pero probaré también con el nunchuk.



Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆

Su deslumbrante estética y la sensación de velocidad disculpan la sencillez de coches y escenarios.

Diversión ★★★☆

El control lo disfrutarás al máximo. Y el reto que suponen algunas pruebas engancha de lo lindo.

Multijugador ★★★☆

Puedes jugar todas las carreras de cualquier modo en multijugador... Lástima que no haya online.

Duración ★★★★

Con más de 140 pruebas entre todos sus modos garantiza horas y horas de diversión.

Lo mejor y lo peor

La sensación de velocidad y el buen control nos garantizan emociones muy, muy fuertes.

Se echan de menos el modo online y mayor variedad y cantidad de circuitos.

Nuestra Opinión

Máxima velocidad... con el control preciso

El primer «Need for Speed» desarrollado exclusivamente para Wii es rápido y emocionante, tiene un gran multijugador y una estética única. Nos quedamos con ganas de más circuitos y coches, pero aún así te durará lo suyo.

Te gustará...

Más que...



Speed Racer

Menos que...



Mario Kart Wii

Puntuación Final







- Tipo de juego: Deportivo
- Compañía: SEGA
- Jugadores: 1-4 jugadores
- Idioma: No tiene voces; Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS





PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES





CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



Controla a Mario o Sonic cambiando de personaje con 'X'; usa la táctil o la cruceta para correr y abre el menú con 'Y'.



Los Eventos Fantasía recuerdan a 'Mario Kart', por sus ítems y su alocado multijugador.



Desliza el puntero hacia arriba al saltar, toca en esos dos rectángulos para equilibrarte, y desliza hacia abajo al caer.

EL DATO
La versión de DS incluye más de 25 eventos, incluidos 12 de Fantasía, además de 3 minijuegos

DIVERSIÓN A PUNTO DE NIEVE

Mario & Sonic en los JJ.OO. de Invierno

El duelo del año salta a DS con un divertido modo Aventura.

Bowser y Eggman se han aliado para boicotear las olimpiadas de invierno, derritiendo toda la nieve y raptando a los espíritus que la generan. Así empieza el nuevo modo aventura, en el que por primera vez, **Mario y Sonic juegan en el mismo bando**.

¡Dos familias en una!

Con un **desarrollo en plan RPG** muy adictivo y unos **gráficos 3D** sorprendentes, debes recorrer los rincones de Froston en busca de misiones y enemigos. Por ejemplo, cuando Sonic se encuentra a Bowsy, te retará a una carrera de patinaje, pero sólo podrás aceptarla si has encontrado los patines estelares en uno de los cofres de la ciudad.

Una vez derrotados, algunos personajes se unen a tu equipo y te van ayudando con sus habilidades: Tails es un manitas y puede abrir puertas, Peach aparta las rocas picudas con su belleza, y así sucesivamente.

En cuanto a los eventos, se mantienen muchos de Wii (esquí alpino, bobsleigh, snowboard...), readaptados al control táctil, que junto a la fusión de ambos universos "en formato aventura", sirve de **complemento perfecto para la versión Wii**.

Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★★
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆



Valoración

Si la de Wii está más enfocada al multijugador, la de DS es ideal para jugones solitarios. Más allá de una mera adaptación, este «M&S» brilla con luz, gráficos y control propios.



Total 92





- Tipo de juego: Simulador de moda
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT

MICRÓFONO


Wi-Fi ONLINE



Estilista. Eso es lo que eres en este juego. Asesoras a tus clientas qué ropa comprar según su personalidad y gustos.



Cuídate y ve a la peluquería, al salón de belleza o a casa, a cambiarte de ropa. Tu imagen será "la puerta" de tu boutique.



Las revistas de moda son muy útiles: te entrevistan o dan pistas sobre tendencias.



En el centro comercial eliges las colecciones que vendes en tu boutique. Aprovecha las ofertas y hazte con ropa variada.

SERÁS LA REINA DE LA MODA

Style Boutique

Un juego en el que montas tu propia tienda de moda con más de 10.000 artículos. ¿Eres una gurú del estilo? Demuéstralo.

Style Boutique» es **más que un juego de moda para chicas**. Es un **estiloso simulador** en el que vives la moda de muchas formas: asesorando a las clientas qué ropa comprar, gestionando el almacén, promocionando tu negocio, cuidando tu imagen... y todo rodeado de...

Estilo, moda, glamour

No vamos a negarlo: en la revista, **las chicas se han rendido a los encantos de tanto trapito**. Claro que no hay que quedarse ahí. El juego nos lleva desde los primeros pasos en la boutique Sinsania, donde empiezas a trabajar como estilista, hasta llevar tu propia tienda. Y eso supone decidir la ambientación, seleccionar y comprar el tipo de ropa que quieres vender o cuidar tu imagen. Sin olvidarte de las finanzas, de la gestión del stock o de hacerte promoción en las revistas.

Pero «Style Boutique» no tiene por qué ser patrimonio exclusivo de chicas. A los chicos que os guste ir con estilo y jugar a ser "gurús" de la moda, también os lo recomendamos. Lo firma Nintendo y eso marca la frontera entre un simple juego de moda y un título de calidad, bien pensado, mejor desarrollado y apoyado con inteligencia en descargas y la creación de una comunidad online.

EL DATO
Hay más de 10.000 artículos disponibles, de 16 marcas diferentes, cada una con su estilo

Puntuaciones



Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★★

Valoración

Pirados por la moda, fans de los trapos, reyes del estilismo, vuestra DS se ha convertido en una gigantesca tienda con más de 10.000 artículos para probarse. ¡Esto es un 'must'!



HORI Accesorios Wii NINTENDO DS.



DSi Bolsa oficial Zelda Spirit Tracks



DSI BOLSA OFICIAL ZELDA SPIRIT TRACKS



DSi Bolsas



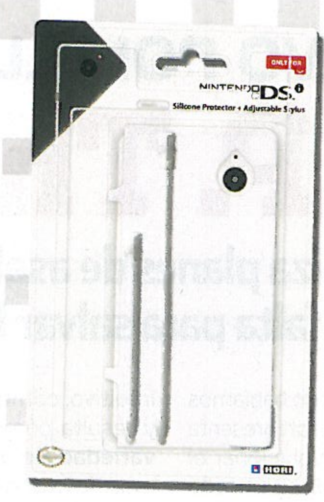
NDS Game card case



DSi Luxury Protector+ Stylus



NDS Protector DS Lite Mario / NintenDogs



DSi Silicon Protector+ Stylus



DSi Protector de Pantalla+ Stylus



DSi Auriculares





Wii Fit Alfombra

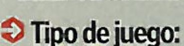
Informacion mas detallada de estos y otros muchos producto en la web.



Distribuidor Oficial en España www.shinestar.es e-m@il: info@shinestar.es Telf: 93 491 47 48 Fax: 93 491 48 08







Tipo de juego:
Acción

Compañía:
Ubisoft

Jugadores:
1 Jugador

Idioma:
No tiene voces
Textos en castellano

Precio:
29,95 €

Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DS



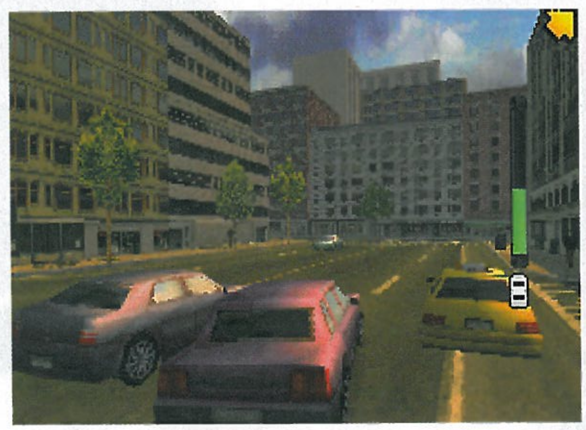








PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



Las persecuciones son tan impactantes como el entorno 3D en el que se desarrollan. ¡Madre mía vaya graficada!



A veces cuentas con la ayuda de los SWAT, a los que ordenas distribuirse por la zona.



Aparte de las misiones de liarse a tiros, hay otras en las que debes camuflarte para no ser detectado por el enemigo.

DS

UN NUEVO POLI LLEGA A LA CIUDAD

C.O.P. The Recruit

Espía, organiza planes de asalto, ármate hasta los dientes... Lo que haga falta para salvar New York de una catástrofe.



Cuando parece que ya lo habíamos visto todo en DS, Ubisoft presenta un título que quiere revolucionar el panorama. **Un juego 3D en mundo abierto** que causará sensación. En «COP» somos Dan Miles, excorredor de carreras clandestinas y reconvertido a policía mediante un programa de resinserción. Tu deber es encontrar a un peligroso terrorista, y ocuparte de otros asuntos turbios según se desarrolla la historia.

Rápido y mortal

El juego transcurre en una Nueva York en 3D, por la que podemos ir a pie o conduciendo cualquier vehículo que encontremos. El control, muy intuitivo, combina mando y cruceta y resulta cómodo para **la enorme variedad de acciones** que realizamos: revisar cámaras de vigilancia, apagar fuegos con un extintor, coger el arma y liarnos a tiros o conducir por la ciudad.

Su ambientación y desarrollo lo sitúa al nivel del genial «GTA Chinatown Wars». «C.O.P.» resulta más espectacular pero no ofrece tanta libertad ni duración, a pesar de las abundantes **misiones extra**, como sacar fotos de lugares precisos o encontrar zonas secretas. En fin, un juegazo que ofrece **acción y diversión de calidad**, con un estilo visual tremendamente atractivo.



EL DATO

Recorre una ciudad entera de 10km² con más de 30 clases de coches diferentes

Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆

Valoración

Cuesta creer que «COP» "corra" en la portátil. ¡Pero desde luego lo hace! El entorno 3D es increíble, y la variedad de misiones lo hacen realmente entretenido.



¿Aprobarías hoy el nuevo examen teórico?
Descúbrelo en www.autoescuelaapruebaconmigo.com/aprobariashoy_test.html

Auto Escuela
Aprueba conmigo

PORQUE SACARSE EL CARNÉ DE CONDUCIR
PUEDE SER UN JUEGO DE NIÑOS.



TEORÍA
Todos los contenidos que necesitas para aprobar.



PRÁCTICA
Entrena con el test oficial o personalízalo.



JUEGOS
Prepara el psicotécnico y refuerza tu memoria.

- ¡El único entrenador para aprobar el nuevo examen teórico oficial!
- ¡Multiplataforma: tú eliges cuándo y dónde practicar!
- Te vas a sacar el carné sin apenas esfuerzo.
- Ahórrate casi 300€ en el teórico*.







Nintendo DS 29,95 € PVP Rec. IVA Inc.



Sony PSP 29,95 € PVP Rec. IVA Inc.



PC CD-rom 19,95 € PVP Rec. IVA Inc.

También disponible en versión online

*Si te presentas por libre.

Visítanos en www.autoescuelaapruebaconmigo.com













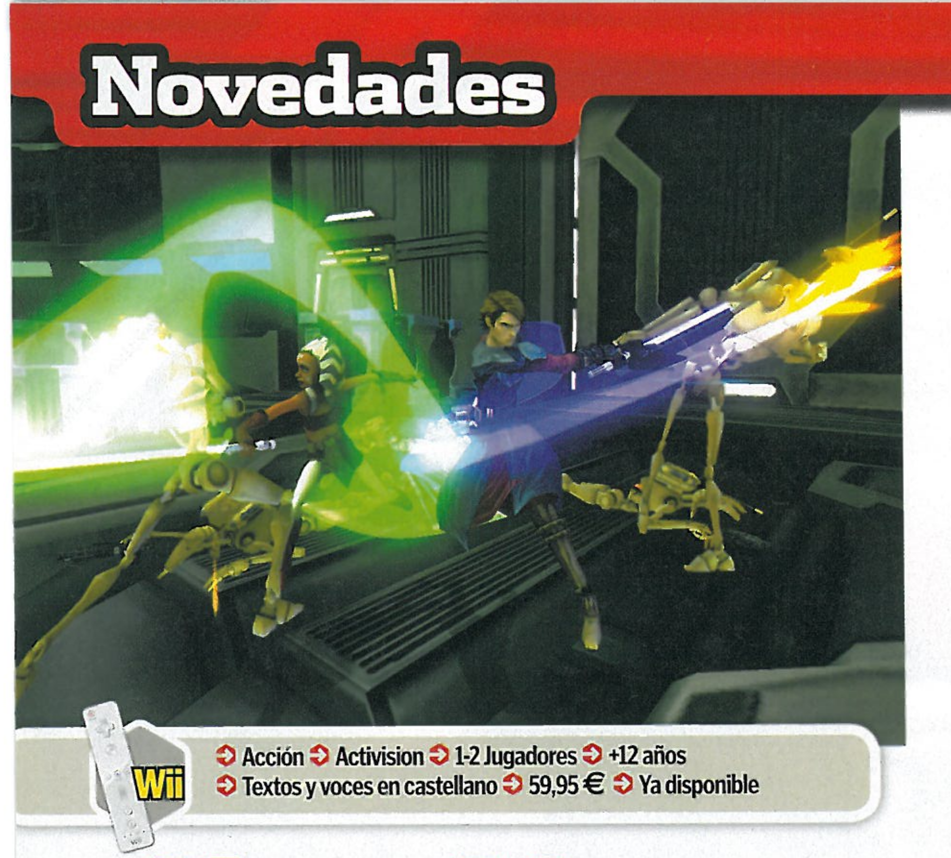
En colaboración con:





DISPONIBLE A PARTIR DEL 30 de NOVIEMBRE





Wii

➲ Acción ➲ Activision ➲ 1-2 Jugadores ➲ +12 años
➲ Textos y voces en castellano ➲ 59,95 € ➲ Ya disponible

Clone Wars
Héroes de la República

Llega a Wii un segundo juego inspirado de la serie de animación 'Clone Wars', pero ahora no es un juego de lucha, sino una **aventura de acción** ambientada entre la segunda y la primera temporada y en la que los Jedi deben enfrentarse al asesino Kul Tesla.

Hay dos tipos fundamentales de fases: en las protagonizadas con Jedis limpiamos los escenarios de enemigos usando el **sable láser y la Fuerza**; en otras controlamos a soldados de la República y la acción se centra en el uso de **armas de fuego** (de hecho, desplazamos a los personajes con el stick de nunchuk y movemos un punto de mira con el puntero). Sin embargo, el juego es muy **poco espectacular** debido a lo lejos que la cámara sigue la acción, y que el control no responde tan bien como debería en las secciones de saltos. Pero, aún así, los dos estilos de juego dan variedad al desarrollo y toda la aventura puede **jugarse a dobles**, con lo que, si te gusta la saga galáctica y tienes algún amigo fan, te resultará entretenido.



Puntuaciones

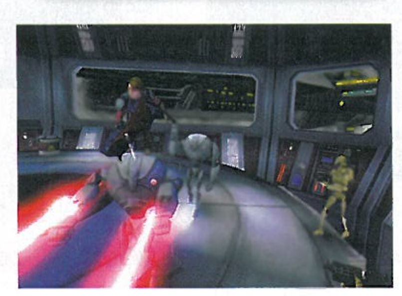
➲ Gráficos	★☆☆☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	★★☆☆
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Acción variada para dos jugadores, pero no hace justicia a la espectacularidad de la serie. **70**



➲**A tiros pasamos las fases** en las que jugamos con tropas republicanas.



➲**Los jedis se suben en los malos** y los controlan. Un poder bastante chulo.

Tales of Symphonia

Wii

➲ RPG ➲ Namco Bandai ➲ 1 Jugador ➲ +12 años
➲ Textos en castellano ➲ 44,95 € ➲ Ya disponible

Este «Dawn of the New World» es la secuela del «Tales of Symphonia» de GameCube, y retoma la historia dos años después: dos nuevos héroes, **Emil y Marta, deben salvar el mundo**. En esta aventura de rol viajamos por parajes en los que libramos **combates en tiempo real**, y podemos unir a nuestro equipo a los monstruos que derrotemos, pero el sistema resulta complejo y ralentiza el desarrollo. No obstante, si tienes paciencia, disfrutarás de un juego profundo y con posibilidades.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	NO TIENE
➲ Duración	★★★☆

Valoración

Rol con buenos combates en tiempo real, pero su desarrollo peca de lento. **74**

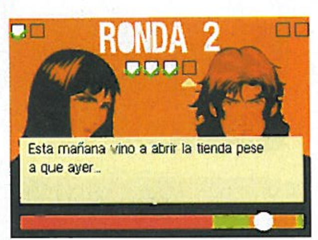


DS

Metropolis Crimes

➲ Aventura gráfica ➲ Ubisoft ➲ 1 Jugador ➲ +12 años
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

El catálogo de títulos con ambientación de **novela negra** cada día es más extenso, y «Metropolis Crimes» es la nueva incorporación. Eres un detective e **investigas completamente con la táctil:** dibuja una lupa para buscar pruebas, traza un símbolo de interrogación para hablar con los testigos, etc. Paradójicamente, en algunas minipruebas el puntero es algo impreciso. Le salva su **guión peliculero**, por el que incluso ha recibido un premio en los Milthon 2009. Pese a ser cortito y poco rejugable, la historia atrapa de verás.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	NO TIENE
➲ Duración	★★☆☆

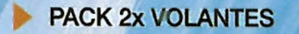
Valoración

Una historia bien hilada, y una forma de jugar que resulta muy curiosa. **78**

ardistel

PARA Wii™





▶ PACK 2x VOLANTES ▶ PACK 2x RAQUETAS



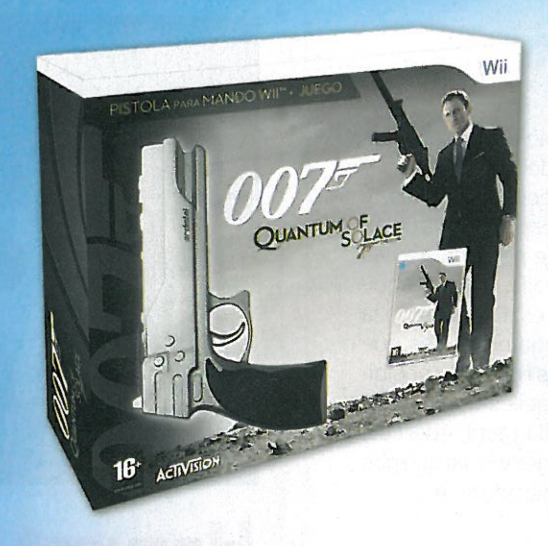
▶ MANDO NUNCHAKU
CON CABLE



▶ PISTOLA PARA MANDO Wii™



▶ ESTACIÓN MULTIFUNCIÓN
BLUELIGHT



▶ PISTOLA + JUEGO
JAMES BOND: QUANTUM OF SOLACE



SUPER GAMER PACK 8 en 1

▶ SUPER GAMER PACK 8 EN 1



▶ SPORTS PACK 8 EN 1

Wii fit COMPATIBLE



▶ TOTAL PACK WIIFIT





Fútbol · EA Sports · 1-4 Jugadores · +3 años
Textos en castellano · 39,95 € · Ya disponible

FIFA 10

Este año, la nueva edición de FIFA es poco más que una actualización de la brillante «FIFA 09». En cuanto a modos de juego, repiten el torneo, los penaltis, partido rápido, el completo mánager y el modo profesional, al que se le añade una versión en la que también puntuamos para ir a las convocatorias de la selección nacional del jugador en cuestión. Visualmente sigue ofreciendo buen nivel: las 60 imágenes por segundo lo hacen **muy fluido**, aunque los modelos siguen la misma línea sencillota. La inteligencia de los jugadores sin balón no ha aumentado, pero se han eliminado algunas rutinas que propiciaban sencillos trucos. El editor de formaciones y estrategias ha crecido aún más, y ahora podemos crear jugadas a balón parado, además de personalizar las formaciones al detalle, editar el equipo y crear jugadores. En cuanto a la jugabilidad, la buena noticia es que contamos con más regates y posibilidades tácticas, fáciles de ejecutar gracias a la pantalla táctil. Además, debuta un entrenador virtual que nos aconseja constantemente.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆

Valoración

Es, de lejos, el mejor juego de fútbol de DS. Pero se queda corto en cuanto novedades. **86**



El control es genial: estilo clásico para regatear, y táctil a balón parado.



En el modo profesional ahora también competimos por ir al mundial.

Spore Hero



Aventura · EA Games · 1-2 Jugadores · +7 años
Textos en castellano · 39,95 € · Ya disponible

De nuevo nos espera una larga búsqueda para salvar el mundo, pero en esta ocasión al héroe lo elegimos nosotros. En «Spore Hero» **creamos nuestra criatura** desde cero y, a medida que cumplimos misiones (desde ganar combates a buscar objetos), conseguimos **nuevas partes** de su cuerpo que además le dotan de nuevas habilidades. La exploración de mundos 3D, con toques plataformeros, mola, pero los combates son repetitivos. Aún así, mejorar a nuestra criatura engancha de lo lindo.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Los combates sean sosos, pero crear a tu criatura y el toque aventero molan. **75**



Harvest Moon
El Árbol de la Tranquilidad

RPG Aventura · Natsume · 1-4 Jugadores · +3 años
Textos en castellano · 49,95 € · Ya disponible

Labrar la tierra, pescar, ordeñar o cortar madera son las tareas que debemos realizar para que el Árbol Madre y la Diosa Cosecha vuelvan a nuestro pueblo en este nuevo «Harvest Moon». Y **ser granjero** resulta entretenido, porque este original juego de rol está lleno de posibilidades y tiene tareas para durarte mucho tiempo... Eso sí, mejor que te gusten los **juegos pausados** y sin emociones fuertes, y que no te importe que sea discretito gráficamente. Ah, y ofrece bucólicos minijuegos para hasta 4 jugadores.





Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

No es que sea un festival de emociones, pero es un RPG profundo y original. **79**

¡DALE UN VUELCO A TU ESTÓMAGO DESDE EL SALÓN DE TU CASA!

FAMILY TRAINER™ ファミリートレーナー

¡YA A LA VENTA!

FAMILY TRAINER ファミリートレーナー™

extreme challenge


BASE JUMP


PATINAJE


SKATEBORAD


KITE SURF


SALTO AL VACÍO

¡15 retos extremos para jugar desde casa!
Skateboard, kite surf, patinaje, salto base, wakeboard, BMX y muchos más

Ayuda Mii Juega con tu personaje Mii favorito y sigue su evolución.

¡Juega en equipo! Rétate a ti mismo o compite con tu familia y amigos en la misma alfrombrilla.

¡DA UN SALTO HACIA LA DIVERSIÓN! ¡RE-ACTIVATE!

www.family-trainer.com







Compatible Wii MotionPlus



Wii

➲ Fútbol ➲ Ubisoft ➲ 1-2 Jugadores ➲ +3 años
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Escuela de Campeones Fútbol

La mejor escuela de fútbol abre sus puertas de la mano del mismísimo 'O Rey Pelé'. Y nos esperan muchos meses de duro entrenamiento y partidos contra rivales como... el Príncipe de Persia **o los mismísimos Rabbids**.

El **estilo de juego es arcade**, ya que no tenemos faltas, saques de banda, córners, penaltis... además, todos **los personajes tienen "poderes"** y el campo es aún más ovalado que el de Oliver y Benji. Pero el resultado no es tan divertido como nos hubiera gustado: la cámara está tan loca que a veces no vemos la portería hasta que el guardameta ya tiene el balón. Y **el sistema de disparo**, basado en dirigir un puntero con el stick mientras intentamos regatear, es complicado.

Eso sí, **el modo Historia es largo y curioso**, con exámenes, cotilleos, tienda, fichajes, y retos y partidos cada vez más complicados. Es una pena que los minijuegos sean tan simples, y que el multijugador se quede en partidos amistosos.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Los más pequeños disfrutarán de su fútbol loco y de los héroes "de la casa". Pero es flojete.

68

➲**Los duelos** se producen al encararnos con un rival. Hay que ser el más veloz.



➲**El Wii MotionPlus** ofrece un pequeño complemento a los chutes.

WireWay

➲ Plataformas ➲ Konami ➲ 1-4 Jugadores ➲ +3 años
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

DS

De nuevo una idea sencilla triunfa en DS. En este curioso plataformas, un alienígena va saltando de goma en goma hasta alcanzar el OVNI que le espera en la parte alta del escenario. En realidad, nosotros **estiramos la goma** como si fuera un tirachinas, calculando el impulso que llevará el personaje. Y claro, poco a poco los escenarios se llenan de **obstáculos y enemigos**, proponiéndote un interesante desafío a tu habilidad. Además, podemos editar niveles y disputar carreras de **hasta 4 jugadores**.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Sencillo de jugar pero desafiante para los habilidadosos. ¡Diviert lo suyo!

77



Wii

One Piece: El despertar de un héroe

➲ Aventura de Acción ➲ Namco Bandai ➲ 1-2 Jug. ➲ +12 años
➲ Textos en castellano ➲ 49,95 € ➲ Ya disponible

En la secuela de «El Tesoro bajo las Olas» exploramos islas y **no dejamos de pelear** con las criaturas que las habitan. En cualquier momento podemos elegir qué personaje de **los 9 de la tripulación del Thousand Sunny** queremos controlar y usar sus diferentes habilidades. Lástima que las peleas sean muy machaca-botones y repetitivas, y los gráficos flojillos. Pero aún así, el toque de exploración engancha, y además hay un modo de **peleas uno contra uno** que gustará a los fans de la serie.



Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Buena mezcla de acción y exploración aunque al final le falte variedad.

74

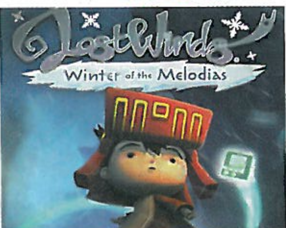

¿Cansado de jugar como un orco, un elfo o un enano?
¡El otro MMORPG!
Dofus®
www.DOFUS.com
•24 personajes únicos
•Sistema de combate táctico
•Periodo de prueba ilimitado y gratuito
•Sube hasta el nivel 200
© 2009 ANKAMA. Todos los derechos reservados.
ANKAMA
www.ankama.com

Lo mejor de **Wii**Ware, **DSi**Ware y Consola **Virtual**

Descargas

Calidad y originalidad se vuelven a dar cita en los canales de descarga de Wii y DSi. Este mes ya tenemos hasta secuelas de títulos exclusivos de WiiWare.





- Frontier
- Plataformas
- 317 Bloques
- 1 Jugador
- Textos en castellano
- 1000 Puntos
- Ya disponible



Con sólo pulsar 'A' y mover el puntero, una ráfaga de viento impulsará a Toku para que salte hasta la plataforma.



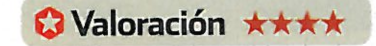
Haciendo círculos podemos crear bolas de nieve, muy útiles para abrirnos paso y para usarlas de arma arrojadiza.

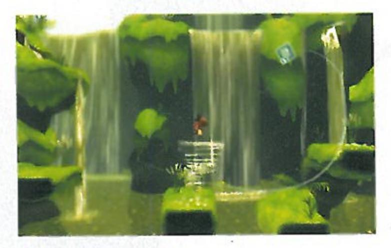
LostWinds Winter of the Melodias

El mando de Wii vuelve a soplar con fuerza en la continuación del juego más exitoso de la primera hornada de títulos para WiiWare.

El pequeño Toku vuelve a la carga, acompañado de su inseparable 'espíritu del viento'. Para los que no jugaron a la primera parte, conviene recordar que se trata de un plataformas en dos dimensiones, en el que movemos al protagonista con el stick del nunchako y lo desplazamos por el aire con ráfagas de viento (tres seguidas para ser exactos) que controlamos con el puntero. En esta ocasión, no obstante, se han ampliado los poderes del espíritu, y podemos hacer remolinos (dibujamos un círculo con 'A' pulsado), con los que crear bolas de nieve o círculos de fuego, generar pequeños ciclones, hacer llover... ¡y hasta cambiar de estación en determinados momentos! Este último detalle ofrece muchas posibilidades a una jugabilidad basada en pequeños puzles que se resumen en: ¿cómo avanzo?

También el aspecto gráfico ha salido reforzado con la variedad de entornos, hasta el punto de que estamos ante el juego más logrado visualmente de todo el catálogo de WiiWare, con unos diseños más que cuidados. Si bien su duración no pasa de las cinco horas, su historia es flojilla y cansa un poco mover constantemente el mando, su brillante desarrollo engancha de lo lindo... y su relación calidad-precio es realmente excelente.





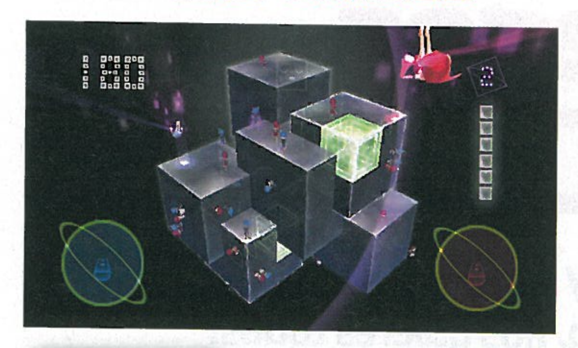
Los nuevos poderes del puntero nos dan más posibilidades jugables.



Buscar a su madre llevará a Toku a la lejana y misteriosa Ciudad Melodía.



You, Me and the Cubes



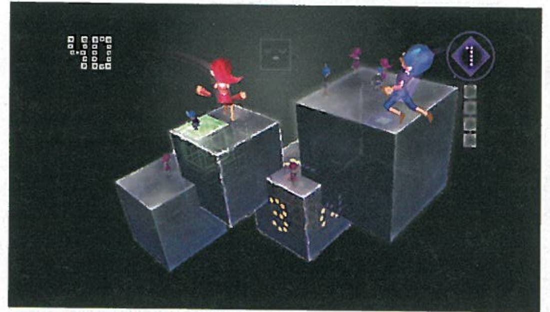


- Nintendo
- Puzle
- 128 Bloques
- 1-2 Jugadores
- Castellano
- 1000 Puntos
- Ya disponible

Interesante puzle basado en la distribución de pesos sobre unos cubos. Básicamente, tenemos que colocar a unos personajillos llamados Sonatinas, lanzándolos de dos en dos sobre un cubo. Luego al poliedro se le añaden más cubos, y hemos de seguir lanzándoles Sonatinas, ocupando todos los cubos y sin que se descompense el equilibrio. No llega a enganchar como un «Tetris», pero es original, bonito y funciona.



Valoración ★★★



Agita el mando para cargar a las Sonatinas, elige los dos puntos en los cubos, y lánzalas sin perder tiempo.

Super Star Wars



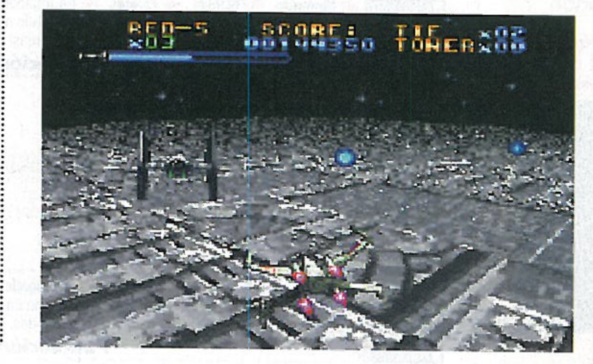
- LucasArts
- Acción
- 26 Bloques
- 1 Jugador
- Inglés
- 800 Puntos
- Ya disponible

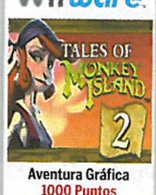
Todo un sueño para los fans de la saga galáctica: los tres juegos de SNES ya están disponibles. Su conseguida mezcla entre plataformas y juego de acción, unida a un apartado gráfico sensacional, los convierte, aún hoy, en una de las mejores formas de revivir la primera trilogía. Además, tienen niveles de velocidad en Modo 7, y en los tres juegos puedes elegir gran variedad de personajes. Que la Fuerza os acompañe... una vez más.

Valoración ★★★



Es una plataformas en 2D la mayor parte del juego, pero también hay luchas y carreras en "3D".





Aventura Gráfica
1000 Puntos
★★

Tales of Monkey I. 2

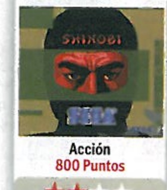
Segunda parte de las nuevas aventuras de Guybrush. Igual de divertido, pero sigue en inglés.



Puzle
800 Puntos
★★

Spaceball Revolution

Puzle muy sencillo y divertido: tienes que recrear una figura cuadrada evitando los obstáculos.



Acción
800 Puntos
★★

Shinobi

Primera aventura de la famosa saga de ninjas, en su versión arcade. Un clásico de la acción bidireccional.



Acción
900 Puntos
★★★★

Golden Axe

Mítico 'beat'em up' de magia y espada para 2 jugadores, con poderes, bestias, buenos gráficos y mejor jugabilidad.



Lucha
800 Puntos
★

Combate de Gigantes D.

Personaliza tu dragón y llévalo a combatir contra hasta tres rivales. El juego es muy soso, pero los gráficos molan.

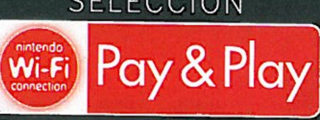


Estrategia
500 Puntos
★★

Dragon Quest Wars

Estrategia sencilla ambientada en el universo «DQ». Destaca por sus posibilidades multijugador y es muy accesible.

SELECCIÓN



ROCK BAND THE BEATLES



Canciones
- Because, 200 points.
- Golden Slumbers / Carry That Weight / The End, 350 points.
- Her Majesty, 100 points.
- Maxwell's Silver Hummer, 200 points.
- Oh! Darling, 200 points.
- Polythene Pam / She Came In Trough The Bathroom Window, 350 points.
- Sun King / Mean Mr. Mustard, 350 points.
- You never Give Me Your Money, 200 points.

ROCK BAND 2

Canciones (200 points)
- R.E.M. / Losing My Religion.
- Radiohead / My Iron Young.
- The Police / Can't Stand Losing You, Message in a Bottle, Roxanne.
- The Offspring / All I Want, The Kids Aren't Alright.
- Oasis / Don't Look Back in Anger, Wonderwall.
- Blink-182 / All the Small T.

FIFA 10

Actualización de plantillas (gratuito)



F.F. C.C. MY LIFE AS A DARKLORD

Kain (monstruo)
- 200 Wii Points / 3 Bloques.
- El guerrero más fuerte en el cuerpo a cuerpo.

Palom (monstruo)
- 200 Wii Points / 3 Bloques.
- El mejor guerrero mágico.

Juego de Salón (pisos)
- 400 Wii Points / 2 Bloques.
- Paquete de 4 artefactos: prensa purgatorio, grúa del abismo, hipnocaja, y horno de bravura.

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

¡Bien! La temporada más fuerte del año ya está aquí y llegan Mario, «Resident Evil» y «Pokémon Exploradores del Cielo»... Ya, claro, ¡los quieres todos!



LAS APUESTAS DE ESTE MES

NEW MARIO BROS. Wii

MARIO ES EL REY
Las navidades en Wii verán por fin el retorno del fontanero a las 2D... ¡con modo multijugador!

RESIDENT EVIL DC

ZOMBIS Y TIROS
«DarkSide Chronicles» es el mejor juego de disparos sobre raíles de Wii. Los fans de la saga lo amarán.

STYLE BOUTIQUE

REINAS DE LA MODA
Llega a DS un simulador de moda estiloso y con muchísimas opciones. Un gran título para chicas.



Nintendo DSi

DS Lite: Blanco, negro, rosa, plata, verde, azul y rojo
DSi: Blanco, negro, azul metálico, azul cielo y rojo

Nintendo DS Lite ha evolucionado a Nintendo DSi. ¿Y qué hay de nuevo? Pantallas más grandes, mejor sonido, dos cámaras incorporadas y la Tienda DSi... ¡aparte de sus más de mil juegos flipantes!

Plataformas

KIRBY SUPERSTAR ULTRA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Kirby vuelve con una aventura genial en el que nos tragamos a los malos para copiar sus poderes. Lástima que sea corto.
Puntuación 85

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
¡Y pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

DEMENTIUM: THE WARD [P]



Southpeak · 29,95 € · +18 años · 1 Jugador
Terror en primera persona con unos gráficos de infarto. La ambientación está tan conseguida que da susto de verdad.
Puntuación 87

GTA CHINATOWN WARS [P]

Rockstar · 19,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Una aventura de acción increíble, que derrocha profundidad y diversión. Sólo para +18... y ahora a un precio irresistible.
Puntuación 97

SPACE INVADERS EXTREME 2



Square Enix · 29,95 € · +3 años · 1-2 J. (2 online)
Los invasores están arriba y tu nave abajo: acaba con ellos. El mito arcade multiplicado por mil en diversión y opciones.
Puntuación 84

Deportes + Carreras

FIFA 10



EA Sports · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
De lejos, vuelve a ser el mejor fútbol disponible en una portátil. Pero quizá se queda un poco corto de novedades.
Puntuación 88

MARIO KART DS [P]



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 J. (2-4 online)
Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO [N]



SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Una versión brillante de los duelos deportivos de estos dos "cracks". Pruebas geniales y un modo Historia muy profundo.
Puntuación 92

Acción

COP THE RECRUIT [N]



Ubisoft · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
Sé un poli y recorre a pie o en vehículos la ciudad de Nueva York en 3D. Técnicamente impresionante y muy divertido.
Puntuación 90

Aventura + RPG

CHRONO TRIGGER



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Muy recomendable.
Puntuación 92

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA



Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y con funciones online.
Puntuación 90

DRAGON BALL ORIGINS



Namco Bandai · 24,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El manga más famoso de todos los tiempos vuelve a su primera temporada con una espectacular aventura "a lo Zelda".
Puntuación 93

DRAGON QUEST LA PROMETIDA CELESTIAL [P]



Square Enix · 19,95 € · +12 años · 1 Jugador
Uno de los mejores capítulos de la exitosa saga «DQ», revisado y mejorado aprovechando la capacidad de DS.
Puntuación 90

FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME





Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
El mejor juego de rol de acción de DS. Cuatro jugadores simultáneos y compatibilidad con Wii son sus bazas.
Puntuación 92

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!



MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es

DUELO DEDUCTIVO

Metropolis Crimes VS Apollo Justice

«APOLLO JUSTICE» vivía una tranquila existencia como el mejor juego de investigación de DS hasta que llegó otro título de alta calidad: «Metropolis Crimes». Ahora, el detective Red Johnson y el abogado defensor Apollo Justice miden sus dotes de investigación.



▲ Gran uso de la pantalla táctil.
▼ Gráficos sin animaciones.
▼ 4 casos no muy difíciles.
▼ Se basa en revisar datos.



▼ Control menos imaginativo.
▲ Acabado gráfico de calidad.
▲ 5 casos que duran lo suyo.
▲ Más variedad en la deducción.

FINAL FANTASY IV [P]



Square Enix · 9,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores

Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.

Puntuación 91

FIRE EMBLEM SHADOW DRAGON



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores

Otra saga que vuelve a reinventarse en DS con mejoras gráficas, uso de la pantalla táctil y geniales opciones online.

Puntuación 93

HOTEL DUSK: ROOM 215



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Todo un clásico imprescindible en DS.

Puntuación 94

KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS



Square Enix · 39,99 € · +12 años · 1-4 Jugadores

Los personajes de Disney y Square se unen en una obra maestra, rol de acción que exprime el poder de DS.

Puntuación 96

MARIO & LUIGI VIAJE AL CENTRO DE BOWSER



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador

La magia de Mario en un juego de rol único por su variedad y sus dinámicos combates. ¡Y también juegas con Bowser!

Puntuación 92

METROPOLIS CRIMES [N]



Ubisoft · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador

Un buen juego de investigación que aprovecha muy bien la pantalla táctil. Lástima que sea corto y facilillo.

Puntuación 78

POKéMON EXPLORADORES DEL CIELO [N]



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2 online)

Si eres fan de la saga, te encantarán sus novedades. Y si no tienes ninguna entrega, es absolutamente recomendable.

Puntuación 89

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2-16 online)

Las ediciones más espectaculares y jugadas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Poké-maníaco!

Puntuación 99

POKéMON PLATINO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2-20 online)

Una nueva edición de las saga "clásica" Pokémon. Y una nueva oportunidad para "pokemonizarte" hasta las trancas.

Puntuación 95

POKéMON RANGER SOMBRAS DE ALMIA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador

Los Ranger y sus capturadores vuelven a apoderarse de la aventura Pokémon. Te esperan grandes novedades.

Puntuación 89

SCRIBBLENAUTS



5TH Cell · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Un juego en el que resuelves los puzles como quieras: escribe el objeto que quieres usar... y aparece. Una maravilla.

Puntuación 88

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 J. (2 online)

La continuación de «Wind Waker» es uno de los RPG más gloriosos de la historia. ¿Cómo es que aún no lo tenéis?

Puntuación 99

ZUBO [P]



EA Games · 14,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores

Mezcla «Zelda», «Pokémon» y «Elite Beat Agents»... ¡y menudo juegazo te sale! Además, los gráficos son de aúpa.

Puntuación 91

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 J. (2 online)

La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.

Puntuación 92

EL PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador

Vuelve Layton con una presentación más cuidada y 150 nuevos puzles. Genial, aunque no sorprenda como el primero.

Puntuación 92

PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA



Nintendo · 39,99 € · +7 años · 1 Jugador

Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Imprescindible.

Puntuación 93

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores

¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?

Puntuación 95

GUITAR HERO MODERN HITS



Activision · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores

28 temas de rock de los últimos cinco años en un juego tan divertido como siempre, y con un nuevo modo Desafío.

Puntuación 84

MÁS BRAIN TRAINING



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores

La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.

Puntuación 95

RHYTHM PARADISE



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1 Jugador

Divertida colección de minijuegos en los que seguimos el ritmo con el puntero. Perfecto para disfrutarlo con la DSi.

Puntuación 84

STYLE BOUTIQUE [N]



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador

Gestiona tu propia boutique hasta el mínimo detalle en un juego con estilo y muchísimas posibilidades.

Puntuación 88

TOP 10 LECTORES

Sin duda, lo más llamativo es que vuestras listas se renuevan de manera casi total... a base de grandes clásicos de Wii y DS.

Wii



1. Super Smash Bros. Brawl ..... N
2. Mario Kart Wii... ..... Sube
3. Wario Land The Shake Dimension ..... N
4. Super Mario Galaxy ..... Sube
5. Wii Sports Resort ..... Sube
6. Metroid Primer Trilogy ..... N
7. Zack & Wiki ..... N
8. The Conduit ..... Baja
9. Madworld ..... N
10. House of the Dead Overkill ..... Baja

NINTENDO DS



1. Zelda Phantom Hourglass ..... N
2. Mario Kart DS ..... N
3. Pokémon Perla & Diamante ..... N
4. Kingdom Hearts 358/2 Days ..... N
5. P. Layton y la Caja de Pandora ..... N
6. New Super Mario Bros. ..... N
7. Mario Party DS ..... Sube
8. Drawn to Life ..... N
9. FIFA 09 ..... N
10. Super Mario 64 DS ..... N

N Novedad · Sube · Baja · Igual

TOP 10 REDACCIÓN

En la redacción nos lo estamos pasando pipa con las partidas a cuatro de nuevo Mario de Wii. Y eso se nota en nuestra lista...

Wii



1. New Super Mario Bros. Wii — N
2. Zelda Twilight Princess — Sube
3. Mario Kart Wii — Igual
4. Metroid Prime Trilogy — Baja
5. The Conduit — Sube
6. Super Smash Bros. Brawl — Baja
7. No More Heroes — N
8. Super Mario Galaxy — Baja
9. Cursed Mountain — N
10. Wii Sports Resort — Baja

NINTENDO DS



1. P. Layton y la Caja de Pandora — Sube
2. Scribblenauts — Sube
3. New Super Mario Bros. — Sube
4. Zelda Phantom Hourglass — Baja
5. Mario Kart DS — Sube
6. GTA Chinatown Wars — Baja
7. Kirby Superstar Ultra — Igual
8. Chrono Trigger — Sube
9. Kingdom Hearts 358/2 Days — Baja
10. Dragon Ball Origins — N

N Novedad · Sube · Baja · Igual





Nuevo Pack edición limitada: Wii negro brillante + Mando + Nunchuk + Wii Sports + Wii Sports Resort + Wii MotionPlus

Hay dos packs de Wii disponibles. El básico, con Wii, mando, nunchuk y Wii Sports. Y la edición limitada, con Wii, mando y nunchuk de color negro, Wii MotionPlus, Wii Sports y Resort.

Plataformas



NEW SUPER MARIO BROS. Wii (N)

Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores

Un juego 2D de Mario... multijugador. Vive con tus colegas una de las experiencias jugables más divertidas que existen.

Puntuación 97



RABBIDS MI CAAASA!!! (N)

Ubisoft · 49,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores

Los Rabbids por fin su aventura... ¡y es loquísima! Llena tu carrito de objetos en un juego frenéticamente divertido.

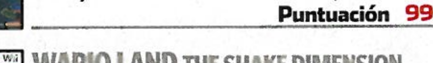
Puntuación 86

SUPER MARIO GALAXY

Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores

Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares, mando y nunchako. Es Mario en su máxima expresión.

Puntuación 99





WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION

Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador

Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.

Puntuación 89

Deportes + Carreras

GRAND SLAM TENNIS

EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-4 online)

Tenis genial si lo juegas sin Wii MotionPlus, y revolucionario si lo utilizas. Puedes encontrarlo con o sin el periférico .

Puntuación 90



FIFA 10

EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-4 online)

Apuesta por un fútbol más arcade y accesible. Pierde la profundidad y variedad de otros años, pero divierte.

Puntuación 80

MARIO KART Wii

Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 · 1-4 J. (2-12 online)

Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.

Puntuación 98

MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO

SEGA · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores

Mario y Sonic vuelven en el juego oficial de los JJOO... diversión por todo lo alto, sobre todo en el multijugador.

Puntuación 91

NEED FOR SPEED NITRO (N)

EA Games · 49,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores

Diseñado especialmente para Wii, este juego es pura velocidad y tuning. Gran control, aunque tiene pocos circuitos.

Puntuación 85

PES 2010

Konami · 39,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-8 online)

Fernando Torres y Leo Messi apadrinan el juego de fútbol más completo y divertido del momento.

Puntuación 94

SHAUN WHITE WORLD STAGE (N)

Ubisoft · 44,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores

Usa la Wii Balance Board o el mando para deslizarte por nevadas laderas junto a los ídolos del snow.

Puntuación 81

WWE SMACKDOWN VS RAW 2010

THQ · 39,95 € · +16 años · 1-6 Jugadores

El juego oficial de la WWE pierde las peleas online pero gana nuevos modos y un control clásico que le hace subir enteros.

Puntuación 88

Wii SPORTS RESORT

Nintendo · 49,95 € + Wii MotionPlus · +7 años · 1-4 J.

12 deportes con el control preciso que pone en juego Wii MotionPlus. Ideal para divertirse sólo o en compañía.

Puntuación 95



Acción

LOS CAZAFANTASMAS (N)

Atari · 49,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores

Vuelven los Cazafantasmas con aspecto "cartoon" en una aventura muy divertida y con un gran modo cooperativo.

Puntuación 87



THE CONDUIT

Sega · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador (2-16 online)

Detén una invasión alienígena en un juego de disparos brillante por su control y estilo gráfico. Online flipante.

Puntuación 87



DRAGON BALL REVENGE OF KING PICCOLO

Namco Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores

Las primeras aventuras de Goku recreadas en un beat´em up sencillo pero entretenido. Y con peleas para 2 jugadores.

Puntuación 85

DEAD SPACE EXTRACTION

EA Games · 49,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores

Juego de disparos sobre raíles pelín repetitivo... pero de magistral ambientación de terror. Completamente en inglés.

Puntuación 83



LEGO INDIANA JONES 2 (N)

Activision · 59,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores

Acción, puzles, plataformas... con todo el humor de LEGO y fases en todas las pelisdel héroe. ¡Y se puede jugar a dobles!

Puntuación 88





METROID PRIME TRILOGY

Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores

Recopilación de la saga «Prime» en un DVD y aprovechando el control de Wii. Tres obras maestras al precio de una.

Puntuación 99



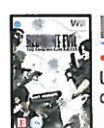


MURAMASA THE DEMON BLADE (N)

Rising Star · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Un bellísimo juego 2D que nos traslada al Japón de los Ninjas y Samuráis. Acción profunda y de calidad.

Puntuación 89



RESIDENT EVIL DARKSIDE CHRONICLES (N)

Capcom · 59,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores

Usa tu WiiZapper en el mejor juego de disparos sobre raíles de Wii. Todo un homenaje a los fans de la saga.

Puntuación 91

N Nueva entrada · P Precio económico



ZOMBIS VS. ALIENS

JUEGOS DE TIROS Y DE MIEDO HAY MUCHOS en Wii. Bueno, quizá no tantos, pero tenemos claro cuáles son los dos mejores: «Dead Space Extraction» y «Resident Evil Darkside Chronicles». No tengas miedo, y descubre con nosotros cuál es el mejor...

Resident Evil D.C. VS Dead Space Extraction



- ▼ No da demasiado miedito.
- ▲ Textos en castellano.
- ▲ Mutantes de todos los colores.
- ▲ Jefes finales: un espectáculo.



- ▲ Ambientación terrorífica.
- ▼ Todo, todito, en inglés.
- ▼ Escasa variedad de enemigos.
- ▼ Pocos jefes, y sosillos.



SUPER SMASH BROS. BRAWL

➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 (2-4 online)
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97




TURTLES SMASH UP

P

➔ Ubisoft ➔ 29,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 J. (2-4 online)
Las Tortugas Ninjas se enfrentan en alocados combates para hasta 4 jugadores. Mola mucho jugando en compañía.
Puntuación 82



SPECTROBES ORÍGENES

➔ Disney Int. ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1 - 2 Jugadores
La perfecta combinación entre coleccionar criaturas y combatir junto a ellas. Acción en tiempo real, con toque Disney.
Puntuación 82



SUPER PAPER MARIO

➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96



ZELDA TWILIGHT PRINCESS

➔ Nintendo ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia iy funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



Aventura + RPG



ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY

➔ Nintendo ➔ 69,95 € + Wii Speak ➔ +3 ➔ 1 J. (2-4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94



CURSED MOUNTAIN

➔ Deep Silver ➔ 49,95 € ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Terror en el Himalaya. Su trama, su ambientación de cine y sus fantasmas dan miedo, aunque su desarrollo sea lineal.
Puntuación 80



MINI NINJAS

➔ Eidos ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Manejamos a 6 ninjas de distintos poderes en una aventura tan bonita como entretenida. Eso sí, es facilillo.
Puntuación 86



PLANET 51

N

➔ Pyro / SEGA ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 Jugadores
La genial peli de animación inspira una variada aventura con muchas misiones de conducción. Para los más jóvenes.
Puntuación 84



RESIDENT EVIL 4

P

➔ Capcom ➔ 29,95 € ➔ +18 años ➔ 1 Jugador
Uno de los mejores juegos de GameCube hace un uso perfecto del mando de Wii, y además viene con grandes extras.
Puntuación 94



Varios



BOOM BLOX SMASH PARTY

➔ EA Games ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 jugadores
Si te gusto la primera parte del juego de puzles de Spielberg está es más cañera, completa e imaginativa. Imprescindible.
Puntuación 92



GUITAR HERO 5

➔ Activision ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 jugadores
La versión más completa del rey de los juegos musicales: 85 temazos de todos los estilos y más modos que nunca.
Puntuación 90



LITTLE KING'S STORY

➔ Rising Star ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 jugador
Una bellísima aventura de estrategia repleta de posibilidades, con un apartado gráfico encantador y mucho humor.
Puntuación 90

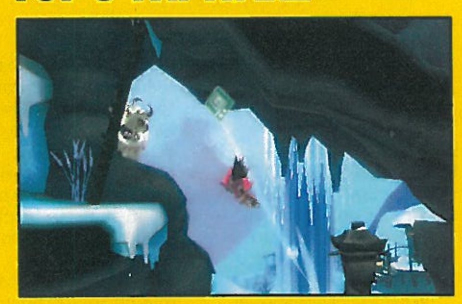
RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY

➔ Ubisoft ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1-8 Jugadores
65 minijuegos, Wii Board y nuevas funciones online, ¿qué más se puede pedir? Un par de figuritas de los Rabbids...
Puntuación 90

LO MEJOR DE LA TIENDA VIRTUAL

Ya tenemos listos nuestros habituales consejos para decidir qué juegos de Wii Ware y DSi Ware descargar en vuestras consolas.

TOP 5 Wii WARE



LostWinds Winter of the Melodias

Un soplo de aire... gélido. La esperada secuela de uno de los grandes de Wii Ware ha resultado se un juegazo. De lo mejor de Wii... descargable o no.

1. LostWinds Winter of the Melodias
2. Final Fantasy My Life as a Darklord
3. World of Goo
4. Contra Rebirth
5. You, Me and the Cubes

TOP 5 DSiWARE



Dragon Quest Wars

Poco movimiento en DSi Ware, pero sí hay una novedad reseñable: un divertido juego de estrategia basado en la prestigiosa saga «Dragon Quest».

1. Mario vs. Donkey Kong
2. Una Pausa con... BT Ciencias
3. Asphalt 4: Elite Racing
4. Flipnote Studio
5. Dragon Quest Wars

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

¡Ser como ellos!

TUS ÍDOLOS DEL DEPORTE están forrados de pasta y, si Wii no puede hacerte millonario, al menos sirve para que sientas las mismas emociones que ellos cuando practican sus deportes. Porque en la vida no todo es el dinero...



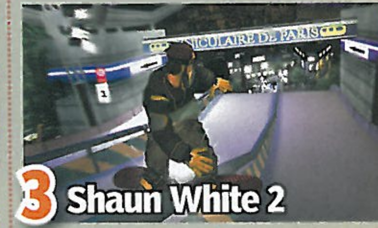
1 Fórmula 1 2009

EL MUNDIAL SE HA ACABADO, y Alonso no lo ha ganado. Con este juego puedes reescribir la historia.



2 Grand Slam Tennis

NADAL JUEGA TAN BIEN que parece un dibujo. Y más en este juego, que usa de maravilla el Wii MotionPlus.



3 Shaun White 2

ESTE TÍO SE LANZA por pendientes nevadas a 150 Km/h. Tú, más listo, lo emulas con la Wii Balance Board.

Wii

ADVENTURE ISLAND: THE BEGINNING

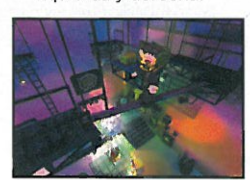
DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES ELEMENTOS:

- Action Star: Acaba 10 fases sin que te toquen.
- Adventure Island Hero: Acaba con el jefe final.
- Adventure Island Pro: Termina el nivel especial.
- Fancy Flyer: Vuela durante 10 segundos.
- Gladiador: Acaba con todos los tipos de rivales.
- Master Chef: Acaba con 50 de los 'DenDen'.
- Melon Maniac: Consigue los 100 melones de oro.
- Mr. 16-shot: puntuación de, al menos, 16.0 en 'Rapid Fire Ruins'.
- Perfect Shooter: Alcanza más de 30.000 puntos en 'Axe Attack'.
- Rock Breaker: Destroza 50 piedras rodantes.
- Speed Boarder: Completa 'Skateboard Survival' en menos de 40 segundos.
- Treasure Hunter: Hazte con todos los huevos secretos del juego.
- Watermelon Thief: Consigue sandías de 10 niveles diferentes.
- Weapon Collector: Mejora tus 3 armas y consigue 2 más.
- Weaponless Master: Completa un nivel sin usar o coger armas.

MYSIMS AGENTS

Desbloquea los siguientes trajes secretos, si marcas los siguientes códigos en el menú de crear un Sim:

- Astronauta: arriba, abajo, arriba, abajo, izquierda, derecha, izquierda y derecha.



- Camuflaje: izquierda, derecha, izquierda, derecha, arriba, abajo, arriba y abajo.
- Ninja: derecha, arriba, derecha, arriba, abajo, izquierda, abajo e izquierda.

Wii FIT PLUS



- Perro guía: si en las pruebas de Footing te adelanta un perro, puedes correr más deprisa para dejar a tras a tu guía, y seguir al perro hasta una meta diferente.
- Colores de la hucha: acumula 10 horas para que cambie a bronce, 20 para plata, y 40 para oro.

DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES RETOS DE TONIFICACIÓN:

- Flexiones: Acaba una vez 'Flexiones y torsiones' en nivel 10 repeticiones.
- La navaja: Acaba una vez 'La navaja' en nivel 20 repeticiones.
- La tabla: Acaba 'La tabla' en nivel amateur.

DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES NIVELES DE DIFICULTAD:

Tonificación

- 10 repeticiones para el 'Balancín sobre 1 pierna': juega 2 veces en nivel 6 repeticiones por pierna.
- 20 repeticiones para el Balancín sobre 1 pierna': juega 3 veces en nivel 10 repeticiones por pierna.
- 10 repeticiones para Flexiones y torsiones': juega 2 veces en nivel 6 repeticiones.
- 20 repeticiones para Flexiones y torsiones': juega 3 veces en nivel 10 repeticiones.
- 6 repeticiones para Torsiones laterales': juega 2 veces en nivel 3.
- 20 repeticiones para 'La navaja': juega 2 veces en nivel 10.
- 30 repeticiones para 'La navaja': juega 3 veces en nivel 20.
- 15 repeticiones para Zancada frontal': juega 2 veces en nivel 10 repeticiones por pierna.
- 20 repeticiones para Zancada frontal': juega 3 veces en nivel 15 repeticiones por pierna.
- 30 repeticiones para Remo vertical': juega 2 veces en nivel 15 repeticiones.
- 45 repeticiones para Remo vertical': juega 3 veces nivel 30.
- 20 repeticiones para Péndulo frontal': juega 2 veces en nivel 10 repeticiones por pierna.
- 20 repeticiones para Péndulo lateral': juega 5 veces en nivel 10 repeticiones por pierna.
- 60 segundos para La tabla': juega 2 veces en nivel 30 segundos.
- 90 segundos para La tabla': juega 3 veces en nivel 60 segundos.
- 20 repeticiones para el Press francés': juega 2 veces en nivel 10 repeticiones por brazo.
- 20 repeticiones para Extensión lateral': juega 2 veces en nivel 10 repeticiones por brazo y pierna.
- 10 repeticiones para Arriba y abajo': juega 2 veces en nivel 6 repeticiones por brazo.
- 20 repeticiones para Arriba y abajo': juega 3 veces en nivel 10 repeticiones por brazo.

Aeróbic

- Distancia larga en los 'Footings': completa el recorrido de distancia corta al menos dos veces en cualquiera de los dos.
- Distancia 'vuelta isla' en Footing' y Footing a dos': completa el recorrido de distancia larga al menos dos veces en cualquiera de los dos.
- 6 minutos para Súper Hula Hoop': juega 3 veces en nivel 3 minutos.
- 10 minutos para Súper Hula Hoop': juega 2 veces en nivel 6 minutos.
- Nivel 'amateur: 6 min.' en Boxeo rítmico': juega 2 veces en nivel 'principiante: 3 min.'.
- Nivel 'profesional: 10 min.' en Boxeo rítmico': juega 3 veces en nivel 'amateur: 6 min.'.

Equilibrio

- Nivel amateur en 'Cabeceos': juega 5 veces en nivel principiante.
- Nivel amateur en Eslalon de esquí': juega 5 veces en nivel principiante.
- Nivel amateur en Plataformas': completa los 8 niveles de principiante.
- Nivel amateur en La cuerda floja': completa el nivel principiante.
- Nivel profesional en La cuerda floja': completa el nivel amateur.
- Nivel amateur en Río abajo': completa el nivel principiante.
- Nivel amateur en Eslalon de Snowboard': juega 3 veces en nivel principiante.

Ejercicios Plus

- Nivel 'amateur: 15' en Consigue un 10': juega 3 veces en nivel 'principiante: 10'.
- Nivel 'profesional: 20' en Consigue un 10': juega una vez en nivel 'amateur: 15'.
- Circuito avanzado en Paseo en bici': juega 2 veces en el circuito normal.
- Vuelta a la isla en Paseo en bici': juega 2 veces en el circuito avanzado.
- Nivel amateur en Kung-fu rítmico': juega 2 veces en nivel principiante.
- Nivel amateur en Circuito Segway': juega 2 veces en nivel principiante.
- Nivel amateur en Aterriza en el blanco': juega 2 veces en nivel principiante.
- Nivel amateur en 'Bolas de nieve': juega 2 veces en nivel principiante.
- Nivel profesional en Bolas de nieve': juega 2 veces en nivel amateur.
- Nivel amateur en Carrera de obstáculos': termina el nivel principiante.
- Nivel amateur en Ciudad vaivén': termina el nivel principiante.
- Nivel profesional en Ciudad vaivén': termina el nivel amateur.
- Nivel amateur en Desfile musical': termina el nivel principiante.
- Nivel 'amateur: 5 bolas' en Malabarismo circense': termina el nivel 'principiante: 3 bolas'.
- Nivel amateur en Skateboard': termina las seis fases del nivel principiante.
- Distancia larga en Carrera Plus': completa los tres recorridos posibles de distancia corta.
- Distancia 'vuelta isla' en Carrera Plus': completa los tres recorridos posibles de distancia larga.

PIKMIN NEW PLAY CONTROL!

- Consigue más Pikmin llevando las píldoras con Pikmin de su mismo color.
- Manda a más Pikmin a abrir compuertas o transportar objetos para que lo hagan más rápido.
- Da de beber néctar al mayor número de Pikmin posible para que evolucionen.
- Usa las bombas cada vez que quieras, siempre vuelven a aparecer en el mismo sitio.

THE CONDUIT

DESBLOQUEA LA EVA PERSONALIZADA

Introduce 'NewASE11' en el menú de trucos.



DESBLOQUEA LA PIEL DE AGENTE SECRETO

Introduce el código 'SuitMP13' en el menú de trucos.

DESBLOQUEA LA MASCARA DRON

Introduce el código 'Drone4SP' en el menú de trucos.

DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES TRUCOS:

Muerte Brutal: obtén el premio 'Secret Master' al encontrar todos los secretos, y todos los enemigos morirán siempre como si les disparases con un disparo cargado.

Todo almacenado: obtén el premio 'Annihilator Award' al acabar con mil enemigos, y conseguirás munición infinita.

Poder imparable: obtén el premio 'Campaign Award' al completar todas las misiones de un jugador, y acabarás con los enemigos de un solo disparo.

GALERÍAS DE ARTES

Reúne diez 'Discos de Datos de Conspiración' para desbloquear cada una de las seis galerías.

Wii SPORTS RESORT

Desbloquea todos los modos del juego:

BALONCESTO: 3 contra 3: Juega una vez a Concurso de triples.

BOLOS:

- 100 Bolos: Juega una vez en el modo clásico.
- Obstáculos: Juega una vez al modo 100 Bolos.

CICLISMO:

- Recorrido Trampolín de Ícaro: Participa tres veces en cualquier recorrido.
- Recorrido Cuesta del Volcán: Participa cinco veces en cualquier recorrido.
- Recorrido Interior del Volcán: Participa siete veces en cualquier recorrido
- Modo de Vuelta 3 Etapas: Participa tres veces en cualquier recorrido.
- Modo de Vuelta 6 Etapas: Gana tres etapas en cualquier recorrido de 1 Vuelta, tras haber desbloqueado la Vuelta 6 Etapas.
- Modo de Vuelta B-3 Etapas: Una vez desbloqueados los tres nuevos recorridos, participa una vez en la Vuelta A-3 Etapas.

ESPADA:

- Corte: Disputa un combate en el modo Duelo.
- Asalto: Juega una vez el modo corte.
- Recorridos inversos de Asalto: Completa los 10 primeros recorridos.

FRISBEE:

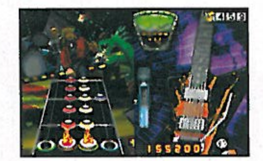
- Frisbee-golf: Juega una vez a Frisbee-playa.

MOTO ACUÁTICO:

- Recorrido Puerto: Completa tres veces cualquier recorrido.

Nintendo DS

GUITAR HERO ON TOUR: M. HITS



TRAJES DE ORO: Acaba el juego y saldrá al final del menú de trajes. Vale para todos los personajes.

COCINA CONMIGO

DESBLOQUEA LAS RECETAS OCULTAS:

- Pollo al chocolate: Cocina una receta de cada país de América.
- Tarta tatin: Cocina una receta de cada región de Europa y África.
- Sopa de wonton con gambas: Cocina una receta de cada región de Asia y Oceanía.
- Plátano rebozado: Cocina una receta de cada región del mundo.
- Zuppa inglese: Entra en el juego el día de tu cumpleaños.

CONSIGUE REGALOS:

- Game & Watch -Chef: Usa el reloj en una receta
- Historial y créditos: Cocina 20 recetas.

HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE

CROMOS DE MAGOS INFINITOS:
Ejecuta el hechizo 'accio' sobre los libros de una habitación para conseguir cromos. Luego sal y vuelve a entrar, y los mismos libros volverán a tener más cromos. Puedes hacerlo tanto como quieras.

KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS

DESBLOQUEA A LOS SIGUIENTES PERSONAJES

- Xion: Llega al día 96 en el Modo Historia.
- Riku: Llega al día 171 en el modo Historia.



- Donald: Llega al día 244 en el Modo Historia.
- Goofy: Llega al día 277 en el Modo Historia.
- King Mickey: Completa el Modo Historia y compra 'El Retorno del Rey' en la tienda.
- Sora: Completa el Modo Historia y compra 'El Alma de Sora' en la tienda.
- Modo Teatro: Completa el Modo Historia. Desde aquí podrás ver todos los vídeos del juego, y ten por seguro que vas a alucinar.

KIRBY SUPER STAR ULTRA

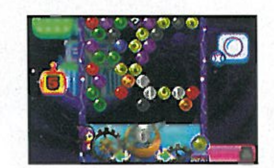
DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES VÍDEOS:

- Vídeo 00: Termina con los 20 ayudantes.
- Vídeo 34: Termina El verdadero Coliseo'.
- Vídeo 35: Termina el juego al 100%.

DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES MODOS;

- Dyna Blade' y El gran ataque de las cavernas': completa la 'Brisa Primaveral'.
- Deseos en la Vía Láctea': terminar El gran ataque de las cavernas'.
- Venganza de Meta Knight': completa Carrera gourmet', y Dyna Blade', y graba una vez en 'el gran ataque de las cavernas'.
- El Coliseo', La venganza del rey' y 'la Sonoteca': completa Deseos en la Vía Láctea'.
- De ayudante a Héroe': completa El Coliseo' o supera, al menos, a 13 adversarios.
- Meta Knight Ultra': completa La venganza del rey'.
- 'Samurai Kirby' (minijuegos): completa Meta Knight Ultra'.
- 'Puño megatón' (minijuegos): completa El Coliseo'.
- Verdadero Coliseo': completa Meta Knight Ultra', El Coliseo' y De ayudante a Héroe'.

PUZZLE BOBBLE GALAXY



DESBLOQUEA ESTOS CONTENIDOS:

- Menú de sonido: Consigue las 24 burbujas cósmicas del modo historia para tenerlo disponible en la tienda por 10.000 puntos.
- Créditos: Estarán disponibles en la tienda, por 500 puntos, si completas el nivel 7 y ves el cierre.
- Mundo 8: Hazte con las 21 burbujas cósmicas de los primeros 7 mundos.

TU VIDA VIRTUAL CONTINÚA

La agenda de Animal Crossing

¡Qué gran mes diciembre! Pasan un montón de cosas chulas: empieza el invierno y... ¡llegan las navidades!

EN DICIEMBRE TENEMOS...

Eventos del mes

DICIEMBRE						
L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

- 6 de diciembre **Premio al civismo**
- 12 de diciembre **Torneo de Pesca**
- 21 de diciembre **Solsticio de invierno**
- 24 de diciembre **Día de los juguetes**
- 31 de diciembre **Cuenta atrás**



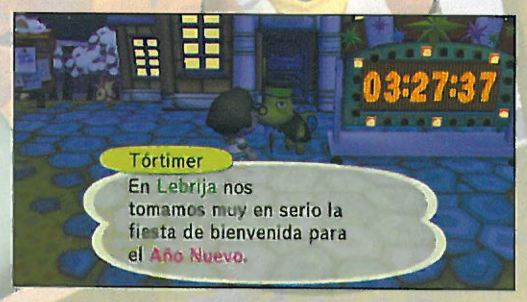
Premio al civismo Este día, dirígete al ayuntamiento y habla con Tórtimer, el alcalde. Tras decirte que hoy es el día del premio al civismo, te preguntará si has sido bueno o malo, o sea, si has sido cívico o no. Aunque, no importa lo que respondas, de todas formas, te regalará un calcetín festivo. Así de majo es...



Solsticio de invierno Este día, ve frente al ayuntamiento, dónde encontrarás a Tórtimer. Si hablas con él, te contará que hoy es el día más corto del año (y la noche más larga, qué cosas). ¡Sí, es el solsticio de invierno! Luego, te hará entrega de un regalito. Un globo de nieve para que no pases tanto frío.



Día de los juguetes Busca por todas partes a Renato, un reno vestido de Papá Noel. Te hará una serie de preguntas para, según tus respuestas, darte un regalo u otro. En principio, solo te dará un regalo por día. Pero, si cambias de apariencia (ropa, gorro o peinado y mascara), podrás confundirle y hacer que te dé más.



Cuenta atrás Dirígete al Ayuntamiento y verás un marcador con el tiempo que queda para fin de año. Habla con Tórtimer y te regalará un Cañón de confeti con el que recibir al año nuevo. Luego, prepárate para disfrutar del espectáculo de fuegos artificiales, que empezará a las 12 de la noche, y durará toda la noche.



PECES Y BICHOS DEL MES DE DICIEMBRE

Como en cada número, aquí tienes la lista de las posibles capturas del mes. Bichos y peces, todo completito, para que acabes el año de la mejor manera posible. ¡Qué gran año hemos pasado juntos! ¡Ojalá que 2010 sea aún mejor!



Torneo de Pesca

Pues, ya sabes cómo va esto, ¿no? Pesca por todo el pueblo en busca del ejemplar más grande. De uno en uno, o cuando hayas pescado unos cuantos llévaselos a Martín, frente al ayuntamiento, para que los mida. El que lleve el más grande, antes de las 6 de la tarde, ¡gana el torneo!

LISTA DE BICHOS

Bichos	Ubicación	Franja Horaria	Precio
Abeja	En los Árboles	24 horas	4.500 bayas
Hormiga	Chuches en el suelo o Nabos Podridos	24 horas	80 Bayas
Grillo cebollero	Bajo tierra	24 horas	280 bayas
Oruga de bolsón	Árboles	24 horas	300 bayas
Escarabajo pelotero	Bolas de nieve	de 17:00 a 8:00	600 bayas.
Mariquita	Flores	de 8:00 a 17:00	200 bayas
Cochinilla	Bajo las rocas	24 horas	250 bayas
Mosca	Basura o Rábanos Podridos	24 horas	60 bayas.
Ciempiés	Bajo las rocas	de 16:00 a 23:00	300 bayas.

LISTA DE PECES

Peces	Ubicación	Franja Horaria	Precio	Peces	Ubicación	Franja Horaria	Precio
Amarguillo	Ríos	24 horas	900 bayas	Taimén	Ríos	de 16:00 a 9:00	15.000 bayas
Cacho	Ríos	de 9:00 a 16:00	200 bayas	Mariposa marina	Mar	24 horas	1.000 bayas
Carpín	Ríos	24 horas	120 bayas	Jurel	Mar	24 horas	150 bayas
Leucisco	Ríos	de 9:00 a 0:00	200 bayas	Lubina	Mar	24 horas	200 bayas
Barbo	Ríos	24 horas	200 bayas	Pargo rojo	Mar	24 horas	3.000 bayas
Carpa	Ríos	24 horas	300 bayas	Gallo	Mar	24 horas	300 bayas
Koi	Ríos	de 9:00 a 0:00	4.000 bayas	Rodaballo	Mar	24 horas	800 bayas
Pez dorado	Ríos	24 horas	1300 bayas	Calamar	Mar	24 horas	400 bayas
Telescópico	Ríos	24 horas	1300 bayas	Pulpo	Mar	24 horas	500 bayas
Gobio de río	Ríos	de 9:00 a 0:00	300 bayas	Bogavante	Mar	24 horas	2.500 bayas
Pez Sol	Ríos	24 horas	120 bayas	Pejesapo	Mar	de 16:00 a 9:00	2.500 bayas
Perca Amarilla	Ríos	24 horas	240 bayas	Atún	Mar	24 horas	7.000 bayas
Perca	Ríos	24 horas	300 bayas	Raya	Mar	24 horas	3.000 bayas
Lucio	Ríos	de 9:00 a 23:00	1.800 bayas	Celacanto	Mar (cuando llueve o nieva)	de 9:00 a 0:00	15.000 bayas
Eperlano	Parte ancha del río	24 horas	200 bayas				

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!



LA PREGUNTA MÁS DIFÍCIL



Hola, amigos de Nintendo. Soy un fan apasionado de la saga «Castlevania», me encantan los de Nintendo DS, y me molaría ver uno para Wii. ¿Sabéis si se prepara algo nuevo? ¿Sería en 3D o al estilo clásico? Yo lo preferiría en 2D. Muchas gracias y seguid así.

Nuevo, lo que se dice nuevo no va a ser, pero acaba de salir en Japón un título más que interesante llamado «Castlevania: The Adventure Rebirth». Se trata de un remake para Wii Ware del primer título de GameBoy, en la línea de los 'Rebirth' de «Gradius» y «Contra». Como pasó con este último, Konami ha desarrollado el juego como si de un título de SNES se tratase, por lo que promete todo el encanto y jugabilidad del mismísimo «Super Castlevania IV». Aún no tiene fecha para Europa, pero no lo dudéis: acabará llegando.

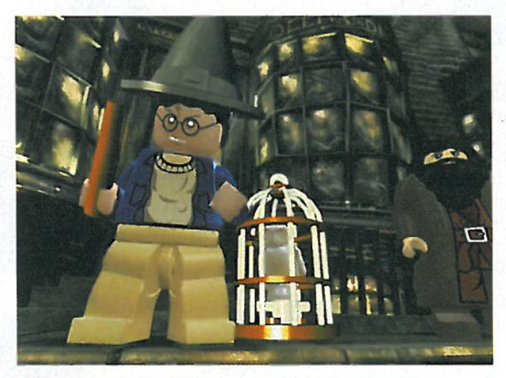
Sergio Rivero (e-mail)

Legos y más Legos

Hola, me llamo Sergio y soy fan de los videojuegos de Lego. He estado indagando sobre el próximo estreno de la saga, «Lego Harry Potter», y me ha inquietado bastante ver al lado del título «Years 1-4». ¿Significa esto que tienen previsto sacar al mercado otro juego que abarque los años del 5 al 7 de la historia? ¿¿Y después un 'Complete saga', como ocurrió con «Lego Star Wars»?? Me gustaría que me informaseis acerca de esto, si fueseis tan amables.

Efectivamente, la aventura más "cuadriculada" de Harry Potter, que llegará durante 2010, se centrará en los primeros cuatro años de sus estudios en Hogwarts. Como ya sabréis, el séptimo abarcará dos pelis, de modo que es más que lógico partir la presumible saga por el cuarto año. A lo largo de la historia, exploraremos con libertad los lugares más mágicos de la saga como el Castillo Hogwarts, el callejón Diagon, el Bosque Prohibido y el precioso pueblo de Hogsmeade. Contestando a tu pregunta, es de suponer que habrá otra entrega con el periodo 5-8, pero aún no se ha dicho nada oficialmente.

Sergio Rivero (e-mail)



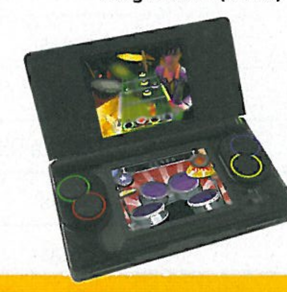
Lego Harry Potter llega a Wii en 2010, con una mezcla única de magia, humor, exploración, puzles y lucha.

Band Hero DSi

Felicidades por la Nintendo Accion, que es la caña. Bueno, a lo que voy, quería saber si el «Band Hero» funcionará en la DSi. Gracias.

La respuesta es no. De nuevo se trata de un juego musical cuyo periférico hace uso del puerto de GBA... que la DSi no tiene. No obstante, Gameloft ha sacado recientemente «Guitar Rock Tour» en DSi Ware a un precio muy interesante, y no está nada mal. O también puedes jugar «Band Hero» en una DS Lite.

Pablo Ludeña (e-mail)





VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡«Mario Power Tennis» de Wii para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



Ot Solano Mercadé (Tarragona) es un artista y además... adivino.



Josep Albert (Lleida) se estrena en esta sección con iportadón!



Xico Ribas Tur (Ibiza) nos dedica esta portada. Gracias, está genial.



Carlos J. Rodríguez (Sevilla) se anticipa a las portadas de 2010.



MI TOP 10 DEL MES

Ha sido genial hacer este número, es sin duda el más potente del año, ¡juegazos!

JUAN CARLOS GARCÍA, director de Nintendo Acción

1. **Trío de ases.** El día 20 te puedes comprar: el nuevo pack Wii negra, New Mario Bros. Wii y Pokémon Mundo Misterioso 3. ¡Míos!
2. **¡Qué ganas de 'Planet 51'!** La voy a ver en el cine unas cuantas veces, seguro.
3. **Avalancha musical.** Ni los Hero ni los Rock Band pierden de fuerza. Y suben los Pop Hits de Disney.
4. **Cuánto Resident.** Uno de mucho miedo a finales de mes, y otro de más "cangüi" para principios de 2010.
5. **¿Hace un fútbol?** Vale, pero siempre con el atleti. ¿Y unas carreritas? ¡Con un Porsche!
6. **La nueva DSi.** ¡¡¡Halaaaa aaaaaaaaaaaa!!!
7. **Me he hecho fan de Style Boutique.** Y voy a subir mi tienda al 'Emporio Global'.
8. **Estoy a tope con Wii Fit Plus.** Me he puesto un plan de tonificación...
9. **Ah, la presentación de Epic Mickey,** otro crack que llegará a Wii.
10. **Cosas que le pido a 2010:** más 'Perdidos', no bajar a segunda... ¡y mucho Mario!



EL MEJOR ARTISTA

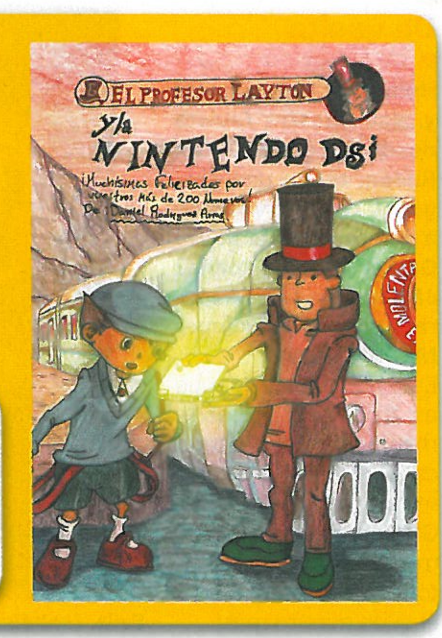
Daniel Rodríguez

LAYTON Y LUKE HAN CALADO EN LA VIDA DE NUESTRO ARTISTA madrileño. Nos ha enviado un dibujo supercañero en el que los protas de esta segunda entrega lucen chulísimos con su nueva DSi. Gracias por el dibu, y por las felicitaciones.



¡«ShinChan» de Wii para el artista!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



Megaman 3

Hola, me llamo Ismael y tengo 11 años. Sigo vuestra revista desde los 4 años. ¿Me podríais decir cuándo sacarán «Megaman Starforce 3», y además si van sacar una versión de «Monster Hunter» para DS? Gracias.

Pues nos tememos que no hay buenas noticias. En primer lugar, no existen planes de trasladar la saga «Monster Hunter» a DS y, con respecto al tercer «Starforce», la verdad es que no creemos que llegue a lanzarse. De hecho, ya lleva muchos meses a la venta en EEUU y Japón.

Ismael Mata (Madrid)

Los más deseados

Hola, lo primero que quiero decir es que soy un gran admirador vuestro y me encanta vuestra revista. También os felicito por los 200 números. ¿Sabéis más cosas sobre «The Legend of Zelda Spirit Tracks»? ¿Y sobre «Metroid: Other M» para Wii?

Pues el nuevo «Zelda» llega el 11 de diciembre, con lo que ya sabes qué pedirte para esta navidad. Como ya os hemos contado, respetará la base del genial «Phantom Hourglass», pero cambiará el barco por un tren, además de incluir novedades como que nos acompañe un guerrero llamado Espectro. Por su parte, el próximo «Metroid» estará disponible durante 2010, aunque aún no tiene fecha exacta de lanzamiento.

Marc Pérez Orts(Alicante)



Metroid Other M llegará a Wii a lo largo de 2010.

Wii Motion problems

¡Hola, amigos de Nintendo Acción! Me encanta vuestra revista y la llevo comprando desde hace dos años. En agosto me compré «Wii Sports Resort» con el Wii MotionPlus y desde entonces el mando de Wii funciona mal. De repente se desconecta y está un tiempo sin funcionar y, cuando vuelve a conectarse, a los 2 ó 3 minutos vuelve a ocurrir lo mismo. ¿Es porque juego a juegos que no necesitan Wii Motion Plus? ¿Si no es por eso, por qué es?

El Wii MotionPlus no tiene ninguna influencia sobre los juegos que no son compatibles, así que puedes dejarlo conectado todo el tiempo que quieras. Eso sí, te gastará más pilas. Sin embargo, lo del fallo en la conexión del mando que nos cuentas es muy raro; sólo hemos vistos casos así en mandos con baterías recargables. Como sabes, Nintendo no fabrica esas baterías, así que prueba con pilas alcalinas. Si no se debe a eso, debes contactar con el servicio técnico, pero seguro que no es por el periférico.

Lluis Subiela. (Valencia)



Lo último de Lego es este RockBand

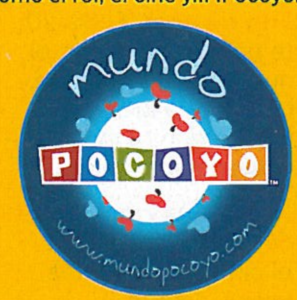
¡Esta es tu sección!

Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**

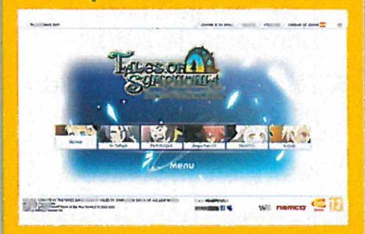
LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES PRESENTAMOS DIFERENTES WEBS que nos atraen por algo especial. Este mes, con géneros tan dispares como el rol, el cine y... ¡Pocoyó!



EL MUNDO DE POCOYÓ, TAMBIÉN EN LA RED

http://www.mundopocoyo.com/
Adéntrate en el divertido mundo de Pocoyó con esta web que, aunque está enfocada a un público muy infantil, también tiene opciones interesantes para los padres, como unos foros en los que intercambiar opiniones. Un trabajado proyecto llevado a cabo por Zinkia y la Asociación 'Protégeles', para acercar internet a los peques.



UN JUEGO CON MUCHO QUE CONTAR

http://www.talesofsymphonia.eu/index.php
La saga rolera de Namco Bandai acaba de estrenarse en Wii y, para que no perdamos ni un detalle, lo hace acompañado de una página llena de cosas. Podemos decorar nuestro ordenador con cantidad de fondos de pantalla, consultar todos los datos sobre los 15 personajes protagonistas, ver un 'storyboard' del argumento hecho con imágenes de una partida, y aprender todo sobre el sistema de juego. ¡Menuda pasada!



LA 'AVATARMANÍA' ESTÁ EN CAMINO

http://www.avatarpelicula.es/
El exitoso director de 'Titanic' y 'Terminator' está a punto de revolucionar el mundo del cine con su próxima peli... Si quieres descubrir todas las claves sobre la que dicen será la película de ciencia ficción del año, date un paseo por su web oficial. Desde los juguetes hasta los tráilers, no se te escapará ni un solo detalle.

De vuelta a la Galaxia

Hola, me llamo Javier y sigo vuestra revista desde febrero de 2008. Bueno, tengo una pregunta: ¿cuándo va a salir a la venta «Super Mario Galaxy 2» en España? ¿Merece la pena esperar o me compro «Super Mario Galaxy»?

Está previsto que llegue en 2010, pero probablemente a finales. En todo caso, aunque saliese este mismo mes, «Super Mario Galaxy» es uno de los mejores juegos de la historia, ¡así que no estés sin él ni un minuto más!

Javier Frutos (e-mail)



5 cosas sobre... LOS RABBIDS

1. En el proceso de desarrollo del primer 'Raving Rabbids', los conejos eran una especie de zombis muy poco activos.

2. Poco a poco, los Rabbids han superado al propio Rayman. Tal es así que su creador, Michael Ancel, abandonó el desarrollo de la saga cuando cambio tan radicalmente de género.

3. Su arma principal es un desatascador, pero podemos verlos en YouTube intentando usar todo tipo de artilugios.

4. «Mi Caaasa!!!» es su primera gran aventura como protagonistas absolutos.

5. Y son muy famosos: ya tienen su web, han protagonizado una campaña publicitaria de Renault, y son estrellas invitadas de otros juegos de Ubisoft.

Resident Fan

Hola, NA. Felicidades por la revista, que cada número es mejor que el anterior. Estoy loco con mi Wii, y lo mejor de todo es que no paran de salir juegos de «Resident Evil», ¿sabéis qué será lo próximo? Seguid así

En este mismo número analizamos el escalofriante «Darkside Chronicles», que sale a finales de noviembre. Y no tendrás que esperar mucho más, concretamente hasta el 22 de enero, para disfrutar del tercer remake para Wii. «Resident Evil Archives: RE Zero» será su título. Se trata de una precuela del primer «RE», con Rebecca Chambers y Billy Coen, a quienes ya hemos controlado en Wii en «Umbrella Chronicles».

Luis García (e-mail)



Un nuevo Resident llega en enero...

Clásicos

Hola, sabios. Me acabo de descargar el «Super Mario Bros. 3» (supongo que como todos) con lo del regalo por el Canal Internet. Mirando, he visto algunos juegos de otras consolas y me ha picado el gusanillo. Antes hacíais listas de recomendados pero ya no, ¿me podéis hacer una de referencia?

Una lista variada incluiría «Zelda: Ocarina of Time» de N64, «Golden Axe» de Arcade, «Super Metroid» de SNES, «Sonic 2» de Megadrive, «The King of Fighters' 94» de NEO GEO... Pero te recomendamos usar los geniales buscadores del canal, porque hay muchísimos y muy buenos. Pon "por nombre" y escribe "Mario"... ya verás.

Javier Sánchez (e-mail)

Más marcha

Hola, llevo meses buscando en todas las tiendas «Rock Band 2» para Wii, pero no lo tienen. ¿Sabéis dónde lo puedo conseguir? Me gustaría mucho, porque me compré los instrumentos ¡y quiero más juegos!

«Rock Band 2» ha sufrido un retraso con respecto al anuncio inicial. De hecho, pensábamos que finalmente no iba a salir para Wii en España, e incluso se distribuyó el siguiente juego de la saga: «The Beatles Rock Band». Sin embargo, desde el 5 de noviembre al fin está en las tiendas la versión para Wii. Sois muchos los que nos habéis preguntado, así que os alegrará saber que llega con la tienda musical al completo, un modo online brillante, y un precio asequible. Y el 27 de noviembre... «Lego Rock Band».

Rafael Blanes (e-mail)











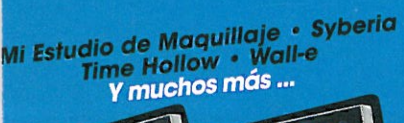
249,95 €

Wii + Wii Sports + Planet 51+ Mario & Sonic JJOO Invierno



189,95 €

NDS Lite Blanca + El Profesor Layton y la Caja de Pandora + Pack 7 en 1





Manhunt 2 • Pro Evolution Soccer 2009 •
Spider-Man 3 • Tomb Raider Underworld
Y muchos más ...



Super Oferta



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 31/12/09.
Impuestos incluidos.

GAME
Tu especialista en videojuegos

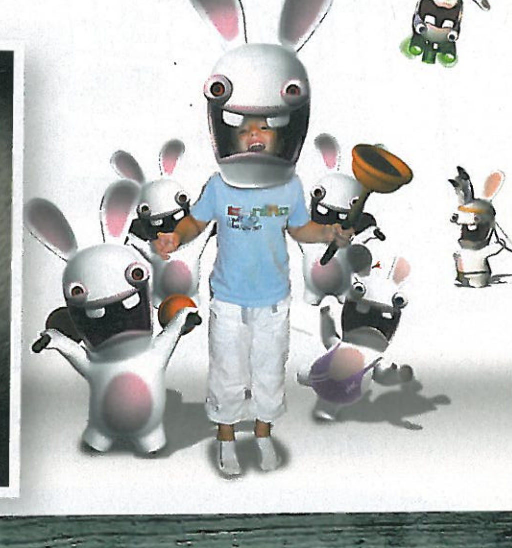
Los mejores fans

Más fotos para que flipéis con la imaginación y creatividad que le ponen los lectores. ¡Y todavía nos quedan un montón de imágenes por enseñar!


Víctor Carretero Miranda



MAGOS DE LA IMAGEN


Mart Echeve Corr

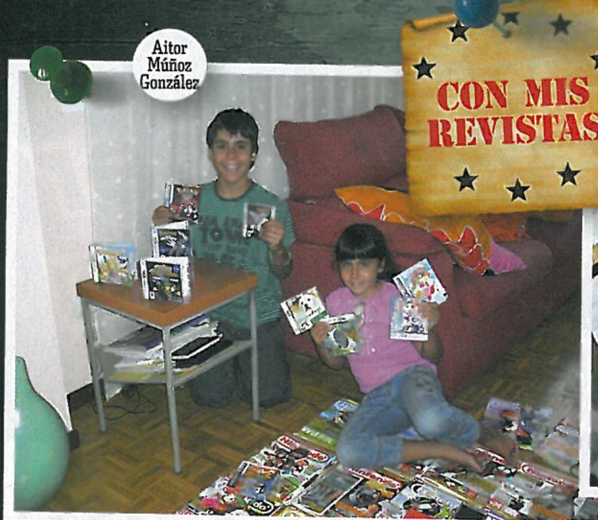

Daniel Fernández

Nintendo

¿Y tú dónde lo llevas?

Adriá Navarro Báguena

CON MIS REVISTAS


Aitor Múñoz González


Ismael Santana Romero



Iker Alonso


Adolfo Gofer
Alejandro, Fernando y Paulo
Juan Antonio Tanda
NINTENDO
Wii
Carlos Luengo y Marga
María Rodríguez
MEJOR EN COMPAÑÍA
Ronald Pérez García
Eloi Soldevila
Andoni Duarte Pintado
Miguel Ángel Bueno
Alberto Romero
Imanol Gabarain
Aitor Burgos Patuleya


Avance
TE ADELANTAMOS LAS NOVEDADES DEL PRÓXIMO NÚMERO
Los juegos que vienen
¡Ya los estamos probando!
Zelda Spirit Tracks
11 de diciembre
Cooking mama 3
3 de diciembre
Caballeros Playmobil
26 de noviembre
Avatar
3 de diciembre
¡EL GRAN LINK!
Vuelve a ser el prota, pero... ¿el único? En las mazmorras le ayudará el caballero Espectro... y podemos avanzaros que la princesaten-drá un papel más activo...

EL DATO
Os adelantamos nuevos personajes: Anjean, una amable anciana; y Cole, un caballero con dos sombreros... y mala pinta

DS
AVENTURA
NINTENDO
11 DICIEMBRE

Fíjate en la pantalla superior: las vías son un pequeño puzle por el que debes dirigir el tren.

Habrá enemigos gigantes... ¡que ocuparán las dos pantallas de la consola!

The legend of Zelda Spirit Tracks

PROBAMOS QUÉ SIENTE LINK AL CONDUCIR UN TREN

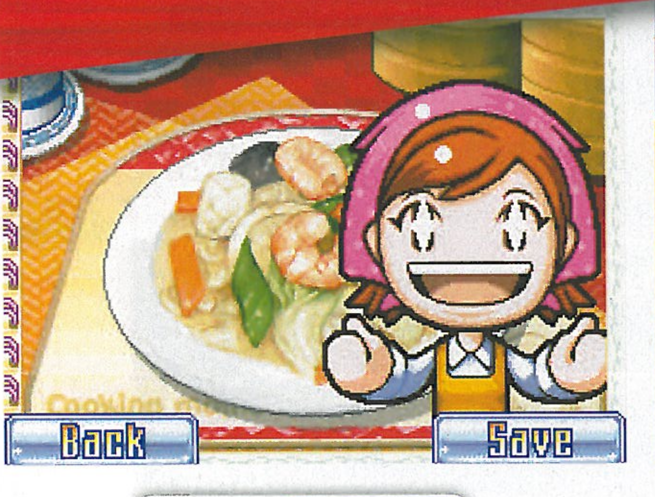
¡Qué gran emoción! Aunque Nintendo aún guarda como un valiosísimo secreto la versión final del nuevo «Zelda» de DS, hemos jugado una demo... ¡y nos ha encantado! Ya sabes que en este juego Link se mueve por el mundo a los mandos de un tren. ¡Y dirigirlo es una gozada! En la pantalla táctil controlamos la velocidad, el silbato para espantar a los animales campestres... y, claro está, el cañón, pues también habrá acción sobre raíles. Pero lo que más nos ha sorprendido es que estos viajes requieren su estrategia: en el mapa de la pantalla superior vemos moverse los peligros que nos esperan en las vías, y debemos calcular qué desvío coger para evitarlos. También jugamos en una mazmorra: Link se desplaza con el puntero (como en «Phantom Hourglass»), usa una hélice de hojas con la que generamos tornados (soplando al micrófono)... ¡Y no está sólo! Le acompaña Espectro, un caballero que se desplaza por el camino que le indicamos con el stylus... ¡Qué gran aliado!

Primera Impresión

- **Sublime en todos los aspectos.**
- **Que prefieras el barco al tren.**



¿Quién será el malo? Eso y la trama aún son un misterio.





Quizá no aprendas a cocinar, pero te reirás un rato con un montón de minijuegos de ambientación gastronómica.

DS · MINIJUEGOS · 505 GAMES · 26 NOVIEMBRE

Cooking Mama 3

Gambas fritas. Nada más encender el cartucho hemos ido directamente a cocinar... a base de minijuegos. Anda, y parece que, esta vez, hay modos de juego más completos.

Las recetas funcionan como en anteriores entregas: se componen de minijuegos muy sencillos. Limpiar gambas, preparar el rebozado, freír... Todos usan la pantalla táctil y ponen a prueba reflejos, habilidad y precisión. Probamos dos nuevos modos: en uno elegimos ingredientes y Mama hace una receta; y en otro hacemos la compra. ¡Molan! Ahora, a por los desafíos culinarios para dos jugadores.

Primera Impresión

- **La misma diversión y más modos.**
- **Es sencillito, no busques un gran reto en él.**



Nuevas opciones como la de hacer la compra, darán más chicha a esta nueva entrega de la saga.



EL DATO

El nuevo «Cooking Mama» batirá el récord de la saga: más de 80 recetas y 200 minijuegos para llevarlas a cabo

DS · AVENTURA · HMV · 7 DICIEMBRE

Los Caballeros Playmobil

Eh, otro juego de los Playmobil en el medievo. Se llama «La Espada Mágica del Reino»... y esa espada es lo que vamos a buscar.

A nuestro héroe le nombran el Caballero Zanahorio al poco de empezar (por que es pelirrojo). Y para cumplir nuestro objetivo recorremos niveles en 2D dando saltos y acabando con caballeros malvados con un sistema de combate muy sencillo. La miga está en el componente aventurero: hablamos con magos, reyes y demás nobleza, que nos encargan misiones. Y podemos comprar ayudas y equipar a nuestro héroe con todo tipo de armas y objetos... Aunque lo que más nos ha gustado es que ¡hasta podemos tener nuestro dragón!

Primera Impresión

- **Una aventura para los más peques muy variada.**
- **Los combates: nuestro Playmobil anda algo tieso.**



En la aventura habrá minijuegos que también podremos jugar aparte.



Nuestro caballero pelea, salta y explora, todo por el bien del reino.

CONCURSO

El Profesor Layton y la Caja de Pandora

No te quedes con las ganas de resolver sus más de 150 puzles... ¡envía tu mensaje, ya!

SORTEAMOS





Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto** al **7788** desde tu móvil poniendo **laytonnt + tus datos personales**

Ejemplo: laytonnt franciscoruiz c/lopez42ºderecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de noviembre de 2009.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, para tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.



NINTENDO DS



El juego narra una historia paralela a la película. El prota es un guerrero Navi que se enfrenta a la tiranía humana.

Wii
- AVENTURA
- UBISOFT
- 3 DICIEMBRE

Avatar

Los gráficos no nos dejan con la boca abierta... porque ya sabíamos que eran buenísimos. Las primeras partidas con «Avatar» tienen sabor de gran aventura.

La película con la que el director James Cameron quiere ofrecer una nueva experiencia 3D en los cines inspirará este juego de Wii. El prota, un Navi (aborigen alienígena) se enfrenta a una corporación de la Tierra que está expoliando su hogar, el planeta Pandora. Pillamos por la espalda a los soldados y los dejamos K.O., o usamos el arco de lejos. Las fases a lomos de una criatura voladora dan un buen contrapunto de acción frenética.

Primera Impresión

- Su acertada mezcla de acción y sigilo.
- La inteligencia enemiga es... simple.



Con solo pulsar un botón, un segundo jugador podra unirse a la aventura, para jugarla en modo cooperativo.



EL DATO
El juego incluye la una base de datos con los personajes, tecnologías y formas de vida del planeta Pandora

Calendario de lanzamientos

Wii

NOVIEMBRE
- **Yoga para Wii** / Jowood
- **PES 2010** / Konami
- **NBA 2K10** / 2K Sports
- **Scene it!** / Warner
- **Rock Band 2** / EA

DICIEMBRE
- **Avatar** / Ubisoft
- **Just Dance** / Ubisoft
- **Game Party 3** / Warner

ENERO 2010
- **Tatsunoko vs Capcom Ultimate All Stars** / Capcom



- **Resident Evil Archives: Resident Evil 0** / Capcom

FEBRERO 2010
- **Silent Hil** / Konami
- **SEGA All Stars Racing** / SEGA

MARZO 2010
- **Red Steel 2** / Ubisoft

DS

NOVIEMBRE
- **Cooking Mama 3** / 505 Games
- **Lego Indiana Jones II** / Activision
- **Assassin's Creed II** / Ubisoft



DICIEMBRE
- **Zelda Spirit Tracks** / Nintendo
- **Easy Piano** / Namco Bandai

ENERO 2010
- **M&M Clash of Heroes** / Ubisoft
- **Egipto: La Construcción de un Imperio de HISTORY** / Slitherine

FEBRERO 2010
- **Ace Attorney Miles Edgeworth Investigations**/ Capcom

SUSCRÍBETE A Nintendo Acción





¡Gastos de envío INCLUIDOS!



Para que elijas entre...

...Más de **300** juegos de consolas clásicas como:



...Más de **90** juegos online como:



...Y un **montón** de juegos y aplicaciones para DSi como:



2.000 puntos equivalen a



TELÉFONO
902 540 777

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-nintendoaccion.com

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 18h. En julio y agosto de 8:30h. a 16:00h.

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar su suscripción y ofrecerte, mediante el envío de comunicaciones comerciales, productos o servicios de nuestra propia empresa. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid. No se aceptan suscripciones fuera de España. Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso

En el próximo número...

ZELDA SPIRIT TRACKS, A FONDO

El regreso más esperado

ENTÉRATE SÓLO EN NINTENDO ACCIÓN

LINK SE CONVIERTE en un maquinista de tren en una aventura llena de sorpresas, acción y nuevos héroes. Como este guerrero llamado Espectro que... ¡todo en el próximo N.A.!



ESPECIAL AVANCES

LOS ÚLTIMOS ESTRENOS DEL AÑO...



Apurando, llegan las últimas novedades del año y los primeros estrenos de 2010... ¡Todo estará aquí!

LOS JUEGOS IMPRESCINDIBLES

Seleccionamos los títulos que debes conseguir para disfrutar de Wii y DS



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director
Juan Carlos García Díaz
Director de Arte
Abel Vaquero
Redacción
Rubén Guzmán
Maquetación
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores
Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Luis Galán, Juan Francisco Martínez

axel springer 

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo
Director de Producción Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones
Virginia Cabezón
Director de Sistemas Javier del Val
Directora de Márketing Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción Roberto Rodas
Fotografía Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales Jessica Jaime
Directora de Ventas Mayte Contreras
Directora de Publicidad Mónica Marín
Publicidad Tatiana Sigüenza
y Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992





Publicación controlada por



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

Wii™

New SUPER MARIO BROS.™ Wii

3
www.pegi.info

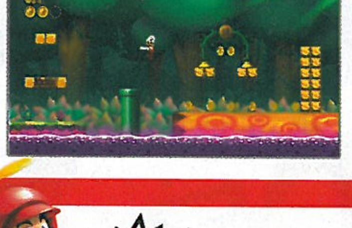
© 2009 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo.

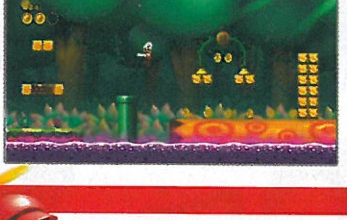
Los viejos amigos regresan ¡para afrontar nuevos retos!

Mario regresa haciendo lo que mejor se le da: Recorrer el Reino Champiñón para salvar a la Princesa Peach, ahora con nuevos mundos, poderes extras y pantallas secretas. Combina las habilidades clásicas con nuevos movimientos para vencer cualquier obstáculo que Bowser ponga en tu camino. Y luego, invita a tus amigos a jugar contigo para enseñarles de una vez por todas quién es el mejor.

Nueva Aventura de Mario

Descubre mundos completamente nuevos mientras Mario rescata a la Princesa Peach. ¿Podrás superar los diabólicos obstáculos que encontrarás en el camino?

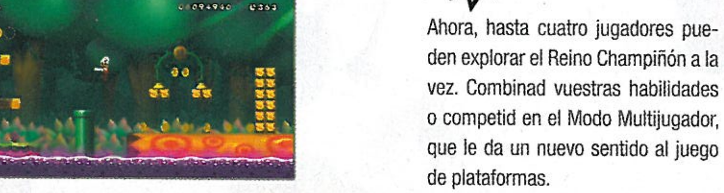






Nuevo Modo Multijugador

Ahora, hasta cuatro jugadores pueden explorar el Reino Champiñón a la vez. Combinad vuestras habilidades o competid en el Modo Multijugador, que le da un nuevo sentido al juego de plataformas.





Nuevos mundos



Nuevos trajes



Nuevo control





4 ENTRENAMIENTOS PERSONALIZADOS

Justo lo que demandaban los usuarios de «Wii Fit»: ¡podrás crear tus entrenamientos con los ejercicios que quieras!

Selecciona ejercicios entre los 36 de Yoga y Tonificación. Mientras creas tu tabla sabrás cuánto tiempo dura, para que la ajustes a tu horario.

Tus favoritos. «Wii Fit Plus» guardará un registro de tus ejercicios favoritos, es decir, los que repites con más frecuencia. Y también te mostrará los que menos repites... por si estás descuidando alguna zona de tu cuerpo.



Ahora serás tú quien cree tus propias tablas. Podrás centrarte en las zonas de tu físico que más necesites mejorar.

Intercala ejercicios de Yoga y Tonificación a tu antojo.

5 CONSIGUE TU OBJETIVO

Si tienes un objetivo específico, como mejorar tu salud o tu silueta, «Wii Fit Plus» te ayuda a conseguirlo con tablas predeterminadas.

Estilo de vida, salud, juventud o silueta. Si quieres que tu físico mejore en una de estas facetas, «Wii Fit Plus» incluye programas predeterminados con series de ejercicios adecuados para conseguirlo. Cada uno de estos apartados tiene tres tablas de entre 5 y 10 minutos que puedes repetir a diario.



Elige una de estas 4 categorías y el juego te propondrá tablas centradas en diferentes partes del cuerpo.



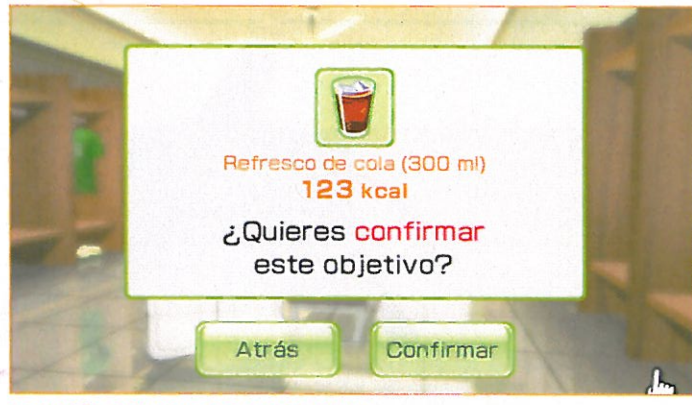
Las tablas mezclan los ejercicios de Yoga, Tonificación o minijuegos que mejor se adapten a cada objetivo.

6 CUENTA CALORÍAS

Controla tu peso: dile a «Wii Fit Plus» qué has comido y él te dirá cómo "eliminarlo"...

Selecciona el alimento entre las opciones, centradas en esos caprichitos altamente calóricos...

«Wii Fit Plus» te dice cuántas calorías tiene tu elección y te prepara una tabla de ejercicios que te permite bajar esa cantidad. ¡Aún así, no abuses de estos alimentos!



La opción definitiva de «Wii Fit Plus»: si te has pasado en la comida de hoy, tiene solución con unos minutos de ejercicio.





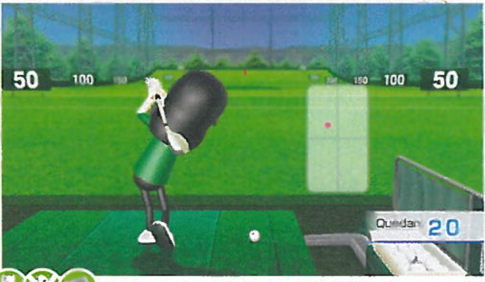




DE Wii FIT PLUS



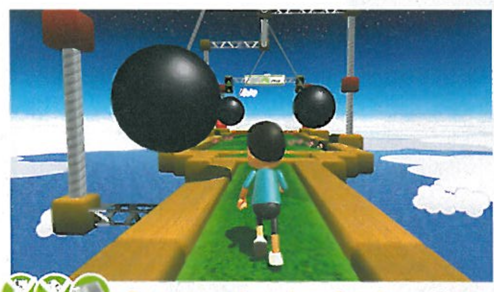
Kung Fu rítmico. Imita las posturas de brazos y piernas siguiendo el ritmo. ¡Un ejercicio completísimo!



Práctica de golf. Coloca la tabla en posición lateral y haz un swing perfecto en fuerza y posición.



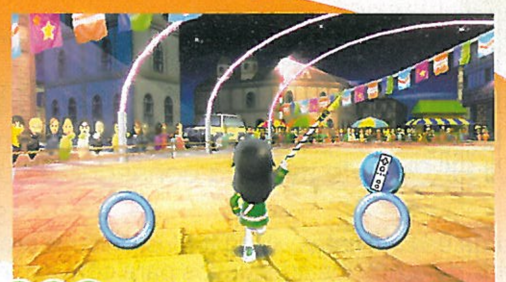
Circuito de Segway. Acelera inclinando el cuerpo, mueve la dirección con el mando... y a explotar globos.



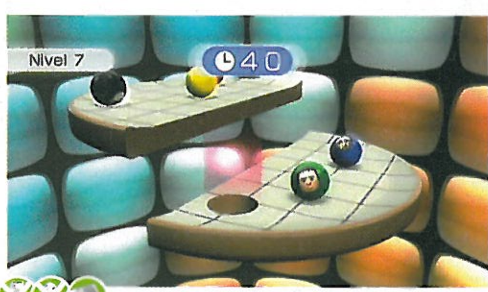
Carrera de obstáculos. Un juego de plataformas controlado por tu cuerpo. ¡Uno de los retos más divertidos!



Ciudad Vaivén. Cuela las bolas en su tubería, controlando las plataformas con el mando y la tabla.



Desfile de Música. Camina sobre la tabla y sigue el ritmo de la música con mando y nunchuk en tus manos.



Plataforma Plus. Con tu equilibrio inclinas el suelo, y debes colar las bolas por los agujeros. Un gran desafío.



Río Abajo Plus. Nos deslizamos por el río inclinándonos sobre la tabla. ¡No podemos rozar los obstáculos!



Carrera Plus. El único que no usa tabla. Ponte el mando en el bolsillo y corre delante de la pantalla.

3 NUEVOS EJERCICIOS

En las secciones de Yoga y Tonificación encontrarás nuevos ejercicios.

Yoga: estiramiento dorsal, el travesaño y la "V". Ideales para fortalecer tu espalda.

Tonificación: Báscula, zancada lateral y extensión de pierna. Un buen calentamiento.



Los seis nuevos ejercicios están pensados para usuarios avanzados. Tu entrenador virtual te los explica con detalle.

LAS NOVEDADES

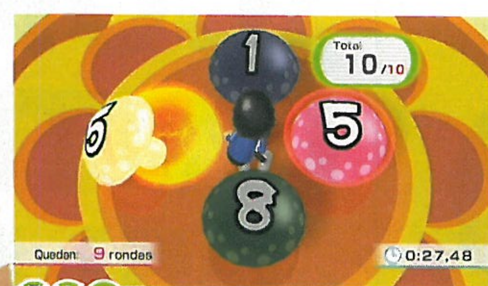
1 SUS 15 MINI JUEGOS

Ejercicios Plus son 15 nuevas pruebas que dan a «Wii Fit Plus» una capacidad de diversión mucho más importante. Te indicamos los periféricos que necesitas para disfrutar de cada uno.

Mando. Lo usarás para marcar la dirección de una bici, como palo de golf o incluso para apuntar a la pantalla y lanzar bolas de nieve.

Nunchuk. Suele usarse en los minijuegos que coordinan piernas y brazos.

Wii Balance Board. Imprescindible en todos los ejercicios... menos en uno.

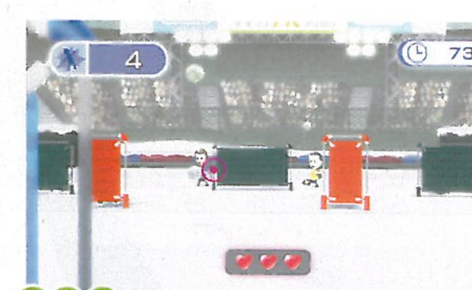


Consigue un 10. Los numeros aparecen en las setas, y debes sumar 10 golpeándolos con tu cuerpo.

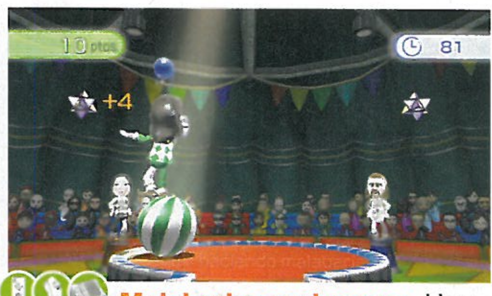
Paseo en bici. Date una vuelta dando pedales sobre la tabla y moviendo la dirección con el mando.



Aterriza en el blanco. Un ejercicio sorprendente: agitas los brazos para volar. ¡Y solo usa la tabla!



Bola de nieve. Inclínate a los lados para asomarte y apunta con el puntero. ¡Esquiva sus bolazos!



Malabarismo circense. Uno de los mejores. Coordina manos y equilibrio para hacer juegos malabares.

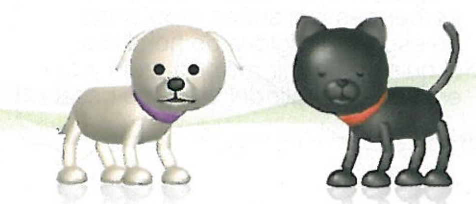


Skateboard. Pon la tabla de lado y controla la velocidad inclinando el cuerpo. A saltar rampas...

2 TU MASCOTA EN Wii

Sí, crea un Mii de tu mascota (perro o gato)... ¡Ya está la familia al completo!

¡Y puedes pesarlos! Súbelos en la Balance Board contigo y «Wii Fit Plus» guardará su peso en su ficha. ¡Así lo tendrás controlado!





¿CONOCES LA TEORÍA «Wii FIT»?

«WII FIT PLUS» TIENE MUCHAS NOVEDADES, pero su corazón sigue siendo el mismo software de entrenamiento que ha hecho historia. ¿Recuerdas sus claves?

1 La tabla de equilibrio. Detecta cada cambio de presión, te pesa, mide tu centro de gravedad e índice de masa corporal... y te permite controlar «Wii Fit Plus».



2 Variedad de ejercicios. Yoga, tonificación, aeróbic, equilibrio... Te ofrece un entrenamiento global: ayuda a quemar grasa, relajarte, tonificar tus músculos...



3 Mide tus progresos. Registra tus logros de cada día y te muestra cómo evolucionan tu peso y tus resultados... ¡para que te des cuenta de que estás mejorando!



4 Es divertido... y familiar. Con lo entretenido que es, entrenarás todos los días. Es apropiado para toda la familia, e incluye pruebas multijugador para "animarse".



5 ¡Mejora tu vida! Si tratas de perder peso, si sufres problemas de espalda o rigidez de hombros, si quieres dormir mejor o reducir tu estrés... ¡sin salir del salón de casa!

Lanzamiento
Ya a la venta
Precio
«Wii Fit Plus» +
Wii Balance Board
99,95 €
«Wii Fit Plus»
19,95 €



El entrenador personal definitivo
Wii Fit Plus

La revolución que comenzó cuando colocaste tu Wii y la tabla de equilibrio frente a la tele, continúa. «Wii Fit Plus» añade un 50% de contenido nuevo (y menos calorías) al «Wii Fit» original.

Cuando Nintendo apostó en la primavera de 2008 por lanzar un producto destinado a mejorar nuestra condición física y estilo de vida, nadie podía presagiar su colosal éxito. «Wii Fit» ha vendido más de 18 millones de unidades, y usuarios de todo el mundo han practicado Yoga, tonificado su musculatura o controlado su peso, en su propia casa y en un horario adaptado a sus necesidades.

Ahora, Nintendo ha dado el siguiente paso para completar su genial fórmula. Tras escuchar las peticiones de sus millones de usarios presenta «Wii Fit Plus», la evolución de «Wii Fit», que lo sustituye en las tiendas y que incluye todo lo que ofrecía el programa original más un 50% de nuevo contenido: podemos generar nuestra propias tabla de entrenamiento, hay 15 nuevos minijuegos que garantizan una experiencia aún más divertida y familiar... Y la compatibilidad con el primer «Wii Fit» es total, ya que «Wii Fit Plus» recoge nuestros registros y datos de la versión original. Y, claro, por si ya tienes la tabla Wii Balance Board, puedes comprar el producto con o sin ella.

«Wii Fit Plus» va directo a mejorar los problemas que más sufrimos todos: dolor de espalda, estrés, sobrepeso... Nos ayuda a nosotros y a nuestras familias, y es el antídoto perfecto para los modos de vida sedentarios. Te invitamos a descubrir con nosotros sus virtudes y novedades.

¿QUÉ EDICIÓN COMPRAR?

SI YA TIENES «Wii FiT»...

Por 20 euros tienes «Wii Fit Plus», que mantiene todas las características de «Wii Fit» original e incluye un 50% de contenido extra. Y conserva todas tus estadísticas y progresos de «Wii Fit»... para que no empieces de cero.



SI NO TIENES «Wii FiT»...

Puedes dar el primer paso para cambiar tu estilo de vida con el pack «Wii Fit Plus» completo: por 99,95 € incluye la tabla Wii Balance Board y el software «Wii Fit Plus».



NUEVOS JUEGOS · Wii

Afina tu puntería con TOY STORY MANIA!

Las atracciones de tiro al blanco inspiradas en 'Toy Story' llegan a Wii con lo último de Disney.

«Toy Story Mania!» te traslada a Disney Land Resort, sin aviones ni agencia de viajes. Con la Wii, y la pistola 'Ray Gun'. Coge a tus hijos 'cowboys' y apuntad con el mando a la pantalla: atrapad a los soldaditos verdes con los aros, tirad afilados dardos para explotar globos, lanzad tartas a las dianas... Y si queréis meteros literalmente dentro del juego, poneos las gafas 3D que incluye y alucinad en colores con las fases de bonus. Os esperan diez barracas de feria repletas de objetivos sacados de la saga de Pixar. «Toy Story Mania!» ya disponible en Wii por 59,95€.

LA 'RAY GUN' de Buzz Lightyear se vende aparte del juego, y es el complemento perfecto. Ya disponible por 15€.

INTERNET · Wii

Te nombro EMBAJADOR DE CONEXIÓN

En marcha la promoción para facilitar la conexión a internet con Wii.

Se llama Embajadores de Conexión y consiste en premiar a los que ayuden a conectarse a internet a otros usuarios de Wii. Por cada "ayudado", conseguirás 500 puntos gratis. Y él también. Pero si ayudas a 10 personas, recibirás el título de maestro de conexiones oro y podrás descargar todos los juegos publicados por Nintendo para la NES y recibir 5.000 puntos. Y si llegas a 20, serás maestro de conexiones platino, y recibirás 10.000 puntos gratis para canjearlos por Wii Ware y la descarga gratuita de los juegos de NES, SNES y N64 en la consola virtual. Si te animas a ayudar o eres el ayudado, entra en el canal Tienda Virtual de Wii y selecciona la pestaña Embajadores de Conexión.



¡DESCÁRGATELOS EN LA TIENDA VIRTUAL!

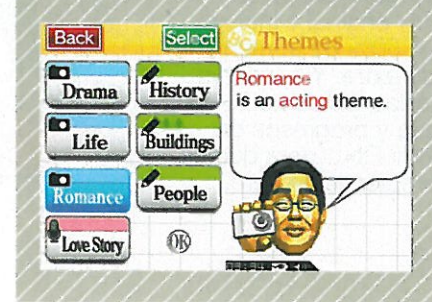
JUEGOS DE LIBROS ILUSTRADOS
800 POINTS EN Wii WARE

- **Qué.** Un juego de mesa virtual cuyos tableros salen de un libro de ilustraciones desplegables.
- **Cómo.** Cada turno eliges entre monedas o cartas, avanzas por las casillas, y te preparas para las sorpresas que te aguardan. Cada carta tiene una función concreta, y con las monedas compras más cartas, potencias sus efectos, u obtienes puntos al final de la partida.
- **Para quién.** Familias y de amigos fans de los juegos de mesa, tipo 'La aventura del volcán'.
- **Extras.** Admite partidas en solitario y en equipo, y los cuatro pueden jugar con un sólo mando.



UNA PAUSA CON... BRAIN TRAINING DEL DR. KAWASHIMA: LETRAS
800 POINTS EN DSi WARE

- **Qué.** Edición reducida de «Brain Training», con ejercicios basados en palabras, músicas y dibujos.
- **Cómo.** Unos minutos al día para realizar pequeñas pruebas de agilidad mental y sencillos test. La regularidad es la clave y, si no te ejercitas a menudo, el Dr. Kawashima te regaña.
- **Para quién.** Fans de los puzles y de los juegos de calentarse el coco.
- **Extras.** Con el modo 'Amigos y Familia', otros usuarios pueden hacer los ejercicios y comparar los resultados. Incluye juegos exclusivos que hacen uso de la cámara y el micrófono... ¡Hasta tendrás que interpretar como si fueras un actor! Y si te hartas, a por el «Bactericida».

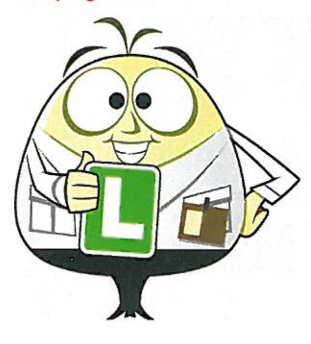


LO CONECTAS A TU DS Y...

- Practicas miles de tests para el examen teórico
- Aprendes seguridad vial y conducción eficiente

¿SABES QUÉ NOVEDADES TENDRÁ EL EXAMEN DE CONDUCIR?

1. Para presentarte, no necesitarás haber pasado por la autoescuela.
2. El examen no incluirá un número fijo de preguntas, sino entre 30 y 50.
3. Ya no habrá una sola respuesta correcta en cada pregunta, sino que podrán ser varias. Y tendrás que acertarlas todas.
4. El tiempo disponible para contestar será de 1 minuto por pregunta
5. Para aprobar, los errores permitidos no podrán ser superiores al 20% del total de preguntas.



NUEVOS JUEGOS **DS LITE/ DSi**

SÁCATE EL CARNÉ con la ayuda de tu DS

A partir de diciembre, una DS y un poco de voluntad es lo que necesitarás para aprobar el examen teórico de conducir.

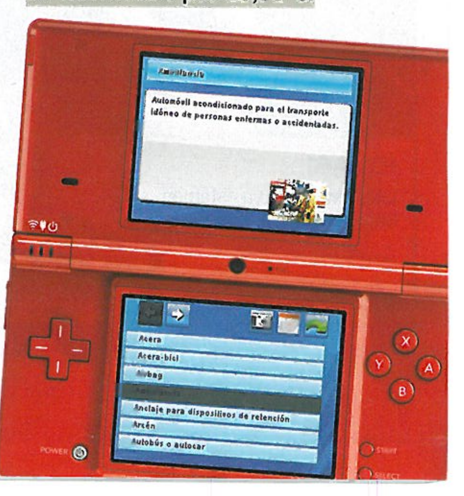
Con el nuevo reglamento, ya no será necesario pasar por la autoescuela, pero eso no quiere decir que no tengas que hacer el examen... Ahora podrás utilizar herramientas diferentes para estudiar y practicar. Por ejemplo, la DS y el nuevo programa «Autoescuela Aprueba conmigo».

VALIOSA BASE DE DATOS

Este nuevo título incluye más de 5.000 preguntas adaptadas al nuevo modelo de examen oficial de la D.G.T. Sus contenidos y la estructura de aprendizaje han sido revisados por profesionales de la enseñanza en autoescuelas, así que es 100% fiable. Y tan completo, que incluso te servirá cuando apruebes: sus lecciones de seguridad vial y conducción eficiente pueden sacarte de algún puro o enseñarte a ahorrar.

Pero el objetivo es que superes el examen teórico, así que estúdiate su completa guía de señales, dedícale tiempo a su diccionario sobre tráfico y conducción, y por fin examínate... en la DS. Hay dos modos: oficial y libre. El oficial es como si hicieras el examen de verdad. Tiene una fantástica base de datos, así que muchas de las preguntas que contestes estarán en el examen real. "Puntea" las que procedan y... ¡uy, 3 errores! Repasa qué has fallado y cuáles eran las respuestas correctas.

Y para desestresarte un poco, prueba los 5 minijuegos que ofrece. Son sencillotes pero entretienen. «Autoescuela Aprueba conmigo» disponible el 23 de noviembre por 29,95 €.





EDITORIAL

Wii Fit Plus es el entrenador personal definitivo, ahora sí



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Me alegra que Nintendo haya tenido en cuenta la opinión de los usuarios para incorporar novedades en su PLUS de Wii Fit; me alegra que esta nueva entrega esté disponible en las tiendas por (alrededor de) 20 Euros; y me alegra que los creadores hayan dado con la "tecla" adecuada para convertir Wii Fit Plus (esta vez sí) en el entrenador (tonificante, desestresante y hasta drenante) que estábamos esperando. Triple alegría. No sé si eso suma calorías, lo de alegrarse por tres, pero en ese caso me subiré en la tabla y le diré al juego que lo cuente, por si las moscas. Ahora en serio, después de probarlo tengo claro que me voy a hacer con él (aunque tenga el primero). Y me voy a dar el gusto de crear una tabla, o mejor aún, que me la cree él, a ver si esto de haber cogido 3 kilitos tiene solución. Esa es otra historia de la que daré cuenta el mes que viene. Hala, a sudar.



Contenidos!





NUESTRO TOP 5: COSAS QUE TE PUEDEN PASAR CON Wii FIT PLUS

1. Las agujetas que tendrán los novatos
Porque tú ya practicas «Wii Fit» y no las vas a tener... ¿verdad? ¿VERDAD? Bueno, si el novato eres tú, igual no te resulta tan gracioso... Pero tranquilo, que duran muy poquitos días.



2. Qué tu vecino se piense que te crees... un pollo
Si mira por la ventana y te ve moviendo los brazos jugando al minijuego 'Aterriza en el Blanco'. Así que, por si acaso, no te vistas de gallina mientras juegas. O echa las cortinas.

3. Que seas una calculadora humana de calorías.
Porque «Wii Fit Plus» te dice las calorías que tienen montones de alimentos, y te lo vas a saber de memoria, y cuando vayas al supermercado tus vecinos te darán la paliza para que se lo cuentes.



4. Que tu perro y tu gato se piquen entre ellos
Ahora que puedes recrear a tus mascotas en el juego, igual les da por competir a ver quién está más en forma. Un problema que no tendrás si tienes peces como mascotas.

5. Que a tu pareja no le haga gracia que ligues más
Porque tu silueta se parecerá a la del entrenador virtual. Y encima ganarás flexibilidad con los ejercicios de Yoga. Aunque eso tu pareja puede valorarlo.



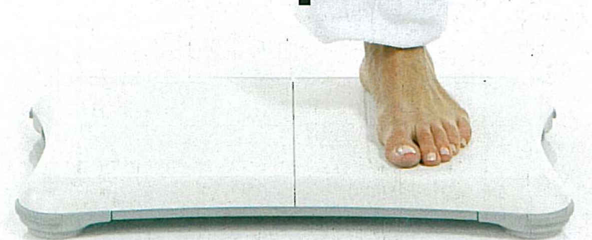
REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo® GENERATIONS!

¡CON MÁS EJERCICIOS Y MENOS CALORÍAS!

Wii Fit Plus

Descubre las nuevas opciones del **entrenador personal definitivo**



ADEMÁS... **Autoescuela Aprueba Conmigo** en tu DS | **Toy Story Mania!** La nueva atracción Disney